



**SISTEM KEUANGAN GEREJA
HKBP KRAMAT JATI BERBASIS WEBSITE**

**LUMONGGA ANASTASIA SITUNGKIR
NIM.2210501083**

**D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2025**



**SISTEM KEUANGAN GEREJA
HKBP KRAMAT JATI BERBASIS WEBSITE**

LUMONGGA ANASTASIA SITUNGKIR

NIM.2210501083

Tugas Akhir

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

D3 SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

2025

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Lumongga Anastasia Situngkir

NIM : 2210501083

Tanggal : 6 Juni 2025

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 6 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Lumongga Anastasia Situngkir

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Lumongga Anastasia Situngkir
NIM : 2210501083
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (*Non-executive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM KEUANGAN GEREJA

HKBP KRAMAT JATI BERBASIS WEBSITE

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) tugas akhir saya selama tetap tercantum nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 6 Juni 2025

Yang Menyatakan,



Lumonnga Anastasia Situngkir

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Lumongga Anastasia Situngkir

NIM. : 2210501083

Program Studi : Informatika/Sistem Informasi Program ~~Sarjana~~/Diploma 3 (*Coret yang tidak perlu)

Judul Skripsi/TA. : Sistem Keuangan Gereja HKBP Kramat Jati Berbasis Website

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

Jakarta, 5 Juni 2025

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM., MTI

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Sistem Keuangan Gereja HKBP Kramat Jati Berbasis Website
Nama : Lumongga Anastasia Situngkir
NIM : 2210501083
Prodi : D-III Sistem Informasi

Disetujui oleh :

Penguji 1:

Musthofa Galih Pradana, S.Kom., M.Kom.

Penguji 2:

Novi Trisman Hadi, S.Pd., M.Kom

Pembimbing 1:

Nurhafifah Matondang, S.Kom., M.M., M.T.I.

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

NIP. 198610202019031006

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM

NIP. 197605082003121002

Tanggal Pelaksanaan Ujian :

2 Juli 2025



SISTEM KEUANGAN GEREJA HKBP KRAMAT JATI BERBASIS WEBSITE

Lumongga Anastasia Situngkir

Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

ABSTRAK

Pengelolaan keuangan yang baik sangat penting untuk mendukung transparansi, akuntabilitas, dan kinerja organisasi, termasuk dalam lingkungan gereja. HKBP Kramat Jati masih menggunakan Microsoft Excel dalam pencatatan arus kas, namun metode ini memiliki keterbatasan seperti tidak adanya kontrol akses, keterlambatan pelaporan, dan rawan kesalahan input. Berdasarkan analisis PIECES, hal ini berdampak pada kualitas informasi dan efisiensi pengelolaan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi keuangan berbasis website yang dapat mengatasi keterbatasan tersebut. Pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall yang mencakup tahapan analisis, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Teknologi yang digunakan antara lain Laravel sebagai framework PHP, MySQL untuk basis data, dan Figma untuk desain antarmuka. Sistem yang dibangun mampu mencatat transaksi secara otomatis, membagi keuangan secara terstruktur, menyajikan laporan real-time, serta mengelola hak akses berdasarkan peran pengguna. Berdasarkan hasil pengujian, sistem telah diuji menggunakan *Black Box Testing* terhadap 34 skenario dengan tingkat keberhasilan 100%, serta *User Acceptance Testing* (UAT) terhadap 38 skenario penggunaan sistem oleh pengguna akhir. Sistem ini meningkatkan transparansi dan efektivitas pengelolaan keuangan di HKBP Kramat Jati, serta dapat menjadi model sistem keuangan digital bagi gereja lain.

Kata kunci: Sistem Informasi Keuangan, HKBP, Laravel, Waterfall, PIECES

Website-Based Church Financial System HKBP Kramat Jati

Lumongga Anastasia Situngkir

Information Systems Program Diploma III, Faculty of Computer Science

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

ABSTRACT

Good financial management is essential to support transparency, accountability, and organizational performance, including in the church environment. HKBP Kramat Jati still uses Microsoft Excel in recording cash flow, but this method has limitations such as lack of access control, late reporting, and prone to input errors. Based on the PIECES analysis, this has an impact on the quality of information and management efficiency. This study aims to design and build a website-based financial information system that can overcome these limitations. The system development uses the Waterfall method which includes the stages of analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The technologies used include Laravel as a PHP framework, MySQL for the database, and Figma for interface design. The system built is able to record transactions automatically, divide finances in a structured manner, present real-time reports, and manage access rights based on user roles. Based on the test results, the system has been tested using Black Box Testing on 33 scenarios with a 100% success rate, as well as User Acceptance Testing (UAT) on 38 scenarios of system use by end users. This system increases the transparency and effectiveness of financial management at HKBP Kramat Jati, and can be a model for a digital financial system for other churches.

Keywords: *Financial Information System, HKBP, Laravel, Waterfall, PIECES*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan kasih dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Sistem Keuangan Gereja HKBP Kramat Jati Berbasis Website” sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Diploma III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Tugas akhir ini disusun untuk memberikan solusi terhadap kebutuhan sistem keuangan yang efisien, terstruktur, dan terintegrasi di lingkungan gereja, khususnya HKBP Kramat Jati. Selama proses penyusunan laporan ini, penulis banyak menerima bantuan, bimbingan, serta motivasi dari berbagai pihak.

Sehubungan dengan itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI, selaku Koordinator Program Diploma III Sistem Informasi.
3. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM., MTI, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan arahan, bimbingan, kritik, dan saran selama penyusunan laporan ini.
4. Ibu Intan Hesti Indriana, SE., MM, selaku Dosen Pembimbing Akademik yang senantiasa mendampingi penulis selama masa studi.
5. Pihak HKBP Kramat Jati, yang telah memberikan izin, data, serta kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian dan pengembangan sistem keuangan di lingkungan gereja.
6. Kepada orang tua saya tersayang, Bapak Sadar Situngkir dan Ibu Anni Manurung, yang memberikan doa, semangat, serta kasih sayang yang tulus dalam setiap langkah hidup dan perjuangan saya.
7. Teman-teman seperjuangan dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung,

terkhususnya Nelpida Nahampun yang telah menjadi teman suportif sepanjang masa perkuliahan.

8. Teman-teman dekat saya semenjak SMP yang telah menjadi bagian dari perjalanan belajar dan tumbuh bersama, yaitu Chantry Nababan, Vina Benita, Raja, Juan, dan Abel. Terima kasih atas kebersamaan dan dukungannya sampai saat ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan di masa mendatang. Semoga karya ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang membutuhkan dan menjadi kontribusi nyata dalam pengembangan sistem informasi, khususnya di lingkungan gereja.

Jakarta, 6 Juni 2025



Lumongga Anastasia Situngkir

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
DAFTAR SIMBOL	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Luaran yang Diharapkan	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Sistem	6
2.2. Informasi	6
2.3. Sistem Informasi	6
2.4. Sistem Keuangan.....	7
2.4.1. Fungsi Sistem Keuangan.....	7
2.5. Laporan Keuangan	8
2.6. Website.....	8
2.6.1. Jenis Website.....	8
2.7. Figma.....	9

2.8. <i>User Interface (UI)</i>	9
2.9. <i>User Experience (UX)</i>	10
2.10. Wireframe.....	11
2.11. Laravel.....	11
2.12. Hypertext Proprocessor (PHP).....	12
2.13. <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	12
2.14. Basis Data (<i>Database</i>).....	13
2.15. MYSQL.....	13
2.16. XAMPP	13
2.17. Unified Modeling Language (UML).....	14
2.17.1. Use Case.....	14
2.17.2. Activity Diagram.....	15
2.17.3. Class Diagram	16
2.17.4. Sequence Diagram	18
2.18. Metode Waterfall.....	20
2.18.1. Kelebihan Waterfall	20
2.18.2. Kekurangan Waterfall	21
2.19. PIECES.....	21
2.20. Black Box Testing.....	22
2.21. User Acceptance Testing (UAT).....	23
2.22. Penelitian Terdahulu	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1. Alur penelitian.....	29
3.2. Uraian Alur Penelitian.....	30
3.2.1. Identifikasi Masalah.....	30
3.2.2. Pengumpulan Data	30
3.2.3. Analisis Masalah	31
3.2.4. Perancangan Sistem	31
3.2.5. Pembuatan Sistem	32
3.2.6. Pengujian Sistem.....	32
3.3. Alat dan Bahan Penelitian	32
3.3.1. Perangkat Keras	32

3.3.2.	Perangkat Lunak	33
3.4.	Waktu dan Tempat Penelitian	33
3.5.	Jadwal Penelitian	33
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1.	Gambaran Umum	35
4.1.1.	Sejarah HKBP Kramat Jati	35
4.1.2.	Visi dan Misi	36
4.1.3.	Struktur Organisasi HKBP Kramat Jati	36
4.1.4.	Tugas Pokok dan Fungsi	37
4.2.	Analisis Berjalan	39
4.2.1.	Prosedur Sistem Berjalan	39
4.2.2.	Analisis Dokumen Berjalan	40
4.2.3.	Use Case Sistem Berjalan	42
4.3.	Analisis Masalah	44
4.4.	Analisis Kebutuhan Sistem	46
4.5.	Use Case	49
4.6.	Identifikasi Aktor	49
4.7.	Tabel Skenario Use Case	51
4.7.1.	Skenario Login Akun	51
4.7.2.	Skenario Dashboard	52
4.7.3.	Skenario Akun Pengguna	52
4.7.4.	Skenario Data Majelis	53
4.7.5.	Skenario Data Jemaat	54
4.7.6.	Skenario Kategori Huria	55
4.7.7.	Skenario Kategori Sosial	55
4.7.8.	Skenario Keuangan Huria dan Sosial	56
4.7.9.	Skenario Laporan Keuangan Huria dan Sosial	57
4.8.	<i>Class Diagram</i>	58
4.9.	<i>Activity Diagram</i>	59
4.9.1.	<i>Activity Diagram Login</i>	59
4.9.2.	<i>Activity Diagram Logout</i>	59
4.9.3.	<i>Activity Diagram Akun Pengguna</i>	60

4.9.4.	Activity Diagram Majelis.....	61
4.9.5.	Activity Diagram Jemaat	62
4.9.6.	Activity Diagram Kategori Sosial.....	63
4.9.7.	Activity Diagram Kategori Huria	64
4.9.8.	Activity Diagram Pemasukan Huria	65
4.9.9.	Activity Diagram Pengeluaran Huria.....	66
4.9.10.	Activity Diagram Pemasukan Sosial.....	67
4.9.11.	Activity Diagram Pengeluaran Sosial	68
4.9.12.	Activity Diagram Laporan Huria	69
4.9.13.	Activity Diagram Laporan Sosial	70
4.10.	Sequence Diagram.....	71
4.10.1.	Sequence Diagram Login.....	71
4.10.2.	Sequence Diagram Logout.....	72
4.10.3.	Sequence Diagram Akun Pengguna.....	73
4.10.4.	Sequence Diagram Majelis	73
4.10.5.	Sequence Diagram Jemaat	74
4.10.6.	Sequence Diagram Kategori Sosial.....	75
4.10.7.	Sequence Diagram Kategori Huria	76
4.10.8.	Sequence Diagram Pemasukan Huria	77
4.10.9.	Sequence Diagram Pengeluaran Huria	78
4.10.10.	Sequence Diagram Pemasukan Sosial	79
4.10.11.	Sequence Diagram Pengeluaran Sosial.....	80
4.10.12.	Sequence Diagram Laporan Huria	81
4.10.13.	Sequence Diagram Laporan Sosial	82
4.11.	Rancangan <i>Database</i> (Basis Data).....	83
4.11.1.	Rancangan Tabel User	83
4.11.2.	Rancangan Tabel Majelis.....	83
4.11.3.	Rancangan Tabel Jemaat.....	83
4.11.4.	Rancangan Tabel Kategori Huria.....	84
4.11.5.	Rancangan Tabel Kategori Sosial	84
4.11.6.	Rancangan Tabel Pemasukan Huria	85
4.11.7.	Rancangan Tabel Pengeluaran Huria.....	85

4.11.8.	Rancangan Tabel Pemasukan Sosial.....	85
4.11.9.	Rancangan Tabel Pengeluaran Sosial	86
4.12.	Rancangan Website/Wireframe.....	86
4.12.1.	Rancangan Website Login	86
4.12.2.	Rancangan Website Logout	87
4.12.3.	Rancangan Website Profile	87
4.12.4.	Rancangan Website Dashboard	88
4.12.5.	Rancangan Website Akun Pengguna	88
4.12.6.	Rancangan Website Majelis.....	89
4.12.7.	Rancangan Website Jemaat.....	89
4.12.8.	Rancangan Website Kategori Sosial	90
4.12.9.	Rancangan Website Kategori Huria.....	90
4.12.10.	Rancangan Website Pemasukan Huria	91
4.12.11.	Rancangan Website Pengeluaran Huria.....	91
4.12.12.	Rancangan Website Pemasukan Sosial.....	92
4.12.13.	Rancangan Website Pengeluaran Sosial	92
4.12.14.	Rancangan Website Laporan Huria	93
4.12.15.	Rancangan Website Laporan Sosial.....	93
4.12.16.	Rancangan Tampilan Mengubah dan Menambah Data ...	94
4.12.17.	Rancangan Tampilan Hapus Data.....	95
4.12.18.	Rancangan Tampilan Error	96
4.13.	Tampilan Website	96
4.13.1.	Tampilan Website Login.....	97
4.13.2.	Tampilan Website Logout.....	97
4.13.3.	Tampilan Website Profile	97
4.13.4.	Tampilan Website Dashboard.....	98
4.13.5.	Tampilan Website Akun Pengguna.....	98
4.13.6.	Tampilan Website Majelis	99
4.13.7.	Tampilan Website Jemaat	99
4.13.8.	Tampilan Website Kategori Sosial	100
4.13.9.	Tampilan Website Kategori Huria	100
4.13.10.	Tampilan Website Pemasukan Huria	100

4.13.11. Tampilan Website Pengeluaran Huria	101
4.13.12. Tampilan Website Pemasukan Sosial	101
4.13.13. Tampilan Website Pengeluaran Sosial.....	102
4.13.14. Tampilan Website Laporan Huria.....	102
4.13.15. Tampilan Website Laporan Sosial	103
4.13.16. Tampilan Mengubah dan Menambah Data.....	103
4.13.17. Tampilan Hapus Data.....	104
4.13.18. Tampilan <i>Error</i>	105
4.14. Pengujian Sistem <i>Black Box</i>	106
4.15. Pengujian Sistem <i>User Acceptance Testing</i>	114
BAB V SARAN DAN KESIMPULAN	122
5.1. Kesimpulan.....	122
5.2. Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA	124
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	130
LAMPIRAN.....	132

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Komponen <i>Use Case Diagram</i>	15
Gambar 2. 2 Komponen <i>Activity Diagram</i>	16
Gambar 2. 3 Komponen <i>Class diagram</i>	17
Gambar 2. 4 Komponen <i>Sequence Diagram</i>	19
Gambar 2. 5 Metode Waterfall.....	20
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	29
Gambar 4. 1 Logo HKBP.....	35
Gambar 4. 2 Struktur Organisasi.....	36
Gambar 4. 3 Use Case Sistem Berjalan	42
Gambar 4. 4 <i>Use Case</i>	49
Gambar 4. 5 <i>Class Diagram</i>	58
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Login</i>	59
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Logout</i>	60
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Akun Pengguna</i>	61
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Data Majelis</i>	62
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Data Jemaat</i>	63
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Kategori Sosial</i>	64
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Kategori Huria</i>	65
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Pemasukan Huria</i>	66
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram Pengeluaran Huria</i>	67
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram Pemasukan Sosial</i>	68
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram Pengeluaran Sosial</i>	69
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram Laporan Sosial</i>	70
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram Laporan Sosial</i>	71
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Login</i>	72
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Logout</i>	72
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram Akun Pengguna</i>	73
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram Majelis</i>	74
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram Jemaat</i>	75
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram Kategori Sosial</i>	76

Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram</i> Kategori Huria	77
Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram</i> Pemasukan Huria	78
Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram</i> Pengeluaran Huria	79
Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram</i> Pemasukan Sosial	80
Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram</i> Pengeluaran Sosial.....	81
Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Huria.....	82
Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Sosial	82
Gambar 4. 32 Rancangan <i>Login</i>	87
Gambar 4. 33 Rancangan <i>Logout</i>	87
Gambar 4. 34 Rancangan <i>Profile</i>	88
Gambar 4. 35 Rancangan <i>Dashboard</i>	88
Gambar 4. 36 Rancangan Akun Pengguna	89
Gambar 4. 37 Rancangan Data Majelis.....	89
Gambar 4. 38 Rancangan Data Jemaat	90
Gambar 4. 39 Rancangan Kategori Sosial	90
Gambar 4. 40 Rancangan Kategori Huria	91
Gambar 4. 41 Rancangan Pemasukan Huria.....	91
Gambar 4. 42 Rancangan Pengeluaran Huria	92
Gambar 4. 43 Rancangan Pemasukan Sosial	92
Gambar 4. 44 Rancangan Pengeluaran Sosial.....	93
Gambar 4. 45 Rancangan Laporan Huria.....	93
Gambar 4. 46 Rancangan Laporan Sosial	94
Gambar 4. 47 Rancangan Mengubah dan Menambah Data.....	94
Gambar 4. 48 Rancangan Berhasil Mengubah dan Menambah Data	95
Gambar 4. 49 Rancangan Hapus Data	95
Gambar 4. 50 Rancangan Berhasil Menghapus Data.....	96
Gambar 4. 51 Rancangan Error	96
Gambar 4. 52 Tampilan <i>Login</i>	97
Gambar 4. 53 Tampilan <i>Logout</i>	97
Gambar 4. 54 Tampilan <i>Profile</i>	98
Gambar 4. 55 Tampilan <i>Dashboard</i>	98
Gambar 4. 56 Tampilan Data Akun Pengguna	99

Gambar 4. 57 Tampilan Data Majelis	99
Gambar 4. 58 Tampilan Data Jemaat	99
Gambar 4. 59 Tampilan Kategori Sosial.....	100
Gambar 4. 60 Tampilan Kategori Huria	100
Gambar 4. 61 Tampilan Pemasukan Huria	101
Gambar 4. 62 Tampilan Pengeluaran Huria.....	101
Gambar 4. 63 Pemasukan Sosial.....	102
Gambar 4. 64 Tampilan Pengeluaran Sosial	102
Gambar 4. 65 Tampilan Laporan Huria	103
Gambar 4. 66 Tampilan Laporan Sosial	103
Gambar 4. 67 Tampilan Mengubah Data	104
Gambar 4. 68 Tampilan Tambah Data	104
Gambar 4. 69 Tampilan Berhasil Mengubah Data.....	104
Gambar 4. 70 Hapus Data	105
Gambar 4. 71 Tampilan Berhasil Hapus Data	105
Gambar 4. 72 Tampilan <i>Error</i>	105

DAFTAR TABEL

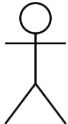
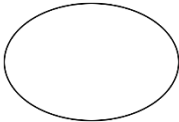
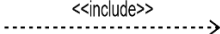
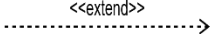
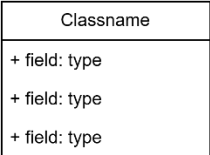
Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	24
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	33
Tabel 4. 1 Dokumen Input	40
Tabel 4. 2 Dokumen Output.....	41
Tabel 4. 3 Dokumen Mingguan	42
Tabel 4. 4 Deskripsi Aktor Sistem Berjalan.....	43
Tabel 4. 5 Analisis Masalah PIECES.....	44
Tabel 4. 6 Identifikasi Aktor	49
Tabel 4. 7 Skenario <i>Login</i>	51
Tabel 4. 8 Skenario Dashboard	52
Tabel 4. 9 Skenario Akun Pengguna.....	52
Tabel 4. 10 Skenario Data Majelis.....	53
Tabel 4. 11 Skenario Data Jemaat.....	54
Tabel 4. 12 Skenario Kategori Huria	55
Tabel 4. 13 Skenario Kategori Sosial.....	55
Tabel 4. 14 Skenario Huria dan Sosial.....	56
Tabel 4. 15 Skenario Laporan Keuangan.....	57
Tabel 4. 16 Data <i>User</i>	83
Tabel 4. 17 Data Majelis	83
Tabel 4. 18 Data Jemaat	84
Tabel 4. 19 Kategori Huria.....	84
Tabel 4. 20 Kategori Sosial.....	84
Tabel 4. 21 Pemasukan Huria	85
Tabel 4. 22 Pengeluaran Huria.....	85
Tabel 4. 23 Pemasukan Sosial.....	86
Tabel 4. 24 Pengeluaran Sosial	86
Tabel 4. 25 Black Box Super Admin	106
Tabel 4. 26 Black Box Admin	109
Tabel 4. 27 Black Box Bendahara.....	111
Tabel 4. 28 Black Box Super Dewan dan Audit	113

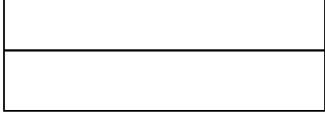
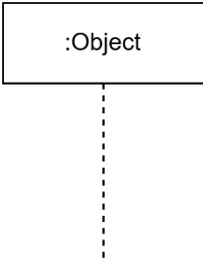
Tabel 4. 29 Pengujian Sistem UAT.....	114
Tabel 4. 30 UAT Akun Pengguna.....	115
Tabel 4. 31 UAT Data Jemaat.....	115
Tabel 4. 32 UAT Data Majelis.....	116
Tabel 4. 33 UAT Data Kategori Huria.....	116
Tabel 4. 34 UAT Data Kategori Sosial	117
Tabel 4. 35 UAT Pemasukan Huria	117
Tabel 4. 36 UAT Pengeluaran Huria.....	118
Tabel 4. 37 UAT Pemasukan Sosial	118
Tabel 4. 38 UAT Pengeluaran Sosial	118
Tabel 4. 39 UAT Laporan Huria	119
Tabel 4. 40 UAT Laporan Sosial	119
Tabel 4. 41 Kuesioner Pengalaman Pengguna	120

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Pengajuan Riset.....	132
Lampiran 2. Hasil Wawancara.....	133
Lampiran 3. Dokumentasi Penelitian.....	135
Lampiran 4. Bukti Kas Masuk (huria)	137
Lampiran 5. Bukti Kas Keluar (huria)	138
Lampiran 6. Bukti Kas Keluar (sosial)	138
Lampiran 7. Laporan Mingguan (kas huria)	139
Lampiran 8. Laporan Mingguan (kas sosial)	139
Lampiran 9. Laporan Keuangan Huria (Periodik)	140
Lampiran 10. Data Jemaat.....	141
Lampiran 11. Data Majelis.....	142
Lampiran 12. Dokumentasi Pengujian UAT.....	143
Lampiran 13 Hasil Turnitin.....	158

DAFTAR SIMBOL

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	<i>Actor</i>	Pihak yang memakai sistem.
	<i>Use Case</i>	Fitur atau fungsi yang bisa dilakukan dalam sistem
	<i>Include</i>	Menunjukkan suatu use case selalu menyertakan use case lain sebagai bagian dari prosesnya.
	<i>Extend</i>	Menunjukkan suatu use case ketika dibutuhkan dalam kondisi tertentu.
	<i>Association</i>	Menunjukkan aktor memakai dalam suatu sistem.
	<i>Class</i>	Mewakili sebuah kelas atau entitas dalam sistem yang berisikan atribut dan metode.
	<i>Generalizatin</i>	Menunjukkan hubungan antar kelas
	<i>Initial Node</i>	Titik awal dalam memulai aktivitas
	<i>Final State</i>	Titik akhir dalam menyelesaikan aktivitas

	<i>Decision Node</i>	Digunakan untuk pengambilan keputusan
	<i>Control Flow</i>	Menunjukkan aliran proses dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya.
	<i>Action</i>	Menunjukkan suatu Tindakan atau proses.
	<i>swimlane</i>	Menunjukkan siapa yang melakukan aktivitas user, sistem atau database.
	<i>Message</i>	Menunjukkan pesan yang dikirim dari satu objek ke objek lain.
	<i>Lifeline</i>	Menunjukkan keberadaan suatu objek selama interaksi berlangsung.
	<i>Activation Bar</i>	Menunjukkan sebuah objek sedang melakukan suatu proses atau aktivitas.