



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE*
MENGUNAKAN *LIBRARY REACTJS* (STUDI KASUS:
PT. BERLIAN BAJA NUSANTARA)**

SKRIPSI

**AHMAD NAZHMY ZAHRIAN
NIM. 2110512142**

**PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2025**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE*
MENGUNAKAN *LIBRARY REACTJS* (STUDI KASUS:
PT. BERLIAN BAJA NUSANTARA)**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

**AHMAD NAZHMY ZAHRIAN
NIM. 2110512142**

**PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2025**

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Nazhmy Zahrian
NIM. : 2110512142
Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana
Jenis Tugas Akhir : Skripsi
Judul Skripsi/TA : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website*
Menggunakan *Library ReactJS* (Studi Kasus: PT. Berlian Baja Nusantara)

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir.

Jakarta, 18 Juni 2025

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

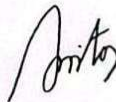


Zatin Nigotaini, S.Tr.Kom., M.Kom.
0410029301



Rifka Dwi Amalia, S.Pd., M.Kom.
0009019007

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Anita Muliawati, S.Kom., M.TI.
0321057001

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri serta semua sumber referensi yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Ahmad Nazhmy Zahrian

NIM : 2110512142

Tanggal : 9 Juli 2025

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 9 Juli 2025

Yang Menyatakan,



Ahmad Nazhmy Zahrian

PERNYATAAN PUBLIKASI

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Nazhmy Zahrian
NIM : 2110512142
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website* Menggunakan *Library ReactJS* (Studi Kasus: PT. Berlian Baja Nusantara)

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian Persyaratan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 9 Juli 2025

Yang Menyatakan,



Ahmad Nazhmy Zahrian

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website*
Menggunakan *Library ReactJS* (Studi Kasus: PT. Berlian Baja
Nusantara)
Nama : Ahmad Nazhmy Zahrian
NIM : 2110512142
Program Studi : S1 Sistem Informasi

Disetujui oleh :

Penguji 1:
Catur Nugrahaeni Puspita Dewi,
S.Kom., M.Kom.

Penguji 2:
Andhika Octa Indarso, M.MSI.

Pembimbing 1:
Zatin Niqotaini, S.Tr.Kom., M.Kom.

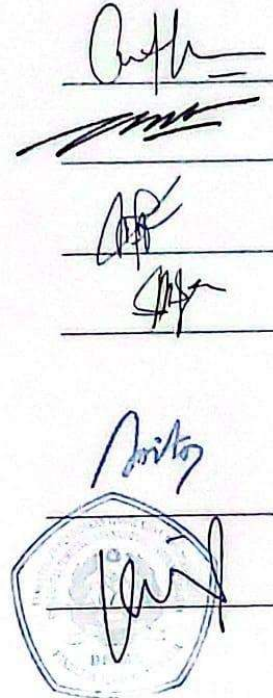
Pembimbing 2:
Rifka Dwi Amalia, S.Pd., M.Kom.

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:
Anita Muliawati, S.Kom., MTI.
NIP. 197005212021212002

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM
NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Tugas Akhir :
4 Juli 2025



The block contains five handwritten signatures, each on a horizontal line. From top to bottom: 1. A signature in blue ink. 2. A signature in black ink. 3. A signature in black ink. 4. A signature in black ink. 5. A signature in blue ink, which is the largest and most prominent, located below a circular official stamp.

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE* MENGUNAKAN *LIBRARY REACTJS* (STUDI KASUS: PT. BERLIAN BAJA NUSANTARA)

Ahmad Nazhmy Zahrian

ABSTRAK

Era digital yang terus berkembang telah membawa perubahan besar dalam sektor perdagangan, salah satunya pergeseran kebiasaan konsumen dari belanja tradisional ke platform digital. PT. Berlian Baja Nusantara masih mengalami tantangan dalam hal pemasaran dan manajemen pesanan yang mengandalkan proses manual via *WhatsApp*, berpotensi menyebabkan kesalahan administrasi dan kesulitan dalam melacak transaksi. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah platform informasi penjualan berbasis *web* guna menyederhanakan proses pemesanan dan meningkatkan kualitas layanan perusahaan.

Evaluasi kebutuhan bisnis dilakukan melalui analisis SWOT, sementara pengembangan sistem mengadopsi pendekatan *waterfall*. Arsitektur sistem dibangun dengan memanfaatkan MySQL untuk manajemen database, *ReactJS* sebagai library front-end, serta kombinasi *NodeJS*, *ExpressJS*, dan *TailwindCSS* sebagai kerangka kerja pengembangan. Pengujian sistem melalui metode *black box* membuktikan bahwa aplikasi berfungsi optimal, tidak hanya meningkatkan efisiensi penjualan tetapi juga memperlancar proses pemesanan pelanggan dan mendukung visi perusahaan.

Kata Kunci: Platform Penjualan Digital, Aplikasi *Web*, *ReactJS*, Analisis SWOT, *Waterfall*

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE*
MENGUNAKAN *LIBRARY REACTJS* (STUDI KASUS:
PT. BERLIAN BAJA NUSANTARA)**

Ahmad Nazhmy Zahrian

ABSTRACT

The rapidly evolving digital era has brought significant transformations to the trade sector, particularly in shifting consumer behaviour from traditional to digital shopping platforms. PT. Berlian Baja Nusantara still faces challenges in its marketing and order management systems, which rely on manual processes via WhatsApp, potentially leading to administrative errors and difficulties in transaction tracking. This study aims to develop a web-based sales information platform to streamline the ordering process and enhance the company's service quality.

Business needs were evaluated using SWOT analysis, while system development adopted the waterfall approach. The system architecture was built utilizing MySQL for database management, ReactJS as the front-end library, and a combination of NodeJS, ExpressJS, and TailwindCSS as development frameworks. System testing through the black box method confirmed that the application functions optimally, not only improving sales efficiency but also facilitating the customer ordering process and supporting the company's vision.

Keywords: *Digital Sales Platform, Web Application, ReactJS, SWOT Analysis, Waterfall*

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul ‘Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Website* Menggunakan *Library ReactJS* (Studi Kasus: PT. Berlian Baja Nusantara)’. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi pada Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapatkan dukungan dari berbagai pihak, baik dalam aspek akademik maupun dalam bentuk motivasi dan semangat. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ayah (Ahmad Zaki), Bunda (Riana), dan Adik Perempuan (Zaskia Meiva Putri Zahrian), atas doa, dukungan, kasih sayang, dan semangat yang tiada henti.
2. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., M.TI., selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi yang telah memberikan arahan dan dukungan selama masa perkuliahan.
4. Bapak Rudhy Ho Purabaya, S.E., M.MSI., selaku Dosen Akademik yang telah memberikan bimbingan dan masukan selama masa studi.
5. Ibu Zatin Niqotaini, S.Tr.Kom., selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
6. Ibu Rifka Dwi Amalia, S.Pd., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah membimbing dan memberikan masukan yang berharga dalam penyelesaian skripsi ini.
7. Bapak Firdaus Yusuf Hamdani, S.T. dan Imam Subekti, yang telah memberikan kesempatan dan dukungan selama pelaksanaan penelitian di PT. Berlian Baja Nusantara.
8. Teman-teman seperjuangan yang selalu memberikan semangat, bantuan, dan dukungan selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan keterbatasan, baik dari segi isi maupun penyajiannya. Oleh karena itu, penulis dengan rendah hati memohon maaf atas segala kekurangan yang ada. Penulis juga sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Bekasi, 17 Juni 2025

Penyusun,

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Zahrian' with a stylized flourish underneath.

Ahmad Nazhmy Zahrian

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Luaran yang Diharapkan.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Rancang Bangun	7
2.2 Informasi	7
2.3 Sistem Informasi	7
2.3.1 Sistem Informasi Penjualan	7
2.4 Baja Ringan.....	8
2.5 <i>Website</i>	9
2.5.1 <i>Website</i> Responsif	10
2.5.2 <i>Library ReactJS</i>	10
2.5.3 <i>TailwindCSS</i>	10
2.5.4 <i>ExpressJS</i>	11
2.5.5 <i>NodeJS</i>	11

2.6	<i>Database</i>	12
2.6.1	<i>Database Management System (DBMS)</i>	12
2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	13
2.6.3	<i>MySQL</i>	13
2.7	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	14
2.7.2	<i>Activity Diagram</i>	14
2.7.3	<i>Sequence Diagram</i>	14
2.7.4	<i>Class Diagram</i>	14
2.8	<i>Pengujian Black Box</i>	15
2.9	<i>Analisis SWOT</i>	15
2.10	<i>Waterfall</i>	17
2.11	<i>Penelitian Terdahulu</i>	18
BAB III METODE PENELITIAN		22
3.1	<i>Alur Penelitian</i>	22
3.2	<i>Tahapan Penelitian</i>	22
3.2.1	<i>Identifikasi Masalah</i>	22
3.2.2	<i>Pengumpulan Data</i>	23
3.2.3	<i>Analisis Kebutuhan</i>	23
3.2.4	<i>Perancangan Sistem</i>	24
3.2.5	<i>Pengembangan Sistem</i>	24
3.2.6	<i>Implementasi Sistem</i>	25
3.2.7	<i>Pengujian Sistem</i>	25
3.3	<i>Waktu dan Tempat Penelitian</i>	25
3.4	<i>Alat Bantu Penelitian</i>	25
3.4.1	<i>Hardware</i>	26
3.4.2	<i>Software</i>	26
3.5	<i>Tahapan Kegiatan</i>	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		27
4.1	<i>Gambaran Umum Perusahaan</i>	27
4.1.1.	<i>Sejarah Perusahaan</i>	27
4.1.2.	<i>Visi dan Misi</i>	27
4.1.3.	<i>Struktur Organisasi</i>	27
4.2	<i>Analisis Sistem Berjalan</i>	28
4.2.1	<i>Use Case Diagram Sistem Berjalan</i>	28
4.3	<i>Rancangan Sistem Usulan</i>	31

4.3.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	31
4.3.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	43
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan.....	56
4.3.4	<i>Class Diagram</i> Sistem Usulan.....	67
4.3.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> Sistem Usulan.....	68
4.3.6	Desain Antarmuka.....	70
4.4	Implementasi Sistem.....	78
4.5	Pengujian Sistem.....	89
BAB V PENUTUP		93
5.1	Kesimpulan	93
5.2	Saran	93
DAFTAR PUSTAKA.....		94
LAMPIRAN.....		97
Lampiran 1. Transkrip Wawancara		97
Lampiran 2. Dokumentasi Wawancara		100
Lampiran 3. Dokumentasi Pengujian <i>Website</i>		101
Lampiran 4. Surat Permohonan Riset Mahasiswa		102
Lampiran 5. Hasil Turnitin.....		103
Lampiran 6. Kode Program.....		104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Produk PT Berlian Baja Nusantara (Spandek, Bondek, Hollow)	1
Gambar 2. Hollow.....	8
Gambar 3. Bondek	8
Gambar 4. Spandek.....	9
Gambar 5. Reng	9
Gambar 6. Tahapan Metode Waterfall	17
Gambar 7. Alur Penelitian	22
Gambar 8. Lokasi PT. Berlian Baja Nusantara	25
Gambar 9. Struktur Organisasi PT. Berlian Baja Nusantara.....	28
Gambar 10. Use Case Sistem Berjalan	29
Gambar 11. Rancangan <i>Use Case Diagram</i> Usulan	31
Gambar 12. Rancangan <i>Activity Diagram Login</i>	44
Gambar 13. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Registrasi	45
Gambar 14. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Produk.....	46
Gambar 15. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Isi Detail <i>Checkout</i>	48
Gambar 16. Rancangan <i>Activity Diagram Invoice</i>	49
Gambar 17. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Pembayaran	50
Gambar 18. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Lihat Histori.....	52
Gambar 19. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Kelola Produk.....	53
Gambar 20. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Kelola Pesanan	54
Gambar 21. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Kelola Pembayaran.....	55
Gambar 22. Rancangan <i>Sequence Diagram Login</i>	57
Gambar 23. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	58
Gambar 24. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Produk.....	59
Gambar 25. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Isi Detail <i>Checkout</i>	60
Gambar 26. Rancangan <i>Sequence Diagram Invoice</i>	61
Gambar 27. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Pembayaran	62
Gambar 28. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Histori	63
Gambar 29. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Pengelolaan Produk	64
Gambar 30. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Pengelolaan Pesanan.....	65
Gambar 31. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pembayaran.....	66
Gambar 32. Rancangan <i>Class Diagram</i>	67
Gambar 33. Rancangan <i>Conceptual Data Model</i>	69
Gambar 34. Rancangan <i>Physical Data Model</i>	70

Gambar 35. Desain Halaman Utama dan <i>Company Profile</i>	71
Gambar 36. Desain Halaman <i>Login</i>	72
Gambar 37. Desain Halaman Registrasi	72
Gambar 38. Desain Halaman Keranjang dan Isi Detail <i>Checkout</i>	73
Gambar 39. Desain Halaman Pembayaran	73
Gambar 40. Desain Halaman Histori.....	74
Gambar 41. Desain Halaman Edit Profil	74
Gambar 42. Desain Halaman <i>Login</i> Admin.....	75
Gambar 43. Desain Halaman Registrasi Admin	75
Gambar 44. Desain Halaman Kelola Pelanggan.....	76
Gambar 45. Desain Halaman Kelola Produk.....	76
Gambar 46. Desain Halaman Kelola Pesanan	77
Gambar 47. Desain Halaman Kelola Pembayaran.....	77
Gambar 48. Desain Halaman <i>Dashboard</i>	78
Gambar 49. Tampilan Halaman Utama	79
Gambar 50. Tampilan Produk	79
Gambar 51. Tampilan Halaman <i>Login</i> Pelanggan	80
Gambar 52. Tampilan Halaman Registrasi Pelanggan	80
Gambar 53. Tampilan Halaman Keranjang	81
Gambar 54. Tampilan Halaman <i>Invoice</i>	82
Gambar 55. Tampilan Halaman Histori.....	82
Gambar 56. Tampilan Halaman Pembayaran	83
Gambar 57. Tampilan Halaman <i>Login</i> Admin.....	84
Gambar 58. Tampilan Halaman Registrasi Admin	84
Gambar 59. Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	85
Gambar 60. Tampilan Halaman Kelola Pelanggan.....	86
Gambar 61. Tampilan Halaman Kelola Produk	87
Gambar 62. Tampilan Halaman Kelola Pesanan	88
Gambar 63. Tampilan Halaman Kelola Pembayaran.....	89

DAFTAR TABEL

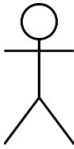
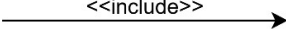
Tabel 1. Matriks Analisis SWOT	16
Tabel 2. Penelitian Terdahulu.....	18
Tabel 3. Matriks Penerapan Strategi Metode Analisis SWOT.....	24
Tabel 4. Jadwal Tahapan Kegiatan.....	26
Tabel 5. Narasi <i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	29
Tabel 6. Narasi <i>Use Case Login</i>	32
Tabel 7. Narasi <i>Use Case Registrasi</i>	33
Tabel 8. Narasi <i>Use Case Pemesanan Produk</i>	34
Tabel 9. Narasi <i>Use Case Isi Detail Checkout</i>	35
Tabel 10. Narasi <i>Use Case Invoice</i>	36
Tabel 11. Narasi <i>Use Case Pembayaran</i>	37
Tabel 12. Narasi <i>Use Case Histori</i>	38
Tabel 13. Narasi <i>Use Case Kelola Produk</i>	39
Tabel 14. Narasi <i>Use Case Kelola Pesanan</i>	40
Tabel 15. Narasi <i>Use Case Kelola Pelanggan</i>	41
Tabel 16. Narasi <i>Use Case Kelola Pembayaran</i>	42
Tabel 17. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	89

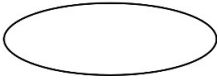
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Transkrip Wawancara	97
Lampiran 2. Transkrip Wawancara Tambahan.....	99
Lampiran 3. Dokumentasi Wawancara dengan Direktur PT. Berlian Baja Nusantara	100
Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara dengan Pak Imam Subekti	100
Lampiran 5. Dokumentasi Pengujian <i>Webiste</i>	101
Lampiran 6. Surat Permohonan Riset Mahasiswa	102
Lampiran 7. Hasil Turnitin.....	103
Lampiran 8. Kode Program Katalog Produk	104
Lampiran 9. Kode Program Halaman Keranjang	104
Lampiran 10. Kode Program Halaman Histori.....	105
Lampiran 11. Kode Program Halaman Pembayaran	105
Lampiran 12. Kode Program Halaman Kolola Produk <i>Website</i> Admin	106
Lampiran 13. Kode Program Halaman Kelola Pesanan <i>Website</i> Admin	106
Lampiran 14. Kode Program Kelola Pembayaran <i>Website</i> Admin.....	107

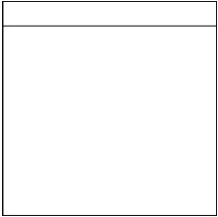
DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

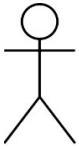
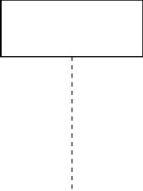
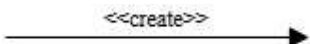
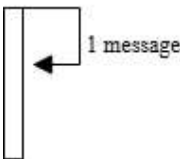
No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Orang, sistem, atau proses yang berinteraksi dengan <i>use case</i> atau sistem yang dirancang.
2.		Generalisasi	Hubungan antara dua <i>use case</i> yang menunjukkan generalisasi dan spesialisasi. Salah satu <i>use case</i> memiliki fungsi yang lebih umum atau global dibandingkan dengan <i>use case</i> lainnya. Panah diarahkan ke <i>use case</i> yang merepresentasikan fungsi umum atau generalisasinya.
3.		Association	Menghubungkan aktor dengan <i>use case</i> yang saling berinteraksi dalam <i>use case diagram</i> . Asosiasi ini merepresentasikan hubungan atau tautan antara setiap elemen yang terlibat.
4.		Include	Menghubungkan <i>use case</i> tambahan dengan <i>use case</i> utama yang memerlukannya. <i>Use case</i> tambahan ini

			dibutuhkan untuk mendukung fungsi atau memenuhi persyaratan agar <i>use case</i> utama dapat berjalan. Panah <i>include</i> diarahkan menuju <i>use case</i> tambahan.
5.		<i>Extend</i>	Menghubungkan <i>use case</i> tambahan dengan <i>use case</i> utama yang diperluas. <i>Use case</i> utama tetap dapat berfungsi secara mandiri meskipun tanpa <i>use case</i> tambahan. Panah <i>extend</i> diarahkan menuju <i>use case</i> utama yang diperluas.
6.		<i>Use Case</i>	Fungsionalitas dan tindakan yang dilakukan oleh sistem ditampilkan sebagai unit-unit yang saling berinteraksi dan bertukar pesan dengan unit lain maupun aktor. <i>Use case</i> diberi nama atau deskripsi menggunakan kata kerja.
7.		Sistem	Mengspesifikasikan paket yang menyajikan sistem dengan cakupan terbatas.

2. Activity Diagram

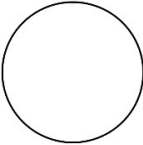
No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Swimlane	Pemisahan organisasi yang bertanggung jawab atas aktivitas. Pengelompokkan aktivitas dilakukan berdasarkan aktivitas aktor dalam urutan yang sama.
2.		Status awal	Status awal pada diagram aktivitas. Secara umum, activity diagram memiliki satu status atau titik awal. Namun, dalam beberapa kasus, sebuah diagram aktivitas dapat memiliki lebih dari satu status atau titik awal.
3.		Aktivitas	Menggunakan kata kerja pada awalnya.
4.		Percabangan	Proses memilih lebih dari satu aktivitas.
5.		Penggabungan	Beberapa aktivitas yang digabungkan menjadi satu.
6.		Status akhir	Status akhir yang menandakan bahwa urutan aktivitas telah berhenti atau selesai. Simpul akhir ini menunjukkan penyelesaian dari <i>activity diagram</i> .

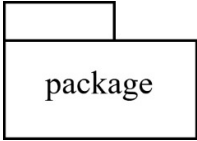
3. Sequence Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Orang, sistem, atau proses yang berinteraksi dengan <i>use case</i> atau sistem yang dikembangkan.
2.		<i>Life line</i>	Menunjukkan siklus hidup sebuah objek.
3.		<i>Object</i>	Komponen yang saling berinteraksi melalui pengiriman pesan.
4.		Pesan bertipe <i>create</i>	Digunakan saat sebuah objek membuat objek baru, ditandai dengan panah menuju objek yang dibuat.
5.		Pesan bertipe <i>destroy</i>	Menunjukkan bahwa sebuah objek mengakhiri objek lain, dengan panah mengarah ke objek yang dihapus. Biasanya, jika ada <i>create</i> , disarankan ada <i>destroy</i> .
6.		Pesan bertipe <i>return</i>	Menandakan bahwa hasil dari suatu operasi dikembalikan ke objek pengirim, dengan panah menuju penerima hasil.
7.		Pesan bertipe <i>self</i>	Ditampilkan dengan panah garis putus-putus

No	Gambar	Nama	Keterangan
			yang menggambarkan interaksi dalam objek itu sendiri.

4. Class Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Kelas	Kumpulan objek yang memiliki atribut dan operasi yang sama.
2.		<i>Interface</i>	Konsep yang mirip dengan <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
3.		<i>Direct association</i>	Hubungan antar kelas yang menunjukkan salah satu kelas menggunakan kelas lainnya, biasanya dilengkapi dengan <i>multiplicity</i> .
4.		Generalisasi	Hubungan antar kelas yang menggambarkan hubungan umum-khusus (<i>inheritance</i>).
5.		<i>Dependency</i>	Hubungan antar kelas yang menunjukkan ketergantungan satu kelas pada kelas lainnya.
6.		<i>Aggregation</i>	Hubungan antar kelas yang menunjukkan hubungan keseluruhan dan bagian (<i>whole-part</i>).

No	Gambar	Nama	Keterangan
7.		<i>Package</i>	Kumpulan dari satu atau lebih kelas yang dikelompokkan dalam satu wadah.