



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TOKO ROTI
BERBASIS *WEBSITE* PADA TOKO HASANAH SARI**

FIKA LESTARI

NIM. 2210501074

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2025



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TOKO ROTI
BERBASIS *WEBSITE* PADA TOKO HASANAH SARI**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar ahli madya komputer

FIKA LESTARI

NIM. 2210501074

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2025

LEMBAR ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Fika Lestari

NIM : 2210501074

Tanggal : 26 Mei 2025

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 26 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Fika Lestari

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fika Lestari
NIM : 2210501074
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TOKO ROTI BERBASIS *WEBSITE* PADA TOKO HASANAH SARI

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) skripsi saya selama tetap tercantum nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 25 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Fika Lestari

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : **Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Toko Roti Berbasis Website Pada Toko Hasanah Sari**

Nama : Fika Lestari

NIM : 2210501074

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:
Ruth Maria Bunga Wadu S Kom MMSI

Penguji 2:
M. Bayu Wibisono S Kom MM

Pembimbing:
Ati Zaidiah, S Kom, MTI

Diketahui oleh

Koordinator Program Studi:
Rio Wirawan, S Kom, MMSI
NIP. 198610202019031006

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM
NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:
04 Juli 2025

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT karena atas berkat dan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Toko Roti Berbasis *Website* Pada Toko Hasanah Sari”**. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk melakukan sidang tugas akhir D-III Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Dalam tugas akhir ini, penulis bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi Toko Hasanah Sari berbasis website untuk mengatasi kendala yang ada. Sistem yang penulis rancang diharapkan dapat memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi konsumen dalam melihat dan memesan produk secara online, serta membantu toko Hasanah Sari dalam mengelola produk dengan lebih efisien. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada dosen pembimbing, yang telah memberikan arahan, bimbingan dan masukan yang berharga dalam penyusunan tugas akhir ini. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan dari banyak nya pihak yang terlibat dalam proses memberikan masukan dan bantuan dalam pengumpulan data. Maka dari itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan berkah, rezeki dan Rahmat serta kemudahan yang diberikan kepada penulis dalam menghadapi segala kondisi dan situasi khususnya dalam menyelesaikan studi tugas akhir ini.
2. Kepada yang tercinta, kedua orang tua serta keluarga penulis yang selalu memberikan kasih sayang, nasehat, kesabaran yang luar biasa dan melangitkan doa-doa baik yang tak pernah putus sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSi. selaku Kepala Prodi D-III Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
5. Bapak Andhika Octa Indarso, M. MSI selaku dosen pembimbing akademik yang sudah mengarahkan saya selama masa perkuliahan.
6. Ibu Ati Zaidah. S.Kom., MTI selaku dosen pembimbing, Terima kasih yang sebesar-besarnya atas waktu, kesabaran dan perhatian yang ibu berikan selama proses

penulisan tugas akhir ini. Terima kasih telah mempermudah setiap proses, selalu membuka pintu konsultasi dengan lapang, dan memahami setiap kesulitan yang penulis hadapi. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan kesehatan, keberkahan, serta balasan terbaik untuk setiap kebaikan yang ibu berikan.

7. Teman-teman terdekat saya di masa akhir perkuliahan yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang senantiasa menemani penulis, memberikan semangat dan bantuan selama masa perkuliahan.
8. Terakhir, terima kasih untuk diri sendiri karena telah mampu berusaha dan berjuang sejauh ini. Mampu mengendalikan diri dan berbagai tekanan diluar keadaan ini merupakan salah satu pencapaian yang patut dibanggakan untuk diri sendiri.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan agar dapat menghasilkan karya tulis yang lebih baik lagi. Saya juga berharap tugas akhir ini dapat menjadi referensi bagi para peneliti atau mahasiswa untuk melanjutkan penelitian di bidang ini. Sekian yang dapat penulis sampaikan, semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi banyak orang. Terima kasih.

Jakarta, 02 Juni 2025



Fika Lestari

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak besar di berbagai sektor, termasuk dalam dunia bisnis. Strategi bisnis yang efektif, khususnya dalam hal promosi dan pengelolaan penjualan, menjadi kunci keberhasilan usaha. Di Toko Roti Hasanah Sari, proses promosi dan pencatatan penjualan masih dilakukan secara manual, sehingga menyebabkan jangkauan promosi terbatas dan efisiensi transaksi belum optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pemesanan roti berbasis web sebagai solusi terhadap permasalahan yang ada, seperti promosi yang terbatas, kesalahan pencatatan, keterlambatan dalam pemrosesan pesanan, serta pengelolaan stok yang tidak efektif. Pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Analisis kebutuhan dilakukan dengan pendekatan PIECES, sedangkan desain sistem menggunakan diagram UML seperti Use Case Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram. Perancangan antarmuka dilakukan melalui wireframe menggunakan Figma untuk memastikan desain yang interaktif dan mudah digunakan. Implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Laravel dan basis data MySQL. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box Testing. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sistem informasi pemesanan online yang mampu mencatat transaksi secara real-time, mengelola stok dan pesanan secara akurat, serta meningkatkan efisiensi operasional dan pelayanan kepada pelanggan. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi digital yang efektif dalam meningkatkan daya saing usaha dan memperluas jangkauan pasar.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Pemesanan Online, Toko Roti, Laravel, Waterfall*

ABSTRACT

The advancement of information technology has significantly impacted various sectors, including the business industry. Effective business strategies, particularly in promotion and sales management, are crucial to success. At Hasanah Sari Bakery, promotional activities and sales data processing are still conducted manually, resulting in limited promotional reach and inefficient transaction processes. This study aims to design a web-based bread ordering information system to address existing issues, such as limited promotions, recording errors, delayed order processing, and ineffective stock management. The system was developed using the *Waterfall* model, which includes requirement analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. Requirement analysis was conducted using the PIECES framework, while system design utilized Unified Modeling Language (UML) diagrams such as Use Case Diagram, Class Diagram, and Sequence Diagram. The user interface was designed using wireframes created in Figma to ensure a user-friendly and interactive layout. The system was implemented using PHP programming language with the Laravel framework and MySQL as the database. System testing was carried out using the *Black Box Testing* method. The result of this research is a web-based ordering system capable of recording transactions in real-time, managing orders and inventory accurately, and improving operational speed and customer service. This system is expected to serve as an effective digital solution for bakeries to enhance competitiveness and expand their market reach in the digital era.

Keywords: *Information System, Online Ordering, Bakery, Laravel, Waterfall*

DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Kajian Teoritis	6
2.1.1 Sistem Informasi	6
2.1.2 Sistem Informasi Pemesanan.....	6
2.1.3 Pemesanan.....	7
2.1.4 Persediaan Stok Barang.....	7
2.1.5 Metode <i>Waterfall</i>	8
2.1.6 PIECES.....	9
2.1.7 Unified Modelling Language (UML).....	10
2.1.8 Figma.....	12
2.1.9 Database	12
2.1.10 Website	13
2.1.11 Hypertext markup Language (HTML).....	13
2.1.12 Hypertext Preprocessor (PHP)	13
2.1.13 Cascading Style Sheets (CSS).....	14

2.1.14	Framework Laravel.....	14
2.1.15	MySQL	15
2.1.16	XAMPP.....	15
2.1.17	Black Box Testing.....	16
2.2	Penelitian Terdahulu.....	16
BAB III		21
METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1	Alur Penelitian	21
3.2	Tahapan Penelitian.....	22
3.2.1	Identifikasi Masalah	22
3.2.2	Pengumpulan Data	22
3.2.3	Analisis Kebutuhan	22
3.2.4	Perancangan Sistem.....	22
3.2.5	Implementasi Sistem	23
3.2.6	Pengujian Sistem	24
3.2.7	Pemeliharaan Sistem	24
3.2.8	Dokumentasi.....	24
3.3	Waktu dan Tempat Penelitian.....	25
3.4	Alat Bantu Penelitian.....	25
3.4.1	Perangkat Keras (Hardware)	25
3.4.2	Perangkat Lunak (Software).....	25
3.5	Jadwal Kegiatan Penelitian.....	26
BAB IV		27
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		27
4.1	Tinjauan Umum Perusahaan.....	27
4.1.1	Sejarah Perusahaan.....	27
4.1.2	Struktur Organisasi.....	27
4.1.3	Tugas Pokok dan Fungsi Kerja	27
4.2	Analisis Sistem Berjalan.....	28
4.3	Analisis Permasalahan	31
4.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
4.5	Perancangan Sistem.....	34
4.5.1	Deskripsi Aktor Usulan	34
4.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	36
4.6	Activity Diagram	59
4.6.1	Activity Diagram Register.....	59
4.6.2	Activity Diagram Login	60

4.6.3	Activity Diagram Kelola Kategori Produk.....	61
4.6.4	Diagram Activity Kelola Katalog Produk	62
4.6.5	Activity Diagram Kelola Data Ulasan.....	63
4.6.6	Activity Diagram Mengatur Pesanan	64
4.6.7	Activity Diagram Mengatur Pembayaran Transfer	65
4.6.8	Activity Diagram Laporan Penjualan.....	66
4.6.9	Activity Diagram Kelola Data Konsumen	67
4.6.10	Activity Diagram Lihat Detail Produk.....	68
4.6.11	Activity Diagram Keranjang.....	69
4.6.12	Diagram Activity Pesan Produk.....	70
4.6.13	Activity Diagram Pembayaran.....	71
4.6.14	Activity Diagram Ulasan	72
4.6.15	Activity Diagram Edit Profile.....	73
4.6.16	Activity Diagram Logout.....	74
4.7	Sequence Diagram.....	75
4.7.1	Login	75
4.7.2	Register.....	76
4.7.3	Kelola Kategori Produk.....	77
4.7.4	Kelola Data Produk	78
4.7.5	Kelola Data Ulasan.....	79
4.7.6	Kelola Data Pesanan.....	80
4.7.7	Kelola Data Pembayaran	81
4.7.8	Laporan Penjualan.....	82
4.7.9	Kelola Data Pengguna	83
4.7.10	Lihat Detail Produk.....	84
4.7.11	Keranjang.....	85
4.7.12	Pesan Produk.....	86
4.7.13	Pembayaran.....	87
4.7.14	Ulasan	88
4.7.15	Edit Profile	89
4.7.16	Logout.....	90
4.8	Class Diagram Sistem.....	91
4.9	Rancangan Basis Data	92
4.9.1	Rancangan Basis Data <i>Addresses</i>	92
4.9.2	Rancangan Basis Data <i>Carts</i>	92
4.9.3	Rancangan Basis Data Gambar_Tambahan	92
4.9.4	Rancangan Basis Data Kategori_Produk.....	93

4.9.5	Rancangan Basis Data <i>Migrations</i>	93
4.9.6	Rancangan Basis Data <i>Orders</i>	93
4.9.7	Rancangan Basis Data <i>Order_Items</i>	94
4.9.8	Rancangan Basis Data <i>Password_reset_tokens</i>	94
4.9.9	Rancangan Basis Data <i>Personal_access_tokens</i>	94
4.9.10	Rancangan Basis Data Produk	95
4.9.11	Rancangan Basis Data <i>Tansaction</i>	95
4.9.12	Rancangan Basis Data Ulasan.....	95
4.9.13	Rancangan Basis Data Users.....	96
4.9.14	Rancangan Basis Data <i>Wishlists</i>	96
4.10	Tampilan <i>User Interface</i>	97
4.10.1	Halaman Login Admin.....	97
4.10.2	Halaman Dashboard Admin.....	97
4.10.3	Halaman Kelola Kategori Produk	98
4.10.4	Halaman Kelola Produk	98
4.10.5	Halaman Favorit Produk	99
4.10.6	Halaman Ulasan Produk.....	99
4.10.7	Halaman Pesanan Produk.....	100
4.10.8	Halaman Pembayaran <i>Transfer</i>	100
4.10.9	Halaman Laporan.....	101
4.10.10	Halaman Data Pengguna	101
4.10.11	Halaman Registrasi Konsumen.....	102
4.10.12	Halaman Login Konsumen	102
4.10.13	Halaman Beranda.....	103
4.10.14	Halaman Kategori	103
4.10.15	Halaman Detail Produk.....	104
4.10.16	Halaman <i>Wishlist</i>	105
4.10.17	Halaman Keranjang	105
4.10.18	Halaman Checkout.....	106
4.10.19	Halaman Pembayaran	106
4.10.20	Halaman Detail Pesanan	107
4.10.21	Halaman Riwayat Pesanan.....	107
4.10.22	Halaman Ulasan Konsumen.....	108
4.10.23	Halaman Perubahan Data Konsumen	108
4.11	Implementasi Sistem.....	109
4.11.1	Tampilan Login Admin.....	109
4.11.2	Tampilan Dashboard Admin.....	109

4.11.3	Tampilan Kelola Kategori Produk	110
4.11.4	Tampilan Kelola Produk	110
4.11.5	Tampilan Favorit Produk	111
4.11.6	Tampilan Ulasan Produk.....	111
4.11.7	Tampilan Pesanan Produk.....	112
4.11.8	Tampilan Kelola Pembayaran Transfer	112
4.11.9	Tampilan Laporan	113
4.11.10	Tampilan Data Pengguna	113
4.11.11	Tampilan Registrasi Konsumen	114
4.11.12	Tampilan Login Pengguna	115
4.11.13	Tampilan Halaman Beranda.....	115
4.11.14	Tampilan Kategori	116
4.11.15	Tampilan Produk.....	116
4.11.16	Tampilan Detail Produk	117
4.11.17	Tampilan Wishlist.....	117
4.11.18	Tampilan Keranjang.....	118
4.11.19	Tampilan Checkout.....	118
4.11.20	Tampilan Pembayaran.....	119
4.11.21	Tampilan Detail Pesanan	119
4.11.22	Tampilan Riwayat Pesanan.....	120
4.11.23	Tampilan Ulasan Konsumen	120
4.11.24	Tampilan Pengaturan Perubahan Data	121
4.12	Uji Coba Blackbox Testing	122
BAB V		126
PENUTUP.....		126
5.1	Kesimpulan.....	126
5.2	Saran	126
DAFTAR PUSTAKA		128
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN.....		131

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Metode Waterfall.....	9
Gambar 2. Alur Penelitian.....	21
Gambar 3. Struktur Organisasi.....	27
Gambar 4. Prosedur Sistem Berjalan Offline.....	29
Gambar 5. Prosedur Sistem Berjalan Online	30
Gambar 6. <i>Use Case</i> Diagram.....	36
Gambar 7. Activity Diagram Register	59
Gambar 8. Activity Diagram Login	60
Gambar 9. Activity Diagram Kelola Kategori Produk.....	61
Gambar 10. Activity Diagram Kelola Data Produk	62
Gambar 11. Activity Diagram Kelola Data Ulasan.....	63
Gambar 12. Activity Diagram Mengatur Pesanan	64
Gambar 13. Activity Diagram Mengatur Pembayaran Transfer	65
Gambar 14. Activity Diagram Laporan Penjualan.....	66
Gambar 15. Activity Diagram Kelola Data Konsumen	67
Gambar 16. Activity Detail Produk	68
Gambar 17. Activity Diagram Keranjang	69
Gambar 18. Activity Diagram Pesan Produk.....	70
Gambar 19. Activity Diagram Pembayaran	71
Gambar 20. Activity Diagram Ulasan.....	72
Gambar 21. Activity Diagram Edit Profile	73
Gambar 22. Activity Diagram Logout	74
Gambar 23. Sequence Diagram Login	75
Gambar 24. Sequence Diagram Register	76
Gambar 25. Sequence Diagram Kelola Kategori Produk	77
Gambar 26. Sequence Diagram Kelola Data Produk	78
Gambar 27. Sequence Diagram Kelola Data Ulasan	79
Gambar 28. Sequence Diagram Kelola Data Pesanan	80
Gambar 29. Sequence Diagram Kelola Data Pembayaran.....	81
Gambar 30. Sequence Diagram Laporan Penjualan.....	82
Gambar 31. Sequence Diagram Kelola Data Pengguna.....	83
Gambar 32. Sequence Diagram Detail Produk	84
Gambar 33. Sequence Diagram Keranjang	85
Gambar 34. Sequence Diagram Pesan Produk.....	86

Gambar 35.Sequence Diagram Pembayaran.....	87
Gambar 36. Sequence Diagram Ulasan	88
Gambar 37. Sequence Diagram Login	89
Gambar 38.Sequence Diagram Login	90
Gambar 39. Class Diagram	91
Gambar 40. Rancangan Basis Data Addresses.....	92
Gambar 41. Rancangan Basis Data Carts	92
Gambar 42. Rancangan Basis Data Gambar_Tambahan	92
Gambar 43. Rancangan Basis Data Kategori_Produk	93
Gambar 44. Rancangan Basis Data Migrations	93
Gambar 45. Rancangan Basis Data Orders	93
Gambar 46. Rancangan Basis Data Order_Items.....	94
Gambar 47. Rancangan Basis Data Password_reset_tokens.....	94
Gambar 48. Rancangan Basis Data Personal_access_tokens.....	94
Gambar 49. Rancangan Basis Data Produk	95
Gambar 50. Rancangan Basis Data Transaction	95
Gambar 51. Rancangan Basis Data Ulasan.....	95
Gambar 52. Rancangan Basis Data Users.....	96
Gambar 53. Rancangan Basis Data Wishlists	96
Gambar 54. Halaman Login Admin.....	97
Gambar 55. Halaman Dashboard Admin	97
Gambar 56. Halaman Kelola Kategori Produk	98
Gambar 57. Halaman Kelola Produk	98
Gambar 58. Halaman Favorit Produk	99
Gambar 59. Halaman Ulasan Produk.....	99
Gambar 60. Halaman Pesanan Produk.....	100
Gambar 61. Halaman Pembayaran Transfer	100
Gambar 62. Halaman Laporan	101
Gambar 63. Halaman Data Pengguna	101
Gambar 64. Halaman Registrasi Konsumen	102
Gambar 65. Halaman Login Konsumen.....	102
Gambar 66. Halaman Beranda	103
Gambar 67. Halaman Kategori	103
Gambar 68. Halaman Produk.....	104
Gambar 69. Halaman Detail Produk	104

Gambar 70. Halaman Wishlist	105
Gambar 71. Halaman Keranjang.....	105
Gambar 72. Halaman Checkout	106
Gambar 73. Halaman Pembayaran.....	106
Gambar 74. Halaman Detail Pesanan.....	107
Gambar 75. Halaman Riwayat Pesanan	107
Gambar 76. Halaman Ulasan Konsumen	108
Gambar 77. Halaman Perubahan Data Konsumen.....	108
Gambar 78. Tampilan Login.....	109
Gambar 79. Tampilan Dashboard Admin	109
Gambar 80. Tampilan Kelola Kategori Produk	110
Gambar 81. Tampilan Kelola Produk	110
Gambar 82. Tampilan Favorit Produk	111
Gambar 83. Tampilan Ulasan Produk	111
Gambar 84. Tampilan Pesanan Produk.....	112
Gambar 85. Tampilan Pembayaran Transfer	112
Gambar 86. Tampilan Laporan	113
Gambar 87. Tampilan Data Pengguna	113
Gambar 88. Tampilan Registrasi Konsumen	114
Gambar 89. Tampilan Login Pengguna	115
Gambar 90. Tampilan Halaman Beranda Website.....	115
Gambar 91. Tampilan Kategori.....	116
Gambar 92. Tampilan Produk.....	116
Gambar 93. Tampilan Detail Produk	117
Gambar 94. Tampilan Wishlist	117
Gambar 95. Tampilan Keranjang.....	118
Gambar 96. Tampilan Checkout	118
Gambar 97. Tampilan Pembayaran.....	119
Gambar 98. Tampilan Detail Pesanan.....	119
Gambar 99. Tampilan Riwayat Pesanan	120
Gambar 100. Tampilan Ulasan Konsumen	120
Gambar 101. Tampilan Pengaturan Perubahan Data	121

DAFTAR TABEL

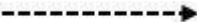
Tabel 1. Review Penelitian Terdahulu	16
Tabel 2. Jadwal Kegiatan Penelitian	26
Tabel 3. Deskripsi Aktor Usulan.....	34
Tabel 4. Skenario Register	37
Tabel 5. Skenario Login.....	38
Tabel 6. Skenario Mengelola Kategori Produk.....	40
Tabel 7. Skenario Kelola Katalog Produk.....	42
Tabel 8. Skenario Kelola Ulasan Produk	44
Tabel 9. Skenario Mengatur Pesanan.....	45
Tabel 10. Skenario Mengatur Pembayaran Transfer.....	46
Tabel 11. Skenario Laporan Penjualan	47
Tabel 12. Skenario Kelola Data Pengguna	48
Tabel 13. Skenario Melihat Katalog Produk.....	50
Tabel 14. Skenario Menambah Produk ke Keranjang.....	51
Tabel 15. Skenario Pembayaran.....	53
Tabel 16. Skenario Melihat Riwayat Pesanan.....	55
Tabel 17. Skenario Ulasan Produk.....	56
Tabel 18. Skenario Mengedit Profile	57
Tabel 19. Skenario Sign Out.....	58
Tabel 20. Uji Coba Black Box Testing	122

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Lampiran 1 Surat Riset	131
Lampiran 2 Hasil Wawancara.....	132
Lampiran 3 Hasil Kuesioner Penelitian	134
Lampiran 4 Lampiran Bukti.....	138
Lampiran 5 Hasil Turnitin.....	139

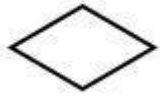
DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

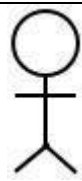
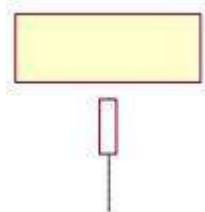
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Use Case</i>	Menggambarkan kegunaan dari suatu sistem.
	<i>Association</i>	Penghubung antara <i>Use Case</i> dengan aktor.
	Generalisasi	Menggambarkan hubungan <i>Use Case</i> dari umum ke khusus.
<<include>> 	<i>Include</i>	Menggambarkan suatu <i>Use Case</i> hanya dapat diakses apabila telah mengakses dari <i>Use Case</i> lainnya terlebih dahulu.
<<extend>> 	<i>Extend</i>	Menggambarkan suatu <i>Use Case</i> dapat diakses tanpa mengakses <i>Use Case</i> lain terlebih dahulu.

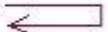
2. Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Status awal	Menggambarkan awal dari sebuah aktivitas.
	Aktivitas	Menggambarkan aktivitas yang dikerjakan oleh sistem.

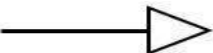
	Percabangan / <i>Decision</i>	Menggambarkan percabangan dimana ada beberapa aktivitas yang dapat dilakukan.
	Penggabungan / <i>Join</i>	Menggabungkan beberapa aktivitas menjadi satu aktivitas.
	Status Akhir	Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas.

3. *Sequence Diagram*

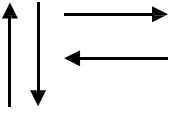
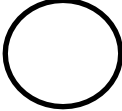
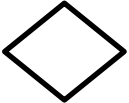
Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Menggambarkan pelaku yang berhubungan dengan sistem
	<i>Lifeline</i>	Menghubungkan objek selama <i>sequence</i> (message dikirim atau diterima).
	<i>General</i>	Menggambarkan entitas tunggal dalam <i>sequence</i> diagram.
	<i>Activation</i>	Menggambarkan waktu sebuah objek menerima atau mengirim objek.
	<i>Message</i>	Menggambarkan komunikasi antar objek dengan aksi yang akan dikerjakan

	<i>Message to Self</i>	Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	<i>Message Return</i>	Menggambarkan hasil dari pengiriman message dan digambarkan dengan arah dari kanan ke kiri.

4. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
nama_kelas + atribut + operasi()	Kelas	Menggambarkan kelas pada struktur sistem.
	<i>Association</i>	Menggambarkan relasi yang terjadi antar kelas.
	<i>Directed Association</i>	Menggambarkan relasi antar class dengan makna kelas yang digunakan oleh kelas yang lain.
	<i>Generalisasi</i>	Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti umum ke khusus.
	<i>Dependency</i>	Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti kebergantungan antar kelas
	<i>Aggregation</i>	Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti semua-bagian (<i>whole-part</i>)

5. Flow Chart

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Flow Direction</i>	Simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain
	<i>Terminator</i>	Terminal simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu diagram flowchart..
	<i>Connector</i>	Simbol keluar – masuk atau penyambungan proses dalam lembar atau halaman yang sama.
	<i>Processing</i>	Simbol indikasi suatu proses pengolahan fungsi pada program.
	<i>Decision</i>	Simbol pemilihan keputusan berdasarkan dua kondisi benar dan salah pada flowchart
	<i>Input – Output</i>	Simbol yang menyatakan fungsi input (masukan) atau output (keluaran) dari suatu program
	<i>Card</i>	Simbol yang menunjukkan input berasal dari kartu atau output disimpan ke kartu

	<i>Document</i>	Simbol yang menyatakan langkah proses yang akan menghasilkan dokumen.
---	------------------------	--