

DAFTAR PUSTAKA

- Andini, Y., Tata Hardinata, J., & Purba, Y. P. 2022. Penerapan Data Mining pada Tata Letak Buku Di Perpustakaan Sintong Bingei Pematangsiantar dengan Metode Apriori. *JURASIK (Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknologi Informasi)*, 7(1), 13–18. <https://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jurasik>
- Asmara, J. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7.
- Azman Maricar, M., Pramana, D., & Putri, D. R. 2021. Evaluasi Penggunaan SliMS Pada E-Library Dengan Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(2), 319–328. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202184443>
- Bujang, M. A., Omar, E. D., Foo, D. H. P., & Hon, Y. K. 2024. Sample Size Determination for Conducting a Pilot Study to Assess Reliability of a Questionnaire. *Restorative Dentistry and Endodontics*, 49(1), 1–8. <https://doi.org/10.5395/rde.2024.49.e3>
- Fatah, D. A., Mufarroha, A., & Husnah, M. A. 2022. Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Akademik Berbasis Wireframing. *SimanteC*, 11(1), 97–106.
- Fauzaan Listianto, F., Arbekti Arman, S., & Yusuf, D. 2024. Evaluasi UX Pada E-Library ITB Ahmad Dahlan Menggunakan Human-Centered Design. *Jurnal Informatika (JIKA)*, 8(4), 491–502.
- Ghoni, F. A., Asnawi, M. F., & Ihsannuddin, I. A. 2023. Evaluasi Desain UI/UX Berdasarkan ISO 9126 Pada Aplikasi Perpustakaan Darul Ilmi MTs Negeri 1 Wonosobo. *Journal of Economic, Business and Engineering (JEBE)*, 4(2), 348–352.
- Gunawan, I. M. A. O., Putra, I. M. A. W., & Damayanthi, K. L. 2021. Evaluasi Usability Pada Website Pustakawan Ganeca Digital Menggunakan User Experience Questionnaire Dan Think Aloud. *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*, 6(1), 99–112. <https://jurnal.syntaxliterate.co.id/index.php/syntax-literate/article/view/4677>
- Hariato, Fatri Ardiansyah, Indra Setya Permana, & Sukarman. 2024. Efektifitas Penerapan Manajemen Perpustakaan Menggunakan Senayan Library Manajemen Sistem (SliMS) Pada Perpustakaan Universitas Indonesia Timur. *Literatify : Trends in Library Developments*, 5(1), 45–59. <https://doi.org/10.24252/literatify.v5i1.44017>
- Hidayat, R., Mauluda, A., Misriati, T., & Aryanti, R. 2023. Perancangan User Interface Pada Aplikasi Pencari Kost Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 9(1), 83–88. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>
- Hoar, W. S., & Jatmiko, A. R. 2024. Evaluasi Usability Aplikasi Mobile E-Perpus NTT Berdasarkan ISO 9126 Menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Ilmiah Computing Insight*, 6(1), 37–44.
- Isadora, F. R., Hanggara, B. T., & Mursityo, Y. T. 2021. Perancangan User Experience Pada Aplikasi Mobile Homecare Rumah Sakit Semen Gresik Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(5), 1057–1066. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202184550>

- Jafar Adrian, Q., & Nur Devija, R. 2021. Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36. <https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1>
- Joanessa, M., Klau, M., Rusdianto, E., & Handarkho, Y. D. 2022. Perancangan User Interface dan User Experience pada Aplikasi Mobile E-Lintas dengan Menggunakan Metode User-Centered Design. *Jurnal Informatika Atma Jogja*, 3(2), 134–140.
- Kollmorgen, J., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. 2024. Selecting the Appropriate User Experience Questionnaire and Guidance for Interpretation: the UEQ Family. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, In press(In press), 1–14. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2024.08.005>
- Luthfi, A. H., & Arfiani, I. 2024. Perancangan UI/UX Aplikasi Sampahocity Menggunakan Pendekatan UCD (User Centered Design). *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 24–36.
- Maharani, A., Intan, B., & Susilo, A. T. 2021. Analisis User Experience Pada Website Smk Negeri Tugumulyo Berbasis User Experience Questionnaire (UEQ). *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 6(2), 169–177.
- Marta, W. 2020. Redesign Website SMK SMTI Padang. *Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*, 1(2), 29–34. <https://doi.org/10.35134/judikatif.v13i1.1>
- Mianita, E. 2023. Analisis Dan Perancangan Ulang UI/UX E-Learning Besmart Universitas Negeri Yogyakarta Dengan Metode User Centered Design. *Journal of Information Engineering and Technology (JIETY)*, 1(2), 1–9. <https://doi.org/https://doi.org/10.21831/jiety.v1i2.205>
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. 2022. Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27–48. <https://doi.org/10.28932/jis.v5i1.4476>
- Pillai, V., & Rjumohan, A. 2020. Munich Personal RePEc Archive Reliability, Validity and Uni-Dimensionality: A Primer (101714). Munich. https://mpra.ub.uni-muenchen.de/101714/1/MPRA_paper_101714.pdf
- Rasio Henim, S., & Perdana Sari, R. 2020. Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire. *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, 6(1), 69–78.
- Refanus, E. P., Krisnanik, E., & Isnainiyah, I. N. 2022. Analisis User Experience Dan Redesign User Interface Pada Website Pemilihan Raya Keluarga Mahasiswa UPN Veteran Jakarta Menggunakan Pendekatan User Experience Questionnaire (UEQ). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 3(1), 180–189.
- Renouard, J. 2023. The Average Time Spent On a Website: Increase Visitor Engagement. Diambil tanggal 14 September 2024, dari <https://www.websitebuilderexpert.com/building-online-stores/average-time-spent-on-website/>
- Sandra Nathalie Silalahi, J., Garno, & Suharso, A. 2024. Analisis User Experience Pada Website Pemira Fasilkom Universitas Singaperbangsa Karawang Dengan Metode

- User-Centered Design. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika (JATI)*, 8(4), 7390–7397.
- Santoso, A. 2023. Rumus Slovin: Panacea Masalah Ukuran Sampel?. *Suksma: Jurnal Psikologi Universitas Sanata Dharma*, 4(2), 77–84. <https://e-journal.usd.ac.id/index.php/suksma/article/view/6434?utm>
- Schrepp, M. 2023. *User Experience Questionnaire Handbook*. <https://www.ueq-online.org>.
- S.M.F. Jugessur, Y. 2022. Reliability and Internal Consistency of data: Significance of Calculating Cronbach’s Alpha Coefficient in Educational Research. *International Journal of Humanities and Social Science Invention (IJHSSI)*, 11(4), 9–14. <https://doi.org/10.35629/7722-1104030914>
- Sugandi, Z. A. W., & Isnaini, K. N. 2023. Perancangan Antarmuka Pengguna dan Pengalaman Pengguna dari Aplikasi Marketplace Bahan Makanan Dapur: Metode User-Centered Design. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JustIN)*, 11(3), 571–580. <https://doi.org/10.26418/justin.v11i3.67793>
- Sugiono, Noerdjanah, & Wahyu, A. 2020. Uji Validitas dan Reliabilitas Alat Ukur SG Posture Evaluation. *Jurnal Keterampilan Fisik*, 5(1), 55–61. <https://jurnalketerampilanfisik.com/index.php/jpt/article/download/167/124>
- Sumargo, B. 2020. *Teknik Sampling*. Jakarta: UNJ Press.
- Suriani, N., Risnita, & Jailani, M. S. 2023. Konsep Populasi dan Sampling Serta Pemilihan Partisipan Ditinjau Dari Penelitian Ilmiah Pendidikan. *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 24–36. <http://ejournal.yayasanpendidikandzurriyatulquran.id/index.php/ihsan>
- Wibaningrum, G., & Dhienda Aurelly, C. 2020. Fear of Missing Out Scale Indonesian Version: An Internal Structure Analysis. *Jurnal Pengukuran Psikologi dan Pendidikan Indonesia*, 9(2), 75–82. <https://doi.org/10.15408/jp3i.v9i2.XXXXX>