

DAFTAR PUSTAKA

- Arisona, R.D., 2020. Meningkatkan Kesiapsiagaan Siswa Sdn 2 Wates Ponorogo. *J. Soc. Sci. Educ.* 1, 1–7.
- Ayuningtyas, D., Windiarti, S., Sapoan Hadi, M., Fasrini, U.U., Barinda, S., 2021. Disaster preparedness and mitigation in indonesia: A narrative review. *Iran. J. Public Health* 50, 1536–1546. <https://doi.org/10.18502/ijph.v50i8.6799>
- Azmi, M.N., Mansur, H., Utama, A.H., 2024. Potensi Pemanfaatan Virtual Reality Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digita. *J. Dimens. Pendidik. dan Pembelajaran* 12, 211–226.
- BMKG, W. 3 D., 2023. Badan Meteorologi, Klimatologi dan Geofisika Wilayah 3 Denpasar [WWW Document]. URL <https://bbmkg3.bmkg.go.id/tentang-gempa> (accessed 1.9.25).
- CNBC, 2024. Sepanjang September 2024, Indonesia Diguncang 5 Gempa Merusak [WWW Document]. URL <https://www.cnbcindonesia.com/news/20240922144654-4-573643/sepanjang-september-2024-indonesia-diguncang-5-gempa-merusak> (accessed 1.9.25).
- CNN, 2023. BMKG: Indonesia Diguncang 10.789 Gempa Sepanjang 2023 [WWW Document]. URL <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20231231163116-199-1043779/bmkg-indonesia-diguncang-10789-gempa-sepanjang-2023> (accessed 1.9.25).
- Editya, A.S., 2022. Pengembangan Simulasi Mitigasi Bencana Banjir Menggunakan Teknologi Virtual Reality. *J. Ilmu Komput. dan Desain Komun. Vis.* 7, 169–178.
- Fadhli, A., 2022. Mitigasi Bencana, 1st ed. Gava Media.
- Fusihan, M.A., Ghoni, U., 2023. Perbandingan Metode Euclidean Distance, Manhattan Distance, Chebyshev Distance Untuk Menentukan Jarak Terpendek Spbu Di Brebes Selatan. *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.* 3, 53–59.
- Habibi, R., Raymana, A., 2020. Tutorial dan Penjelasan Aplikasi E-office Berbasis Web Menggunakan Metode RAD. Kreatif Industri Nusantara. Kreatif.
- Hadi, A.P., 2023. Sejarah, Fitur, dan Perkembangan Aplikasi Blender [WWW Document]. Univ. STEKOM. URL <https://komputer-grafis-d3.stekom.ac.id/informasi/baca/SEJARAH-FITUR-DAN-PERKEMBANGAN-APLIKASI-BLENDER/cc08c245c80b8ca2e052bfab2e879ceccbbde6a3> (accessed 3.18.25).
- Hargono, A., Artanti, K.D., Astutik, E., Widodo, P.P., Trisnawati, A.N., Wardani, D.K., Lioni, E., 2023. Relationship between disaster awareness and disaster preparedness: online

- survey of the community in Indonesia. *J. Public Health Africa* 14, 2376. <https://doi.org/10.4081/JPHIA.2023.2376>
- Hartanti, A., 2024. *Seri Pendidikan Siaga & Mitigasi Bencana Gempa Bumi*, 1st ed. Raih Asa Sukses.
- Hermawan, A., Tiwa, A.S., 2021. Penerapan Algoritma A-Star untuk Pencarian Tempat Kuliner di Kota Tangerang. *J. Sist. dan Inform.* 15, 104–114. <https://doi.org/10.30864/jsi.v15i2.335>
- Khaerunnisa, D.Z., Rasyidin, L.A., Alginani, M.W., Amelia, R., Fuadin, A., 2023. Analisis Kesiapsiagaan Masyarakat Terhadap Bencana Gempa. *J. Penelit. Pendidik. Geogr.* 8, 195–200. <https://doi.org/https://doi.org/10.36709/jppg.v8i4.90>
- Muhammad Helmi Satria Fedianto, Firza Prima Aditiawan, Muhammad Muharrom Al Haromainy, 2023. Pengujian Sistem Jaringan Dokumentasi Dan Informasi Menggunakan Black Box Testing Dan White Box Testing. *J. Publ. Sist. Inf. dan Manaj. Bisnis* 3, 213–221. <https://doi.org/10.55606/jupsim.v3i1.2447>
- Prasetyo, A.C., Prayoga Arandi, M., Hudnanto, H.S., Setiaji, B., 2019. Perbandingan Algoritma Astar dan Dijkstra Dalam Menentukan Rute Terdekat 36 Jurnal Ilmiah SISFOTENIKAJuly201xIJCCS Perbandingan Algoritma Astar dan Dijkstra Dalam Menentukan Rute Terdekat Astar and Dijkstra Algorithm Comparison for Determining the Short. *J. Ilm. SISFOTENIKAJ* 9, 36–46.
- Rahma, N.A., Soekamto, H., Masruroh, H., 2024. Model Probing Prompting Menggunakan Media Virtual Reality Materi Mitigasi Bencana untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Geografi SMA. *J. Educ. Action Res.* 8, 1–10. <https://doi.org/10.23887/jear.v8i1.67448>
- Russell, S., Norvig, P., 2021. *Artificial Intelligence: A Modern Approach*, Global Edition, 4ed.
- Ruyani, 2023. *Seri Fenomena Alam dan Mitigasi Gempa Bumi*. BA Printing, Jakarta Timur.
- Sasongko, B.B., Malik, F., Ardiansyah, F., Rahmawati, A.F., Adhinata, F.D., Rakhmadani, D.P., 2021. Pengujian Blackbox Menggunakan Teknik Equivalence Partitions pada Aplikasi Petgram Mobile. *J. ICTEE* 2, 10. <https://doi.org/10.33365/jictee.v2i1.1012>
- Siswanto, R., 2022. IMPLEMENTASI VIRTUAL REALITY DI BIDANG PENDIDIKAN KEJURUAN - Direktorat Pendidikan Profesi Guru (PPG) [WWW Document]. URL <https://ppg.dikdasmen.go.id/news/implementasi-virtual-reality-di-bidang-pendidikan-kejuruan> (accessed 1.9.25).
- Sma, D.I., Torue, N., 2024. IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN VIRTUAL REALITY (VR) DALAM MEMBANGUN KESIAPSIAGAAN BENCANA BANJIR

- IX, 5–12. <https://doi.org/10.24815/jpg.v>
- Sriyanto, N.I., Maulana, F.A., Aprilian, R., Christian, E., Pranatawijaya, V.H., 2024. Utilisation of A Star Algorithm in Determining Tourism Routes in Palangka Raya City. *Telekontran J. Ilm. Telekomun. Kendali dan Elektron. Terap.* 12, 23–37. <https://doi.org/10.34010/telekontran.v12i1.12645>
- Suara, Laksaman, G., 2023. Penanganan Dampak H=14 Pasca Bencana Gempa Bumi Dengan Masalah Kesehatan Di Desa Mangun Kerta Kecamatan Cugenang Kabupaten Cianjur 6, 1–23.
- Suhendri, S., Dede Abdurahman, Dani Irfan Maulana, 2021. Implementasi Algoritma a-Star Untuk Pemetaan Lokasi Sarana Kesehatan Kabupaten Majalengka Berbasis Geographic Information System (Gis). *INFOTECH J.* 57–65. <https://doi.org/10.31949/infotech.v7i2.1512>
- Sumantri, E., Hidayattullah, S., 2023. Penerapan Algoritma A*Star Untuk Mencari Rute Terpendek Dari Kemayoran Ke Destinasi Monumen Nasional (MONAS). *J. Sains dan Teknol.* 5, 673–680. <https://doi.org/10.55338/saintek.v5i2.1432>
- Tawali, D., 2024. Searching Techniques in Ai. *Futur. Trends Artif. Intell.* Vol. 3 B. 4 3, 164–192. <https://doi.org/10.58532/v3biai4p2ch2>
- Tempo, 2024. BMKG Catat 147 Gempa Melanda Jawa Barat Sepanjang September, Gempa 18 September Berdampak pada 45 Ribu Jiwa [WWW Document]. URL <https://www.tempo.co/lingkungan/bmkg-catat-147-gempa-melanda-jawa-barat-sepanjang-september-gempa-18-september-berdampak-pada-45-ribu-jiwa-75891> (accessed 1.10.25).
- Tunru, A.A., Ilahi, R., Hikmah, N., 2019. Analisis Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Di SDN 027 Samarinda Ulu Kota Samarinda. *J. Pendidik. IPS* 4, 53–60.
- Wijaya, O., Pambudi, D., Syuhada, M., 2024. Pelatihan Mitigasi Bencana Gempa Bumi Berbantuan Virtual Reality bagi Kader Pimpinan Cabang Muhammadiyah Kretek Bantul 859–864.
- Wulandari, T.D., Widiyatmoko, A., Pamelasari, S.D., 2022. Keefektifan Pembelajaran Ipa Berbantuan Virtual Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Siswa SMP Di Abad 21: Review Artikel. *Proceeding Semin. Nas. IPA XII* 106–115.
- Yoga Pratama, J., 2024. Analisis Perbandingan Algoritma Dijkstra dan A-Star dalam Menentukan Rute Terpendek. *JIMU J. Ilm. Multi Disiplin* 02, 3031–9498.

Yudhanto, Y., Sulistiawan, A., 2022. Panduan Aplikasi Virtual Reality (VR), 1st ed. PT Elex Media Komputindo, Jakarta.