



**SISTEM INFORMASI DESAIN INTERIOR
HIERARCHY STUDIO BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN LARAVEL 11**

TUGAS AKHIR

**GIA DAISY ARIESTA
2210501073**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAKARTA
2025**



**SISTEM INFORMASI DESAIN INTERIOR
HIERARCHY STUDIO BERBASIS WEBSITE
MENGUNAKAN LARAVEL 11**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya
Komputer**

**GIA DAISY ARIESTA
2210501073**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAKARTA
2025**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Gia Daisy Ariesta

NIM : 2210501083

Tanggal : 20 Juni 2025

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan in, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 20 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Gia Daisy Ariesta

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gia Daisy Ariesta
NIM : 2210501073
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (*Non-executive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI DESAIN INTERIOR HIERARCHY STUDIO

BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN LARAVEL 11

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) tugas akhir saya selama tetap tercantum nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 20 Juni 2025

Yang Menyatakan,


Gia Daisy Ariesta

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : GIA DAISY ARIESTA

NIM. : 221051073

Program Studi : Informatika/Sistem Informasi Program Sarjana/Diploma 3 (*Coret yang tidak perlu)

Judul Skripsi/TA. :

PEPANCAJANG SISTEM INFORMASI DESAIN INTERIOR
HIERARCHY STUDIO BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN
LARAVEL 11

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

Jakarta, ... 4 Juni ... 2025..

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Erly Kristanik S.Kom., MM.

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Sistem Informasi Desain Interior Hierarchy Studio Berbasis Website
Menggunakan Laravel 11

Nama : Gia Daisy Ariesta

NIM : 2210501073

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:

Zatin Niqotaini, S.Tr.Kom., M.Kom.



Penguji 2:

Iin Ernawati, S.Kom., M.Si.



Pembimbing:

Erly Krisnanik S.Kom., MM.



Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

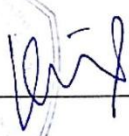
NIP. 198610202019031006



Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.

NIP. 197605082003121002



Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:

03 Juli 2025

ABSTRAK

Hierarchy Studio adalah perusahaan yang berfokus pada arsitektur dan desain interior yang tengah merintis usahanya di industri kreatif. Proses bisnis yang masih dilakukan secara konvensional, seperti konsultasi tatap muka dan pemesanan melalui media sosial, menjadi kendala dalam efisiensi operasional dan perluasan jangkauan pasar. Penelitian yang dilakukan memiliki tujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis *Website* yang dapat membangun *brand awareness* dan mendukung proses bisnis Hierarchy Studio secara digital. Metode yang digunakan adalah *Rapid Application Development* (RAD), yang terdiri dari tahapan perencanaan kebutuhan, desain sistem, pengembangan, dan implementasi. Sistem dikembangkan menggunakan *framework* Laravel 11 dengan fitur utama meliputi pemesanan jasa desain, konsultasi online, manajemen portofolio, sistem pembayaran, dan *Dashboard* interaktif untuk tiga jenis pengguna: pelanggan, admin, dan konsultan arsitektur. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem ini diharapkan mampu membantu efisiensi kerja, transparansi informasi, serta memperluas visibilitas perusahaan. Hadirnya sistem informasi yang telah terintegrasi, Hierarchy Studio diharapkan dapat lebih unggul dalam menghadapi persaingan dan memberikan fasilitas yang terbaik kepada para pelanggan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Laravel 11, *Rapid Application Development*, Konsultasi Online, Hierarchy Studi

ABSTRACT

Hierarchy Studio is an architecture and interior design company that is pioneering its business in the creative industry. Business processes that are still carried out conventionally, such as face-to-face consultations and ordering through social media, are an obstacle in operational efficiency and expanding market reach. The research conducted aims to design and develop a website-based information system that can increase brand awareness and support Hierarchy Studio's business processes digitally. The method used is Rapid Application Development (RAD), which consists of the stages of requirements planning, system design, development, and implementation. The system was developed using the Laravel 11 framework with main features including design service booking, online consultation, portfolio management, payment system, and interactive dashboards for three types of users: customers, admins, and architectural consultants. The implementation results show that this system is expected to help work efficiency, information transparency, and expand company visibility. The presence of an integrated information system, Hierarchy Studio is expected to excel in facing competition and provide the best facilities to customers.

Keywords: Information System, Rapid Application Development, Online Consultation, Hierarchy Studio

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir dengan judul *“Sistem Informasi Desain Interior Hierarchy Studio Berbasis Website Menggunakan Laravel 11”* dengan penuh semangat, dedikasi, dan tepat waktu.

Penulisan Tugas Akhir ini merupakan bagian dari perjalanan akademik penulis pada Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Dalam proses ini, penulis membahas topik yang relevan dengan perkembangan teknologi informasi di era digital, khususnya dalam pengembangan sistem informasi berbasis *Website* untuk mendukung efisiensi bisnis dan peningkatan brand awareness pada sektor industri kreatif, seperti desain interior.

Tugas Akhir ini tidak akan terselesaikan tanpa dukungan, doa, semangat, serta bimbingan dari berbagai pihak yang telah memberikan kontribusi berharga sepanjang proses penulisan. Melalui kata pengantar ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Anter Venus, MA, Comm Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
3. Bapak Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI Ketua Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Ibu Erly Krisnanik S.Kom.. MM. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, memberikan bimbingan, arahan, serta motivasi selama proses penyusunan Tugas Akhir.
5. Seluruh dosen Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan selama masa perkuliahan.

6. Bapak Gino Lodi, Ibu Suharti, Nikko Ferian, dan Kenzie Alfarizky selaku keluarga penulis yang senantiasa memberikan dukungan penuh dalam kehidupan penulis.
7. Teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, atas segala bentuk dukungan, doa, semangat, dan kebersamaan yang sangat berarti selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
- 8.
9. Kakak-kakak yang telah memberikan nasihat, semangat, dan arahan selama proses penyusunan Tugas Akhir.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi penyempurnaan karya ini di masa mendatang. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
LEMBAR PUBLIKASI.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
LEMBAR PENGESAHAN.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Metodologi Penelitian.....	6
1.7 Luaran yang Diharapkan.....	6
1.4 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Sistem	8
2.2 Arsitektur	8
2.2.1 Desain Interior	9
2.3 Website	9
2.4 Metode Rapid Application Development (RAD).....	10
2.4.1 Perencanaan Kebutuhan (<i>Requirements planning</i>).....	10
2.4.2 Desain Sistem	10
2.4.3 Pengembangan	11
2.4.4 Implementasi.....	11
2.5. HTML.....	12
2.6 PHP.....	12
2.7 CSS.....	13
2.8 Java Script.....	13
2.9 Laravel	13
2.10 Basis Data	14

2.11	MySQL	15
2.12	UML	15
2.12.1	<i>Use Case Diagram</i>	15
2.12.2	<i>Activity Diagram</i>	15
2.12.3	<i>Sequence Diagram</i>	16
2.13	Blackbox Testing.....	16
2.14	Penelitian Terdahulu	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		24
3.1	Metode Penelitian	24
3.2	Diagram Alur Penelitian	24
3.3	Sumber Data	25
3.4	Tahapan Penelitian	25
3.4.1	Pengumpulan Data.....	26
3.4.2	Design Sistem	26
3.4.3	Pembuatan Sistem.....	27
3.4.4	Laravel 11	27
3.4.5	Pengujian Sistem	28
3.4.6	Implementasi.....	28
3.5	Alat dan Bahan yang Digunakan	28
3.5.1	Perangkat Keras	28
3.5.2	Perangkat Lunak	29
3.6	Jadwal Penelitian	29
3.7	Waktu dan Tempat Penelitian	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		31
4.1	Profil Perusahaan	31
4.2	Struktur Organisasi	31
4.3	Analisis Proses Berjalanr	33
4.4	Analisis Sistem Usulan	39
4.4.7	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan	62
4.4.8	<i>Class Diagram</i>	75
4.4.9	Rancangan Basis Data	76
4.4.8	Struktur Menu	84
4.4.9	Rancangan Interface	85
4.4.10	Pengujian Sistem dengan <i>Black Box Testing</i>	93
4.4.11	Penerapan Sistem.....	96
BAB V PENUTUP		112
5.1	Kesimpulan	112
5.2	Saran	112
DAFTAR PUSTAKA.....		114
LAMPIRAN		118

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	17
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	29
Tabel 4. 1 Aktor berjalan	34
Tabel 4. 2 Prosedur sistem usulan.....	41
Tabel 4. 3 Narasi Sistem Aktor Usulan	42
Tabel 4. 4 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Login	45
Tabel 4. 5 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Home	46
Tabel 4. 6 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman About Us	47
Tabel 4. 7 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Contact	50
Tabel 4. 8 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Profile.....	51
Tabel 4. 9 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman <i>Dashboard</i>	52
Tabel 4. 10 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman <i>Manage Rooms</i>	54
Tabel 4. 11 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman <i>Manage Payment</i>	55
Tabel 4. 12 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan lihat portofolio.....	56
Tabel 4. 13 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan kelola pesanan	58
Tabel 4. 14 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan kelola pelanggan.....	59
Tabel 4. 15 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan Logout.....	61
Tabel 4. 16 Rancangan Basis Data User	76
Tabel 4. 17 Rancangan Basis Data Tabel Projects.....	77
Tabel 4. 18 Rancangan Basis Data Tabel Payments	78
Tabel 4. 19 Rancangan Basis Data Tabel Order	79
Tabel 4. 20 Rancangan Basis Data Tabel Orders_Details	80
Tabel 4. 21 Rancangan Basis Data Tabel Rooms	81
Tabel 4. 22 Rancangan Basis Data Tabel Messages	82
Tabel 4. 23 Rancangan Basis Data Tabel Portofolio	82
Tabel 4. 24 Rancangan Basis Data Tabel Galery_Portofolios	83
Tabel 4. 25 Halaman Black Box Testing User (Pelanggan)	94

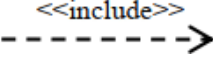
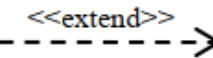
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode RAD.....	12
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	25
Gambar 4. 1 Struktur organisasi.....	31
Gambar 4. 2 Proses Berjalan.....	35
Gambar 4. 3 Use Case sistem usulan	43
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Login	44
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Home	46
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman About Us.....	47
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Project.....	48
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Contact Us	49
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Profile	50
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Dashboard.....	52
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman <i>Dashboard</i>	53
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan halaman Manage Payment.....	54
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan lihat portofolio.....	56
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan kelola pesanan	57
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan kelola pelanggan.....	59
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram</i> sistem usulan Logout	60
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Usulan Login.....	62
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Home.....	63
Gambar 4. 19 Sequence Diagram About Us	64
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Project	65
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Contact Us.....	66
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Dashboard	68
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Manage Rooms	69
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Manage Order	70
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Manage User	71
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Manage Payment.....	72
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Manage Portofolio	73
Gambar 4. 28 Sequence Diagram Logout.....	74
Gambar 4. 29 Class Diagram Usulan	75
Gambar 4. 30 Struktur Menu Pelanggan.....	84
Gambar 4. 31 Struktur Menu Admin	84
Gambar 4. 32 Struktur Menu Konsultan Arsitektur.....	85
Gambar 4. 33 Halaman Login.....	85
Gambar 4. 34 Halaman Home.....	86
Gambar 4. 35 Halaman About us	87
Gambar 4. 36 Halaman Our Project.....	88
Gambar 4. 37 Halaman Detailing Portofolio	88
Gambar 4. 38 Halaman Detailing Order	89
Gambar 4. 39 Halaman Profil	90
Gambar 4. 40 Halaman Konsultasi Project.....	90
Gambar 4. 41 Halaman Dashboard Admin dan Konsultan.....	91
Gambar 4. 42 Halaman Daftar Konsultasi Project.....	91
Gambar 4. 43 Halaman Detail Orders.....	91

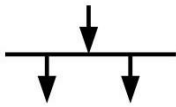
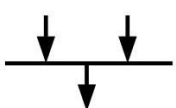
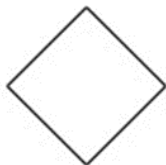
Gambar 4. 44 Halaman Fill Detail Orders	92
Gambar 4. 45 Halaman Manage Payment.....	92
Gambar 4. 46 Halaman Menambahkan Detail Portofolio.....	93
Gambar 4. 47 Halaman Menambahkan Detail Manage Portofolio.....	93
Gambar 4. 48 Halaman Login User, Admin dan Konsultan	96
Gambar 4. 49 Halaman Home.....	97
Gambar 4. 50 Halaman About us.....	98
Gambar 4. 51 Halaman Our Project	99
Gambar 4. 52 Halaman Detail Portofolio	100
Gambar 4. 53 Halaman Contact Us.....	101
Gambar 4. 54 Halaman Profil	102
Gambar 4. 55 Halaman Lihat Detail Portofolio	103
Gambar 4. 56 Halaman Upload Bukti Pembayaran	103
Gambar 4. 57 Halaman Dashboard Admin	104
Gambar 4. 58 Halaman <i>Rooms</i> Admin	104
Gambar 4. 59 Halaman Admin Membuat Order.....	105
Gambar 4. 60 Halaman Manage User Admin.....	105
Gambar 4. 61 Halaman Rooms Admin	106
Gambar 4. 62 Halaman Manage Orders pada Admin	106
Gambar 4. 63 Halaman Update Status Order pada Admin	107
Gambar 4. 64 Halaman Manage Payment pada Admin	107
Gambar 4. 65 Halaman Action Payment pada Admin	108
Gambar 4. 66 Halaman Lihat Detail Order pada Admin	108
Gambar 4. 67 Halaman Add Progress pada Admin	109
Gambar 4. 68 Halaman Dashboard pada Konsultan	109
Gambar 4. 69 Halaman Manage Portofolio pada Konsultan	110
Gambar 4. 70 Halaman Detail Manage Portofolio pada Konsultan.....	110
Gambar 4. 71 Halaman Action Portofolio pada Konsultan	111

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Use Case Diagram

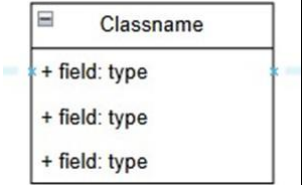
No.	Gambar	Nama Simbol	Keterangan
1		Aktor	Simbol yang mewakili pengguna atau sistem eksternal yang berinteraksi langsung dengan sistem.
2		Include	Hubungan di mana suatu <i>Use Case</i> menyertakan proses dari <i>Use Case</i> lain yang diperlukan.
3		Extend	Menunjukkan fitur tambahan yang hanya dijalankan dalam kondisi tertentu dari <i>Use Case</i> utama.
4		Association	Garis relasi antara aktor dan <i>Use Case</i> yang menandakan interaksi.
5		<i>Use Case</i>	Menggambarkan skenario atau fungsi yang digunakan dalam sistem oleh aktor.

2. Simbol Activity Diagram

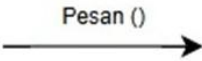
No.	Gambar	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Fork</i>	Digunakan untuk menunjukkan percabangan proses yang dijalankan secara paralel.
2		<i>Join</i>	Menyatakan penggabungan kembali proses paralel menjadi satu jalur.
3		<i>Awal State</i>	Titik permulaan dari sebuah proses atau aktivitas dalam diagram.
4		<i>Akhir State</i>	Simbol yang menandakan akhir dari sebuah proses.
5		<i>Aktivitas</i>	Merepresentasikan langkah atau aksi yang dilakukan dalam alur kerja.
6		<i>Decision</i>	Titik pengambilan keputusan yang memicu cabang alur berdasarkan kondisi.
7		<i>Swinlane</i>	Garis horizontal/vertikal yang membagi

			Aktivitas.
--	---	--	------------

3. Simbol *Class Diagram*

No.	Gambar	Nama Simbol	Parafrase Keterangan
1		<i>Associate</i>	Garis yang menunjukkan hubungan antar class, bisa menggambarkan jumlah objek (multiplicity).
2		<i>Class</i>	Kotak berisi atribut dan metode yang mendeskripsikan struktur dan perilaku objek.

4. Simbol Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama Simbol	Parafrase Keterangan
1		Objek	Mewakili elemen sistem yang berpartisipasi dalam pengiriman/terima pesan.
2		<i>Activation</i>	Menunjukkan periode eksekusi saat objek sedang aktif menjalankan tugas.
3		<i>Life Line</i>	Garis vertikal yang menampilkan keberadaan objek selama siklus interaksi.
4		Pesan	Informasi atau instruksi yang dikirim dari satu objek ke objek lain.
5		Aktor	Entitas eksternal atau pengguna sistem yang memulai interaksi.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Testing pada Fitur Contact Pemesanan	118
Lampiran 2 Hasil Wawancara	119
Lampiran 3 Dokumentasi Lokasi Wawancara	120
Lampiran 4 Hasil cek turnitin	121
Lampiran 5 Dokumentasi Testing pada Fitur Dashboard Admin	122
Lampiran 6 Dokumentasi Testing pada Fitur Rooms Admin	122
Lampiran 7 Dokumentasi Testing pada Fitur Manage Users.....	123
Lampiran 8 Dokumentasi Testing pada Fitur Manage Orders.....	123
Lampiran 9 Dokumentasi Testing pada Fitur Manage Payments	124
Lampiran 10 Dokumentasi Testing pada Fitur Manage Project Portofolios.....	124
Lampiran 11 Dokumentasi Testing pada Fitur Lihat Project Portofolios	125
Lampiran 12 Dokumentasi Testing pada Fitur Contact Pemesanan	125
Lampiran 13 Dokumentasi Testing pada Fitur Live Chat.....	126
Lampiran 14 Dokumentasi Lembar Pernyataan Testing Website.....	126