

STUDI NETNOGRAFI: ANALISIS NETSPEAK PADA KOMUNITAS “FWB” DI PLATFORM X

JASMINE APRIANTI AZ ZAHRA

ABSTRAK

Keberadaan internet dan perangkat digital yang terus berkembang mengakibatkan bergesernya komunikasi ke arah digital yang dikenal sebagai *cyberculture*. Berkembangnya *cyberculture* di Indonesia ditandai dengan kemunculan komunitas daring yang bisa diakses oleh masyarakat melalui berbagai *platform* media sosial, salah satunya adalah komunitas Fans Windah Basudara di *platform* X. Penelitian ini bertujuan untuk menjelaskan keberlangsungan interaksi pada komunitas Fans Windah Basudara yang menggunakan *Netspeak* dan berlangsung di *platform* X dalam rentang waktu bulan Januari – Maret 2025. Metode netnografi digunakan untuk memahami kultur yang terdapat di dalam komunitas virtual berdasarkan perspektif dari komunitas itu sendiri. Hasil penelitian menunjukkan bahwa interaksi yang berlangsung dalam komunitas Fans Windah Basudara adalah untuk mengekspresikan emosi, bertukar informasi, mengevaluasi *live streaming*, dan untuk memperkuat kedekatan anggota dengan menggunakan *Netspeak* berupa slang dan emotikon di unggahannya yang menjadi ciri khas dari komunitas tersebut dan membuat anggotanya merasa akrab dan menjadi bagian dari komunitas FWB.

Kata Kunci: Komunitas, Interaksi Sosial, Netspeak

***NETNOGRAPHY STUDY: NETSPEAK ANALYSIS ON THE "FWB"
COMMUNITY ON X PLATFORM***

JASMINE APRIANTI AZ ZAHRA

ABSTRACT

The existence of the internet and digital devices that continue to evolve has resulted a shift in communication towards digital which is known as cyberculture. The development of cyberculture in Indonesia is marked by the emergence of online communities that can be accessed by the public through various social media platforms, one of which is the Fans Windah Basudara community on platform X. This research aims to explain the continuity of interaction in the Fans Windah Basudara community that uses Netspeak and takes place on platform X in the period of January - March 2025. The netnography method is used to understand the culture contained in the virtual community based on the perspective of the community itself. The results of the study show that the interaction that takes place in the Fans Windah Basudara community is to express emotions, exchange information, evaluate live streaming, and to strengthen the closeness of members by using Netspeak in the form of slang and emoticons in their uploads which characteristic of the community and make its members feel familiar and part of the Fans Windah Basudara community.

Keywords: *Community, Social Interaction, Netspeak*