



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RESTORAN
BERBASIS WEBSITE PADA IKAN BAKAR BUNDA SOFIE MENGGUNAKAN
METODE RAD**

SKRIPSI

**SOFI AISYA
NIM. 20105102042**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2025**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RESTORAN
BERBASIS WEBSITE PADA IKAN BAKAR BUNDA SOFIE MENGGUNAKAN
METODE RAD**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer**

SOFI AISYA

NIM. 20105102042

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2025**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri serta semua sumber referensi yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Sofi Aisya

NIM : 2010512042

Tanggal : 20 September 2025

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai ketentuan berlaku.

Jakarta, 20 September 2025

Yang Menyatakan,



Sofi Aisya.

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini: Nama : Sofi Aisyah NIM : 2010512042 Fakultas : Ilmu Komputer Program Studi : S1 Sistem Informasi Demi Pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RESTORAN BERBASIS WEBSITE PADA IKAN BAKAR BUNDA SOFIE MENGGUNAKAN METODE RAD

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 20 September 2025

Yang Menyatakan,



Sofi Aisyah

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RESTORAN
BERBASIS WEBSITE PADA IKAN BAKAR BUNDA SOFIE MENGGUNAKAN
METODE RAD

Nama : Sofi Aisya

NIM : 2010512042

Disetujui oleh :

Penguji 1:

Dr. Widya Cholil, M.I.T

Penguji 2:

Bambang Triwahyono, S.Kom., M.Si.

Pembimbing 1:

Dr. Tjahjanto, S.Kom., M.M.

Pembimbing 2:

Tri Rahayu, S.Kom., M.M



Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Anita Muliawati, S.Kom., MTI.

NIP. 197005212021212002

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM

NIP. 197605082003121002



Tanggal Ujian Tugas Akhir :

23 Juli 2025

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RESTORAN BERBASIS WEBSITE PADA IKAN BAKAR BUNDA SOFIE MENGGUNAKAN METODE RAD

Sofi Aisyah

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi di era Revolusi Industri 5.0 telah mendorong digitalisasi dan otomatisasi dalam berbagai sektor, termasuk industri kuliner. Restoran Ikan Bakar Bunda Sofie merupakan salah satu usaha kuliner yang masih menjalankan sebagian besar proses operasionalnya secara manual, seperti pencatatan stok, pengelolaan data karyawan, dan penyusunan laporan penjualan. Hal ini menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kesulitan dalam mengakses data historis, keterlambatan laporan, serta kurangnya akurasi informasi yang dibutuhkan untuk pengambilan keputusan. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi manajemen restoran berbasis website dengan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD). Sistem ini dirancang untuk mencakup fitur manajemen pemesanan, pengelolaan menu dan inventaris, serta penyusunan laporan otomatis. Diharapkan sistem ini dapat meningkatkan efisiensi operasional, menyediakan informasi real-time, dan menjadi fondasi awal untuk pengembangan sistem ERP modular skala kecil di masa mendatang.

Kata Kunci: Sistem Informasi Manajemen Restoran, RAD, Digitalisasi, Website, ERP Modular

**WEB-BASED MANAGEMENT RESTAURANT INFORMATION
SYSTEM DESIGN FOR IKAN BAKAR BUNDA SOFIE USING RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) METHOD**

Sofi Aisyah

ABSTRACT

The advancement of information technology in the era of Industrial Revolution 5.0 has accelerated digitalization and automation across various sectors, including the culinary industry. Ikan Bakar Bunda Sofie, a local restaurant, still relies on manual processes for essential operations such as inventory tracking, employee data management, and sales reporting. These practices lead to operational inefficiencies, difficulties in data retrieval, delayed reporting, and inaccuracies that affect decision-making. This study aims to design and develop a web-based management restaurant information system using the Rapid Application Development (RAD) method. The proposed system includes features such as order management, menu and inventory control, and automated reporting. It is expected to enhance operational efficiency, provide real-time access to business data, and serve as a foundational step toward implementing a small-scale modular ERP system tailored for restaurant operations.

Keywords: *Management Restaurant Information System, RAD, Digitalization, Web-Based, Modular ERP*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, ridho, dan karunia-Nya, sehingga Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Restoran Berbasis Website Pada Restoran Ikan Bakar Bunda Sofie dengan Menggunakan Metode RAD” dapat diselesaikan dengan baik. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu prasyarat untuk menempuh Tugas Akhir/Skripsi.

Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini, peneliti menyadari bahwa keberhasilan yang dicapai tidak terlepas dari bantuan, dukungan, serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas segala rahmat, ridho, dan karunia-Nya yang senantiasa menyertai peneliti.
2. Kedua orang tua dan si Bungsu yang selalu memberikan dukungan, doa, serta bantuan baik secara moral maupun materil.
3. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Ibu Anita Muliawat, S.Kom., MTI. selaku Ketua Program Studi Sarjana Sistem Informasi.
5. Bapak Dr. Tjahjanto, S.Kom., M.M. selaku Dosen Pembimbing I dan Ibu Tri Rahayu, S.Kom., M.M. selaku Dosen Pembimbing II, yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Teman-teman peneliti yang telah meluangkan waktu untuk mendengarkan, memberikan dukungan, semangat, serta bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
7. Serta seluruh pihak terkait yang tidak dapat peneliti sebutkan satu per satu tanpa mengurangi rasa hormat.

Peneliti menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki keterbatasan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, peneliti dengan terbuka menerima kritik dan saran yang bersifat membangun. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi peneliti khususnya dan bagi semua pihak yang membutuhkan pada umumnya.

Jakarta, 20 September 2025

Peneliti

Sofi Aisya

2010512042

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Manfaat Penelitian.....	3
I.5 Ruang Lingkup.....	4
I.6 Luaran yang diharapkan.....	4
I.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
II.1 Rancang Bangun atau Rancang Sistem	7
II.2 Sistem.....	7
II.3 Informasi	7
II.4 Sistem Informasi	8
II.5 Restoran.....	8
II.6 <i>Website</i>.....	8
II.7 <i>Database</i>.....	9
II.8 DBMS (<i>Database Management Systems</i>)	9
II.9 Metode Pengembangan RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	9
II.10 Analisis PIECES	11
II.11 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	13
II.12 Perangkat Lunak Pendukung.....	14
II.12.1 HTML	14

II.12.2	CSS	14
II.12.3	PHP.....	14
II.12.4	MySQL.....	15
II.12.5	XAMPP	15
II.13	Black Box Testing.....	15
II.14	Penelitian Terdahulu (<i>State of The Art</i>).....	16
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	20
III.1	Alur Penelitian	20
III.1.1	Pengumpulan Data.....	20
III.1.2	Perencanaan Kebutuhan	23
III.1.3	Desain Sistem.....	26
III.1.4	Pengembangan Sistem	27
III.1.5	Implementasi	27
III.1.6	Dokumentasi.....	27
III.2	Alat yang Digunakan	27
III.3	Metode Pengumpulan Data	28
III.3.1	Data Primer	28
III.3.2	Data Sekunder	28
III.4	Waktu dan Tempat Penelitian	28
III.4.1	Waktu Penelitian	28
III.4.2	Tempat Penelitian.....	29
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	30
IV.1.	Profil Restoran.....	30
IV.1.1	Sejarah Ikan Bakar Bunda Sofie.....	30
IV.1.2	Struktur Organisasi	30
IV.2.	Analisis Sistem Berjalan.....	31
IV.2.1	Dokumen yang Digunakan	31
IV.2.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	33
IV.3	Perancangan Sistem Usulan.....	34
IV.3.1	Use Case Diagram	34
IV.3.2	Use Case Scenario	34
IV.3.3	Activity Diagram	61
IV.3.4	Sequence Diagram	73
IV.3.5	Class Diagram	85
IV.3.6	Rancangan Database	86
IV.3.7	Perancangan Tampilan Antarmuka	94

IV.4	Implementasi	113
IV.5	Black Box Testing	136
BAB V	PENUTUP	146
V.1	Kesimpulan	146
V.2	Saran	146
DAFTAR PUSTAKA	148
LAMPIRAN	151

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Metode RAD (Ndamunamu, et al., 2023)	10
Gambar 2. Alur Penelitian.....	20
Gambar 3. Struktur Organisasi Ikan Bakar Bunda Sofie	30
Gambar 4. Use Case Diagram Berjalan Ikan Bakar Bunda Sofie	33
Gambar 5. Use Case Diagram Usulan Ikan Bakar Bunda Sofie	34
Gambar 6. Activity Diagram Log In	61
Gambar 7. Activity Diagram Dashboard.....	61
Gambar 8. Activity Diagram Daftar Pengguna	62
Gambar 9. Activity Diagram Daftar Karyawan	63
Gambar 10. Activity Diagram Pemesanan	64
Gambar 11. Activity Diagram Metode Pembayaran	65
Gambar 12. Activity Diagram Meja.....	66
Gambar 13. Activity Diagram Daftar Menu.....	67
Gambar 14. Activity Diagram Kategori	68
Gambar 15. Activity Diagram Laporan Penjualan Menu.....	69
Gambar 16. Activity Diagram Daftar Bahan Baku	70
Gambar 17. Activity Diagram Daftar Inventaris	71
Gambar 18. Activity Diagram Daftar Supplier	72
Gambar 19. Activity Diagram Log Out.....	73
Gambar 20. Sequence Diagram Log In.....	73
Gambar 21. Sequence Diagram Dashboard	73
Gambar 22. Sequence Diagram Daftar Pengguna.....	74
Gambar 23. Sequence Diagram Daftar Karyawan	75
Gambar 24. Sequence Diagram Pemesanan & Pembayaran.....	76
Gambar 25. Sequence Diagram Metode Pembayaran.....	77
Gambar 26. Sequence Diagram Meja	78
Gambar 27. Sequence Diagram Daftar Menu	79
Gambar 28. Sequence Diagram Kategori.....	80
Gambar 29. Sequence Diagram Laporan Penjualan Menu	81
Gambar 30. Sequence Diagram Daftar Bahan Baku.....	82
Gambar 31. Sequence Diagram Daftar Inventaris	83
Gambar 32. Sequence Diagram Daftar Supplier	84
Gambar 33. Sequence Diagram Log Out	85
Gambar 34. Class Diagram	85
Gambar 35. Rancangan Antarmuka Login.....	95
Gambar 36. Rancangan Antarmuka Lupa Password.....	95
Gambar 37. Rancangan Antarmuka Daftar Pengguna	96
Gambar 38. Rancangan Antarmuka Tambah Pengguna.....	96
Gambar 39. Rancangan Antarmuka Edit Pengguna	97
Gambar 40. Rancangan Antarmuka Download Data Pengguna.....	97
Gambar 41. Rancangan Antarmuka Daftar Karyawan.....	98
Gambar 42. Rancangan Antarmuka Tambah Karyawan	98
Gambar 43. Rancangan Antarmuka Edit Karyawan	99
Gambar 44. Rancangan Antarmuka Download Data Karyawan.....	99
Gambar 45. Rancangan Antarmuka Pemesanan	100

Gambar 46. Rancangan Antarmuka Download Laporan Pemesanan.....	100
Gambar 47. Rancangan Antarmuka Metode Pembayaran	101
Gambar 48. Rancangan Antarmuka Tambah Metode Pembayaran.....	101
Gambar 49. Rancangan Antarmuka Edit Metode Pembayaran.....	102
Gambar 50. Rancangan Antarmuka Meja.	102
Gambar 51. Rancangan Antarmuka Tambah Meja	103
Gambar 52. Rancangan Antarmuka Edit Meja.....	103
Gambar 53. Rancangan Antarmuka Daftar Menu	104
Gambar 54. Rancangan Antarmuka Tambah Menu	104
Gambar 55. Rancangan Antarmuka Edit Menu	105
Gambar 56. Rancangan Antarmuka Kategori Menu	105
Gambar 57. Rancangan Antarmuka Kategori Menu	106
Gambar 58. Rancangan Antarmuka Edit Kategori Menu	106
Gambar 59. Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan Menu	107
Gambar 60. Rancangan Antarmuka Download Laporan Penjualan Menu	107
Gambar 61. Rancangan Antarmuka Daftar Bahan Baku.....	108
Gambar 62. Rancangan Antarmuka Tambah Bahan Baku	108
Gambar 63. Rancangan Antarmuka Edit Bahan Baku	109
Gambar 64. Rancangan Antarmuka Download Laporan Bahan Baku.....	109
Gambar 65. Rancangan Antarmuka Daftar Inventaris	110
Gambar 66. Rancangan Antarmuka Tambah Inventaris.....	110
Gambar 67. Rancangan Antarmuka Edit Inventaris.....	111
Gambar 68. Rancangan Antarmuka Download Laporan Inventaris.....	111
Gambar 69. Rancangan Antarmuka Daftar Supplier.....	112
Gambar 70. Rancangan Antarmuka Tambah Supplier	112
Gambar 71. Rancangan Antarmuka Edit Supplier	113
Gambar 72. Rancangan Antarmuka Download Daftar Supplier.....	113
Gambar 73. Tampilan Antarmuka Login.....	114
Gambar 74. Tampilan Antarmuka Lupa Password.....	114
Gambar 75. Tampilan Antarmuka Dashboard.....	115
Gambar 76. Tampilan Antarmuka Daftar Pengguna	115
Gambar 77. Tampilan Antarmuka Tambah Pengguna.....	115
Gambar 78. Tampilan Antarmuka Edit Pengguna	116
Gambar 79. Tampilan Antarmuka Hapus Pengguna	116
Gambar 80. Tampilan Antarmuka Download Daftar Pengguna.....	117
Gambar 81. Tampilan Antarmuka Daftar Karyawan.....	117
Gambar 82. Tampilan Antarmuka Tambah Karyawan	117
Gambar 83. Tampilan Antarmuka Edit Karyawan	118
Gambar 84. Tampilan Antarmuka Hapus Karyawan.....	118
Gambar 85. Tampilan Antarmuka Download Daftar Karyawan.....	118
Gambar 86. Tampilan Antarmuka Pemesanan	119
Gambar 87. Tampilan Antarmuka Tambah Pemesanan	120
Gambar 88. Tampilan Antarmuka Edit Pemesanan.....	121
Gambar 89. Tampilan Antarmuka Hapus Pemesanan	122
Gambar 90. Tampilan Antarmuka Struk Pemesanan.....	122
Gambar 91. Tampilan Antarmuka Download Laporan Pemesanan	123
Gambar 92. Tampilan Antarmuka Metode Pembayaran	123
Gambar 93. Tampilan Antarmuka Tambah Metode Pembayaran.....	123
Gambar 94. Tampilan Antarmuka Edit Metode Pembayaran.....	124

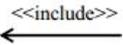
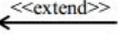
Gambar 95. Tampilan Antarmuka Hapus Metode Pembayaran	124
Gambar 96. Tampilan Antarmuka Meja	125
Gambar 97. Tampilan Antarmuka Tambah Meja	125
Gambar 98. Tampilan Antarmuka Edit Meja	126
Gambar 99. Tampilan Antarmuka Hapus Meja.....	126
Gambar 100. Tampilan Antarmuka Daftar Menu.....	126
Gambar 101. Tampilan Antarmuka Tambah Menu	127
Gambar 102. Tampilan Antarmuka Edit Menu	127
Gambar 103. Tampilan Antarmuka Hapus Menu.....	127
Gambar 104. Tampilan Antarmuka Kategori Menu.....	128
Gambar 105. Tampilan Antarmuka Tambah Kategori	128
Gambar 106. Tampilan Antarmuka Edit Kategori.....	129
Gambar 107. Tampilan Antarmuka Hapus Kategori	129
Gambar 108. Tampilan Antarmuka Laporan Penjualan Menu.....	129
Gambar 109. Tampilan Antarmuka Download Laporan Penjualan Menu	130
Gambar 110. Tampilan Antarmuka Daftar Bahan Baku.....	130
Gambar 111. Tampilan Antarmuka Tambah Bahan Baku	130
Gambar 112. Tampilan Antarmuka Edit Bahan Baku	131
Gambar 113. Tampilan Antarmuka Hapus Bahan Baku	131
Gambar 114. Tampilan Antarmuka Download Daftar Bahan Baku.....	132
Gambar 115. Tampilan Antarmuka Daftar Inventaris	132
Gambar 116. Tampilan Antarmuka Tambah Inventaris.....	132
Gambar 117. Tampilan Antarmuka Edit Inventaris.....	133
Gambar 118. Tampilan Antarmuka Hapus Inventaris	133
Gambar 119. Tampilan Antarmuka Download Daftar Inventaris.....	134
Gambar 120. Tampilan Antarmuka Daftar Supplier	134
Gambar 121. Tampilan Antarmuka Tambah Supplier.....	134
Gambar 122. Tampilan Antarmuka Edit Supplier	135
Gambar 123. Tampilan Antarmuka Hapus Supplier	135
Gambar 124. Tampilan Antarmuka Download Daftar Supplier.....	136

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Penelitian Terdahulu (State of The Art).....	16
Tabel 2. Pertanyaan Wawancara.....	21
Tabel 3. Analisis Metode PIECES	24
Tabel 4. Waktu Penelitian.....	28
Tabel 5. Dokumen Masukan Ikan Bakar Bunda Sofie	31
Tabel 6. Dokumen Keluaran Ikan Bakar Bunda Sofie	32
Tabel 7. Use Case Scenario Log In	34
Tabel 8. Use Case Scenario Dashboard.....	35
Tabel 9. Use Case Scenario Daftar Pengguna	37
Tabel 10. Use Case Scenario Daftar Karyawan	39
Tabel 11. Use Case Scenario Pemesanan	41
Tabel 12. Use Case Scenario Metode Pembayaran	44
Tabel 13. Use Case Scenario Meja.....	46
Tabel 14. Use Case Scenario Daftar Menu	48
Tabel 15. Use Case Scenario Kategori	50
Tabel 16. Use Case Scenario Laporan Penjualan per Menu.....	52
Tabel 17. Use Case Scenario Daftar Bahan Baku	53
Tabel 18. Use Case Scenario Daftar Inventaris.....	55
Tabel 19. Use Case Scenario Daftar Supplier	57
Tabel 20. Use Case Scenario Log Out.....	59
Tabel 21. Tabel Rancangan Basis Data Pengguna.....	86
Tabel 22. Tabel Rancangan Basis Data Karyawan.....	86
Tabel 23. Tabel Rancangan Basis Data Password Resets.....	87
Tabel 24. Tabel Rancangan Basis Data Menu.....	87
Tabel 25. Tabel Rancangan Basis Data Kategori Menu	88
Tabel 26. Tabel Rancangan Basis Data Harga.....	88
Tabel 27. Tabel Rancangan Basis Data Pemesanan	89
Tabel 28. Tabel Rancangan Basis Data Pelanggan.....	90
Tabel 29. Tabel Rancangan Basis Data Pembayaran.....	90
Tabel 30. Tabel Rancangan Basis Data Metode Pembayaran	91
Tabel 31. Tabel Rancangan Basis Data Meja	91
Tabel 32. Tabel Rancangan Basis Data Detail Pemesanan.....	92
Tabel 33. Tabel Rancangan Basis Data Inventaris	93
Tabel 34. Tabel Rancangan Basis Data Bahan Baku.....	93
Tabel 35. Tabel Rancangan Basis Data Supplier	94
Tabel 36. Black Box Testing Sistem	136

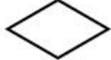
DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

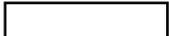
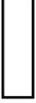
Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Mewakili peran pengguna
	<i>Use Case</i>	Penyederhanaan dan hubungan timbal balik antara aktor dengan sistem
	<i>Association</i>	Gambaran umum mengenai koneksi antara aktor dan <i>use case</i>
	<i>Generalisasi</i>	Memperlihatkan spesialisasi aktor agar mampu berpartisipasi dalam <i>use case</i>
	<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa sebuah <i>use case</i> secara keseluruhan merupakan bagian dari fungsionalitas <i>use case</i> lain.
	<i>Extend</i>	Mengindikasikan bahwa sebuah <i>use case</i> merupakan tambahan fungsi dari <i>use case</i> lain apabila kondisi tertentu terpenuhi.

2. Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Status Awal	Sebagai titik awal pada diagram aktivitas

	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan oleh sistem, umumnya dimulai dengan kata kerja
	Percabangan / <i>Decision</i>	Percabangan yang menunjukkan adanya lebih dari satu pilihan aktivitas
	Penggabungan / <i>Join</i>	Penggabungan aktivitas, di mana beberapa aktivitas yang berbeda disatukan menjadi satu aktivitas
	Status Akhir	Penanda berakhirnya diagram aktivitas

3. Sequence Diagram

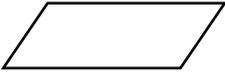
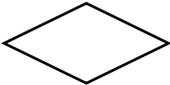
Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Mewakili peran pengguna
	<i>Object</i>	Menggambarkan objek-objek yang terlibat serta interaksinya secara berurutan melalui proses pengiriman dan/atau penerimaan pesan.
	<i>Activation</i>	Mengilustrasikan hubungan antara objek dan pesan
	<i>Message (call)</i>	Menggambarkan alur pesan yang menunjukkan kejadian dari objek

		pengirim <i>lifeline</i> ke objek penerima <i>lifeline</i>
	<i>Message (return)</i>	Mengilustrasikan alur pesan balasan dari objek penerima kembali ke objek pemanggil, sekaligus menunjukkan bahwa objek penerima telah menyelesaikan prosesnya
	<i>Lifeline</i>	Menunjukkan masa hidup suatu objek (<i>lifeline</i>)

4. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Generalization</i>	Hubungan yang menggambarkan objek turunan mewarisi struktur data dan perilaku dari objek induknya
	<i>Class</i>	Sekumpulan objek yang memiliki atribut dan operasi serupa
	<i>Realization</i>	Operasi aktual yang dijalankan oleh suatu objek
	<i>Dependency</i>	Hubungan ketika perubahan pada suatu objek independen akan mempengaruhi objek lain yang bergantung padanya
	<i>Association</i>	Hubungan yang mengaitkan satu objek dengan objek lainnya

5. Flowchart

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Terminal</i>	Menandakan awal atau akhir dari suatu program
	<i>Input/Output</i>	Menggambarkan aktivitas <i>input</i> atau <i>output</i> secara umum tanpa bergantung pada jenis perangkat tertentu
	<i>Process</i>	Menunjukkan langkah atau proses yang dikerjakan oleh komputer
	<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi yang menghasilkan dua kemungkinan hasil atau keputusan
	<i>Punched Card</i>	Menggambarkan proses input yang berasal dari kartu atau output yang disimpan ke kartu
	<i>Flow</i>	Menunjukkan arah atau alur dari sebuah proses

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Turnitin.....	151
Lampiran 2. Wawancara dengan Pemilik.....	153
Lampiran 3. Menu Ikan Bakar Bunda Sofie	153
Lampiran 4. Rekap Data Karyawan.....	154
Lampiran 5. Rekap Data Pemesanan/Penjualan.....	155
Lampiran 6. Rekap Data Bahan Baku & Inventaris.....	156
Lampiran 7. Bukti Observasi Langsung di Ikan Bakar Bunda Sofie	158