



Sumber : Google Gambar

Peran Kelompok Sosial dan Internet Terhadap Perubahan Perilaku Mahasiswa dalam Praktik Judi Online (Studi Fenomenologi Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi)

Tugas Skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Nama : Muhammad Mirza Maulana

NIM : 2110411157



PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN POLITIK

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
VETERAN JAKARTA**



**Peran Kelompok Sosial dan Internet Terhadap Perubahan Perilaku
Mahasiswa dalam Praktik Judi Online (Studi Fenomenologi Pada Mahasiswa
Ilmu Komunikasi)**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

MUHAMMAD MIRZA MAULANA

2110411157

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
TAHUN 2025**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar:

Nama : Muhammad Mirza Maulana

NIM : 2110411157

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini maka, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, Juni 2025

Yang menyatakan,



Muhammad Mirza Maulana

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Mirza Maulana
NIM : 2110411157
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Program Studi : S1 Ilmu Komunikasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

"PERAN KELOMPOK SOSIAL DAN INTERNET TERHADAP PERUBAHAN PERILAKU MAHASISWA DALAM PRAKTIK JUDI ONLINE (STUDI FENOMENOLOGI PADA MAHASISWA ILMU KOMUNIKASI)"

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya:

Dibuat di : Jakarta,

Pada tanggal : 17 July 2025

Yang menyatakan,



Muhammad Mirza Maulana

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PENGESAHAN SKRIPSI DAN TUGAS AKHIR JURNAL

NAMA : Muhammad Mirza Maulana
NIM : 2110411157
PROGRAM STUDI : Ilmu Komunikasi
JUDUL : Peran Kelompok Sosial dan Internet Terhadap
Perubahan Perilaku Mahasiswa dalam Praktik Judi Online (Studi
Fenomenologi Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi UPNVJ)

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Pembimbing

Dra. Siti Maryam, M.Si

Penguji 1

Dr. Damayanti, S.Sos., M.Si

Penguji 2

Lusia Handayani, S.Ikom., M.S

Ketua Program Studi
Ilmu Komunikasi

Uljanatunisa, S.Sos., MA

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 11 Juli 2025

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG AKHIR

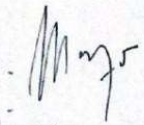
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Tugas Akhir diajukan oleh:

Nama : MUHAMMAD MIRZA MAULANA
NIM : 2110411157
Program Studi : KMu KOMUNIKASI
Judul Tugas Akhir : PERAN KELOMPOK SOSIAL dan INTERNET TERHADAP PERUBAHAN PERILAKU

Telah berhasil melakukan bimbingan minimal 6X dihadapan dosen pembimbing diterima sebagai bagian persyaratan untuk melakukan sidang **TUGAS AKHIR** yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana, pada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Pembimbing


(Siti Maryam...)

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian :

**PERAN KELOMPOK SOSIAL DAN INTERNET TERHADAP
PERUBAHAN PERILAKU MAHASISWA DALAM PRAKTIK JUDI
ONLINE (STUDI FENOMENOLOGI PADA MAHASISWA ILMU
KOMUNIKASI)**

MUHAMMAD MIRZA MAULANA

ABSTRAK

Perkembangan teknologi digital telah membuka ruang baru bagi praktik judi online di kalangan mahasiswa, khususnya melalui pengaruh kelompok sosial dan kemudahan akses internet. Penelitian ini bertujuan untuk memahami secara mendalam bagaimana kelompok sosial dan internet berperan dalam mendorong perubahan perilaku mahasiswa terhadap keterlibatan dalam praktik judi online. Menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode fenomenologi, studi ini melibatkan lima mahasiswa Ilmu Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta (UPNVJ) yang telah terpapar dan terlibat dalam judi online. Data dikumpulkan melalui wawancara mendalam dan literatur review. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kelompok sosial memainkan peran signifikan dalam membentuk normalisasi dan pembenaran terhadap praktik judi online, terutama melalui tekanan teman sebaya dan kebutuhan akan penerimaan sosial. Sementara itu, internet menjadi saluran utama yang mempercepat akses, memperkuat anonimitas, serta menyebarkan promosi judi online secara masif. Kedua faktor tersebut secara bersama-sama mendorong perubahan perilaku mahasiswa, seperti penurunan prestasi akademik, gangguan emosional, penarikan diri sosial, hingga munculnya kecanduan berjudi. Penelitian ini merekomendasikan perlunya intervensi preventif oleh institusi pendidikan dan keluarga, serta penguatan literasi digital dan sosial di kalangan mahasiswa untuk menekan dampak negatif dari fenomena ini.

Kata kunci: kelompok sosial, internet, perubahan perilaku, mahasiswa, judi online.

**THE ROLE OF SOCIAL GROUPS AND THE INTERNET ON CHANGES
IN STUDENT BEHAVIOR IN ONLINE GAMBLING PRACTICES
(PHENOMENOLOGICAL STUDY ON COMMUNICATION SCIENCE
STUDENTS)**

MUHAMMAD MIRZA MAULANA

ABSTRACT

The advancement of digital technology has created new avenues for the practice of online gambling among university students, particularly through the influence of social groups and the ease of internet access. This study aims to provide an in-depth understanding of the role that social groups and the internet play in driving behavioral changes among students regarding their involvement in online gambling. Using a qualitative approach with a phenomenological method, this study involved five Communication Science students from Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta (UPNVJ) who have been exposed to and involved in online gambling. Data were collected through in-depth interviews and documentation. The research findings indicate that social groups play a significant role in shaping the normalization and justification of online gambling practices, primarily through peer pressure and the need for social acceptance. Meanwhile, the internet serves as a primary channel that accelerates access, reinforces anonymity, and massively disseminates online gambling promotions. Together, these two factors drive behavioral changes in students, such as a decline in academic performance, emotional distress, social withdrawal, and the emergence of gambling addiction. This study recommends the need for preventive intervention by educational institutions and families, as well as the strengthening of digital and social literacy among students to mitigate the negative impacts of this phenomenon.

Keywords: *social groups, internet, behavioral change, university students, online gambling, phenomenology*

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur peneliti panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan hidayahnya sehingga Peneliti dapat menuntaskan skripsi dengan baik dan benar. Penulisan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat kelulusan dalam menyelesaikan pendidikan strata satu program studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta dengan judul “Peran Kelompok Sosial dan Internet Terhadap Perubahan Perilaku Mahasiswa dalam Praktik Judi Online (Studi Fenomenologi Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi UPNVJ)

Dalam penulisan dan penyusunan skripsi ini, Peneliti banyak mendapatkan bimbingan dan arahan dari berbagai pihak. maka dari itu, Peneliti mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak terkait yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini. Dengan rasa hormat, peneliti ucapkan terima kasih kepada

1. Tuhan yang Maha Esa, karena dengan rahmatnya, peneliti diberikan kemudahan dan kelancaran dalam proses penulisan skripsi.
2. Kedua orang tua peneliti, terutama Erni Yanti yang tanpa hentinya memberikan dukungan dan doa selama proses penelitian dan penyusunan laporan skripsi
3. Bapak Dr. S. Bakti Istiyanto, M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Bapak Dr. Azwar, S.S., M.Si selaku Kepala Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, yang telah membantu proses pendaftaran sidang dengan optimal.
5. Ibu Dra. Siti Maryam, M.Si selaku dosen pembimbing skripsi yang selalu memberikan arahan, masukan, kritik dan saran dalam proses penulisan skripsi.
6. Informan penelitian, yang telah bersedia melonggarkan waktunya untuk diwawancara dan memberikan informasi demi lancarnya penelitian skripsi ini.
7. Ananda clarissa selaku pendamping penulis, sahabat, pendengar setia serta sumber kekuatan bagi penulis. Dengan segala beban dipikirkannya dan letih dipundaknya, tetap setia membantu dan mendukung penulis hingga penelitian ini diselesaikan.

DAFTAR ISI

<i>PERNYATAAN ORISINALITAS</i>	<i>ii</i>
<i>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG AKHIR</i>	<i>iii</i>
<i>ABSTRAK</i>	<i>iv</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>v</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>vi</i>
<i>DAFTAR ISI</i>	<i>vii</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>ix</i>
<i>DAFTAR TABEL</i>	<i>x</i>
<i>BAB I</i>	<i>1</i>
<i>PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	7
1.3 BATASAN MASALAH	7
1.4 TUJUAN PENELITIAN	7
1.5 MANFAAT PENELITIAN	8
1.6 SISTEMATIKA PENELITIAN	8
<i>BAB II</i>	<i>10</i>
<i>TINJAUAN PUSTAKA</i>	<i>10</i>
2.1 PENELITIAN TERDAHULU	10
2.2 KONSEP PENELITIAN	17
2.3 TEORI PENELITIAN	26
2.4 KERANGKA PEMIKIRAN	29
<i>BAB III</i>	<i>30</i>
<i>METODE PENELITIAN</i>	<i>30</i>
3.1 <i>Objek Penelitian</i>	30
3.2 <i>Jenis Penelitian</i>	30
3.3 <i>Teknik Pengumpulan Data</i>	31

3.4 Sumber Data	32
3.5 Teknis Analisis Data	33
3.6 Tabel Rencana Waktu	35
BAB IV	36
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	36
Daftar Pustaka	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Jumlah dan Nilai Transaksi Judi Online Indonesia	2
Gambar 2. Slot Online	22
Gambar 3. Casino Online	23
Gambar 4. Judi Olahraga	23
Gambar 5. Gambar Kemenangan Judi	49

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Penelitian Terdahulu.....	10
Tabel 2. Tabel Rencana Waktu.....	35