

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y. (2017). Pengantar sistem informasi. Penerbit Andi.
- Arifin, N. Y., Tyas, S. S., Sulistiani, H., & Husen, W. R. (2022). Analisa perancangan sistem informasi. Cendikia Mulia Mandiri.
- Asari, A., Mayatopani, H., Maturidi, A. J., Ramadhan, R. F., & Nur'aini, R. (2023). Pengembangan website. Media Nusa Creative.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (n.d.). Sekolah. Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/sekolah>
- Effendy, E., Siregar, E. A., Fitri, P. C., & Damanik, I. A. S. (2023). Mengenal sistem informasi manajemen dakwah (Pengertian sistem, karakteristik sistem). *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 5(2), 4343–4349.
- Elgamar. (2020). Buku ajar konsep dasar pemrograman website dengan PHP. Ahlimedia Book.
- Enterprise, J. (2023). HTML, PHP, dan MySQL untuk pemula (Update version). Elex Media Komputindo.
- Fadhli, M., & Marion, A. (2022). Penerapan metode prototyping pada aplikasi sentra pelayanan kepolisian terpadu berbasis web. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 3(1), 127–133.
- Hafsari, R., Aribi, E., & Maulana, N. (2023). Perancangan sistem informasi manajemen inventori dan penjualan pada perusahaan PT. Inhutani V. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 10(2), 109–116.
- Handayani, H., Ayulya, A. M., Faizah, K. U., Wulan, D., & Rozan, M. F. (2023). Perancangan sistem informasi inventory barang berbasis web menggunakan metode Agile Software Development. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 29–40.
- Hariyono, R. C. S., Kuntarto, G. P., Sudipa, I. G. I., Juliandy, C., Kharisma, L. P. I., Hartati, S., & Ulina, M. (2023). Buku ajar pengantar basis data. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

- Hartono, R., Sivi, N. A., & Sari, R. P. (2023). Rancang bangun sistem penjualan berbasis PHP dan MySQL pada Multimart Way Jepara. *Jurnal Ilmu Komputer, Sistem Informasi, Teknik Informatika*, 2(1), 45–52.
- Imanuel, D., Widoyo, A. N. B., Wijanarko, V. G., Wijaya, N. R., Robert, M. A., Handoyo, W. W., Adhitama, A., Wibowo, M. F., Notonegoro, N. R., & Pamudji, A. K. (2025). *9 Framework yang paling populer di kalangan programmer* (Buku 2, Seri Teknologi Informasi 2025). SIEGA Publisher.
- Kando, C. D. (2025). Prestasi belajar dan hubungannya dengan kematangan emosi siswa. *Jurnal Attending*, 4(1), 58–59. <https://ojs.uho.ac.id/index.php/attending/article/view/49987/20685>
- Lumbangaol, M. H. (2020). Rancang bangun sistem informasi penjualan dan penyewaan properti berbasis web di Kota Batam [Disertasi sarjana, Prodi Sistem Informasi].
- Malius, H., & Dani, A. A. H. (2021). Sistem informasi sekolah berbasis web pada Sekolah Dasar Negeri (SDN) 109 Seriti. *Indonesian Journal of Education and Humanity*, 1(3), 156–168.
- Muslihudin, M. (2016). Analisis dan perancangan sistem informasi menggunakan model terstruktur dan UML. Penerbit Andi.
- Naury, C., & Sulistiyowati, W. N. (2022). Perancangan prototype sistem informasi repository skripsi berbasis web di UNA'IM Yapis Wamena Papua. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 25–31.
- Ningsih, S. R. (2024). Pengaruh teknologi terhadap produktivitas tenaga kerja di Indonesia. *Benefit: Journal of Business, Economics, and Finance*, 2(1), 1–9.
- Nistrina, K., & Sahidah, L. (2022). Unified Modelling Language (UML) untuk perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru di SMK Marga Insan Kamil. *J-SIKA: Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa*, 4(1), 17–23.
- Noviana, R. (2022). Pembuatan aplikasi penjualan berbasis web Monja Store menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 112–124.

- Nugraha, M. F., Hendrawan, B., Pratiwi, A. S., Permana, R., Saleh, Y. T., Nurfitri, M., & Husen, W. R. (2020). Pengantar pendidikan dan pembelajaran di sekolah dasar. Edu Publisher.
- Pratama, I. P. A. E. (2023). Prototyping sebagai model pengembangan software. CV. Ruang Tentor.
- Rapiyanta, P. T. (2020, Desember). Sistem informasi sekolah berbasis Android sebagai media sosialisasi dan promosi di TK Rumahku Tumbuh. Dalam Seminar Nasional Informatika (SEMNASIF) (Vol. 1, No. 1, hlm. 247–257).
- Rizki Marsa, R., Arif, A., Syelly, R., Rosda, R., Amelia, R., Sopandi, A., Suharsono, S., Dwi Amalia, R., Irsa, R., Widiyawati, W., Maulana, N., Irzavika, N., Galih Pradana, M., Wiati Gusti, K., Budiman, A., Niqotaini, Z., & Hari Sayekti, I. (2023). Konsep sistem informasi. Penamuda Media.
- Sari, I. P. (2024). Buku ajar pemrograman internet dasar (Pemrograman web). UMSU Press.
- Setiawan, D. (2017). Buku sakti pemrograman web: HTML, CSS, PHP, MySQL & JavaScript. Anak Hebat Indonesia.
- Sonata, F. (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) dalam perancangan sistem informasi e-commerce jenis customer-to-customer. Jurnal Komunika: Jurnal Komunikasi, Media dan Informatika, 8(1), 22–31.
- Soufitri, F. (2023). Konsep sistem informasi. PT. Inovasi Pratama Internasional.
- Syahputri, K., & Nasution, M. I. P. (2023). Peran database dalam sistem informasi manajemen. Jurnal Akuntansi Keuangan dan Bisnis, 1(2), 54–58.
- Tahir, T. B., Rais, M., & Sirad, M. A. H. (2019). Aplikasi point of sales menggunakan framework Laravel. JIKO: Jurnal Informatika dan Komputer, 2(2), 55–59.
- Widarti, E., Joosten, J., Pratiwi, P. Y., Pradnyana, G. A., Indradewi, I. G. A. A. D., Kamilah, N., & Sepriano, S. (2024). Buku ajar pengantar sistem informasi. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

- Wijayanto, S., Putra, R. A., Darmansah, D., Aranski, A. W., & Astiti, S. (2024).
Buku ajar analisa perancangan sistem informasi. PT. Sonpedia Publishing
Indonesia.
- Windiarti, I. S. (2023). Manajemen proyek perangkat lunak: Strategi terbaik
dalam manajemen proyek perangkat lunak. Asadel Liamsindo Teknologi.
- Pantiwati, Y., Permana, F. H., Aminudin, & T. (2024). Prototype e-modul model
pembelajaran LI-PRO-GP. UMMPress.