



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI WISATA UNTUK
PELESTARIAN BUDAYA BETAWI (STUDI KASUS: PERKAMPUNGAN
BUDAYA BETAWI SETU BABAKAN)**

TUGAS AKHIR

MUHAMMAD AMALI RADIFAN

2210501014

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2025**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI WISATA UNTUK
PELESTARIAN BUDAYA BETAWI (STUDI KASUS: PERKAMPUNGAN
BUDAYA BETAWI SETU BABAKAN)**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

MUHAMMAD AMALI RADIFAN

2210501014

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

2025

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil dari karya sendiri. Semua sumber yang dikutip dan dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Muhammad Amali Radifan

NIM : 2210501014

Tanggal : 08 Juli 2025

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia untuk dituntut dan di proses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 08 Juli 2025

Yang Menyatakan,



(Muhammad Amali Radifan)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Amali Radifan
NIM : 2210501014
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Diploma 3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas tugas akhir saya yang berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI WISATA UNTUK PELESTARIAN BUDAYA BETAWI (STUDI KASUS: PERKAMPUNGAN BUDAYA BETAWI SETU BABAKAN)”**. Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (basis data), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan di: Jakarta
Tanggal Persetujuan: 08 Juli 2025
Yang Menyatakan,

A 10,000 Rupiah Indonesian banknote is shown, featuring a signature in black ink over the central part of the note. The note includes the text 'SERATUS RIBU RUPIAH', '10000', and the serial number '1D8E1AMX376741250'.

(Muhammad Amali Radifan)

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Amali Radifan

NIM. : 2210501014

Program Studi : Diploma 3

Judul Skripsi/TA. :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI WISATA UNTUK PELESTARIAN BUDAYA
BETAWI (STUDI KASUS: PERKAMPUNGAN BUDAYA BETAWI
SETU BABAKAN)

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

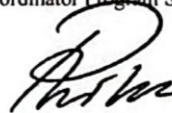
Jakarta, 16 Juni 2025

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Theresia Wati, S.Kom, MTI

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI WISATA UNTUK
PELESTARIAN BUDAYA BETAWI (STUDI KASUS:
PERKAMPUNAN BUDAYA BETAWI
SETU BABAKAN
Nama : Muhammad Amali Radifan
NIM : 2210501014
Prodi : D-III Sistem Informasi

Disetujui oleh :

Penguji 1:

Tri Rahayu, S.Kom., M.M.



Penguji 2:

Rifka Dwi Amalia, S.Pd., M.Kom.



Pembimbing 1:

Theresia Wati, S.Kom., MTI.



Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

NIP. 198610202019031006

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM

NIP. 197605082003121002



Tanggal Pelaksanaan Ujian Tugas Akhir :
01 Juli 2025

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI WISATA UNTUK
PELESTARIAN BUDAYA BETAWI (STUDI KASUS: PERKAMPUNGAN
BUDAYA BETAWI SETU BABAKAN)**

Muhammad Amali Radifan

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi wisata berbasis web sebagai upaya pelestarian budaya Betawi di Perkampungan Budaya Betawi Setu Babakan. Saat ini, penyampaian informasi dan pengelolaan kunjungan masih dilakukan secara manual, sehingga belum efisien dan sulit diakses oleh masyarakat luas. Pengembangan sistem dilakukan dengan metode waterfall, yang mencakup tahap analisis menggunakan pendekatan PIECES, perancangan desain sistem dan basis data, hingga implementasi menggunakan framework Laravel. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu mengelola penyajian informasi wisata secara terstruktur dan menyediakan fitur reservasi kunjungan untuk wisatawan. Sistem ini berpotensi mendukung pengelolaan dan promosi budaya Betawi secara lebih efektif dan berkelanjutan.

Kata kunci: Sistem Informasi, Budaya Betawi, Wisata, Setu Babakan, Laravel

***DEVELOPMENT OF A TOURISM INFORMATION SYSTEM TO SUPPORT
THE PRESERVATION OF BETAWI CULTURE (CASE STUDY: SETU
BABAKAN BETAWI CULTURAL VILLAGE)***

Muhammad Amali Radifan

ABSTRACT

This study aims to design and develop a web-based tourism information system as an effort to preserve Betawi culture at the Betawi Cultural Village of Setu Babakan. Currently, the dissemination of information and management of visits are still carried out manually, making them inefficient and difficult for the public to access. The system was developed using the waterfall method, which includes the stages of analysis using the PIECES approach, system and database design, and implementation using the Laravel framework. The results show that the system is capable of managing tourism information in a structured manner and provides a visit reservation feature for tourists. This system has the potential to support the management and promotion of Betawi culture more effectively and sustainably.

Keywords: Information System, Cultural Tourism, Betawi Culture, Setu Babakan, Laravel

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis sembahkan kepada Allah SWT atas curahan rahmat, berkah, dan bimbingan-Nya, yang telah memungkinkan penulis untuk menyelesaikan berbagai tugas dengan baik, termasuk penyusunan Tugas Akhir berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Wisata Untuk Pelestarian Budaya Betawi (Studi Kasus: Perkampungan Budaya Betawi Babakan).” Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk mendapatkan gelar di Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Selama proses penyusunannya, penulis menyadari bahwa perjalanan ini tidaklah mudah. Namun, dengan bantuan Allah SWT serta dukungan dari banyak pihak, Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh sebab itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua yang telah memberikan bantuan, motivasi, dan dukungan selama penyusunan ini. Semoga semua kebaikan yang telah diberikan mendapatkan balasan yang berlipat ganda dari Allah SWT.

1. Kepada kedua orang tua yang sangat saya cintai, yang selalu memberikan dukungan tanpa henti, kasih sayang yang tulus, doa yang tak pernah terputus, dan keyakinan yang penuh kepada saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Saya berterima kasih atas semua pengorbanan, dorongan, dan cinta yang telah menjadi sumber motivasi dalam setiap langkah saya.
2. Ibu Theresia Wati, S.Kom, MTI, Selaku pembimbing Tugas Akhir, telah dengan sabar memberikan bimbingan, petunjuk, pengetahuan, gagasan, serta saran yang sangat berharga dan bermanfaat bagi penulis selama menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Tri Rahayu, S.Kom., M.M. dan Rifka Dwi Amalia, S.Pd., M.Kom. sebagai dosen penguji, yang telah meluangkan waktu untuk memberikan kritik, saran, dan masukan yang berguna dalam proses penilaian Tugas Akhir ini. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas kontribusi dan perhatian yang telah diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lebih baik.

4. Ibu Nur Hafifah Matondang, S. Kom. , MM. , M. T. I. , sebagai pembimbing akademik, yang telah memberikan bantuan, petunjuk, serta bimbingan di bidang akademik, sehingga penulis bisa menjalani proses kuliah dengan baik dan lancar.
5. Bapak Jaka, selaku perwakilan dari Unit Pengelola Kawasan Perkampungan Budaya Betawi, yang telah memberikan arahan, dukungan, serta kerja sama yang sangat berarti dalam pelaksanaan dan pengembangan tugas akhir ini.
6. Kepada Kelompok mahasiswa semester dua yang terdiri dari Aderlaine, Fathimah, dan Fikri, yang telah memberikan dukungan yang sangat berarti dalam penulisan tugas akhir ini.
7. Kepada tim Nirmatech, atas kontribusi, kolaborasi, dan dukungan yang sangat berarti selama proses penulisan tugas akhir ini.
8. Kepada teman – teman Juara atas kehadiran dalam mendukung dan memberikan semangat pada penulisan tugas akhir ini.

Jakarta, 4 Juni 2025



Muhammad Amali Radifan

2210501014

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
PERNYATAAN PERSUTUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABLE	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Batasan Masalah.....	4
1.6. Luaran Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Pariwisata	6
2.2. Wisata Budaya	6
2.3. Sistem Informasi	7
2.4. Sistem Informasi Wisata	7
2.5. <i>Website</i>	8
2.6. PHP	8
2.7. HTML	9
2.8. CSS.....	9
2.9. Laravel.....	10
2.10. Basis Data	10
2.11. MYSQL.....	11
2.12. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11

2.12.1.	<i>Use Case Diagram</i>	12
2.12.2.	<i>Activity Diagram</i>	12
2.12.3.	<i>Sequence Diagram</i>	12
2.12.4.	<i>Class Diagram</i>	13
2.13.	PIECES	13
2.14.	Metode Waterfall	14
2.15.	<i>Black Box Testing</i>	16
2.16.	User Acceptance Testing (UAT).....	17
2.17.	Penelitian Terdahulu	17
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....		22
3.1.	Alur Penelitian	22
3.2.	Uraian Penelitian.....	23
3.2.1.	Pengumpulan Data	23
3.2.2.	Identifikasi Masalah	24
3.2.3.	Analisis Sistem.....	25
3.2.4.	Desain Sistem.....	26
3.2.5.	Pengkodean	26
3.2.6.	Pengujian Sistem.....	26
3.2.7.	Dokumentasi	27
3.3.	Waktu dan Tempat Penelitian	27
3.4.	Alat Pendukung.....	27
3.4.1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	27
3.4.2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	27
3.5.	Jadwal Kegiatan Penelitian	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		29
4.1.	Profil UPK Perkampungan Budaya Betawi Setu Babakan	29
4.1.1.	Sejarah Singkat Perkampungan Budaya Betawi Setu Babakan	29
4.1.2.	Tugas dan Fungsi	30
4.1.3.	Struktur Organisasi	30
4.2.	Analisis Sistem Berjalan	32
4.2.1.	Deskripsi Sistem Berjalan.....	32
4.2.2.	Use Case Sistem Berjalan	34
4.2.3.	Analisis Sistem.....	37
4.2.4.	Analisis Kebutuhan sistem.....	40

4.3.	Rancangan Sistem Usulan.....	41
4.3.1.	Deskripsi Aktor Sistem	41
4.3.2.	<i>Use Case</i> Sistem Usulan	43
4.3.3.	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	50
4.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	67
4.3.5.	<i>Class Diagram</i>	81
4.4.	Rancangan Basis Data.....	82
4.5.	Hasil Pengkodean.....	90
4.5.1.	Beranda Pengguna.....	90
4.5.2.	Login Admin	90
4.5.3.	Fasilitas	91
4.5.4.	Kegiatan	93
BAB V	PENUTUP	109
5.1	Kesimpulan	109
5.2	Saran.....	109
Lampiran		113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Metode Waterfall.....	15
Gambar 2. Alur Penelitian.....	22
Gambar 3. Struktur Organisasi UPK PBB Setu Babakan	31
Gambar 4. Use Case Sistem Berjalan	34
Gambar 5. Use Case Sistem Usulan.....	44
Gambar 6. Activity Diagram Login Koordinator.....	51
Gambar 7. Activity Diagram Monitorin Reservasi	52
Gambar 8. Activity Diagram Monitoring Feedback Koordinator.....	53
Gambar 9. Activity Diagram Login	54
Gambar 10. Activity Diagram Kelola Fasilitas	55
Gambar 11. Activity Diagram Kelola Artikel.....	56
Gambar 12. Activity Diagram Kelola Kegiatan.....	57
Gambar 13. Activity Diagram Kelola FAQ	58
Gambar 14. Activity Diagram Kelola Feedback.....	59
Gambar 15. Activity Diagram Kelola Profil	60
Gambar 16. Activity Diagram Ubah Password.....	61
Gambar 17. Activity Diagram Artikel User.....	62
Gambar 18. Activity Diagram Kegiatan User.....	63
Gambar 19. Activity Diagram Reservas Kunjungan.....	64
Gambar 20. Activity Diagram Peminjaman Fasilitas	65
Gambar 21. Activity Diagram Bukti Pembayaran	66
Gambar 22. Activity Diagram Feedback	67
Gambar 23. Sequence Login	68
Gambar 24. Sequence Kelola Fasilitas.....	69
Gambar 25. Sequence Kelola Artikel.....	70
Gambar 26. Sequence Kelola Kegiatan	71
Gambar 27. Sequence Kelola FAQ	72
Gambar 28. Sequence Kelola Feedback.....	73
Gambar 29. Sequence Kelola Profil.....	74
Gambar 30. Sequence Ubah Password	74

Gambar 31. Sequence Artikel User.....	75
Gambar 32. Sequence Kegiatan User.....	76
Gambar 33. Sequence Fasilitas	76
Gambar 34. Sequence Reservasi	77
Gambar 35. Sequence Peminjaman Fasilitas	78
Gambar 36. Sequence diagram Pembayaran.....	79
Gambar 37. Sequence Feedback User.....	80
Gambar 38. Class Diagram	81
Gambar 39. Halaman Beranda User.....	90
Gambar 40. Halaman Login.....	91
Gambar 41. Halaman Fasilitas Admin	91
Gambar 42. Halaman Tambah Fasilitas	92
Gambar 43. Halaman Daftar Fasilitas User	92
Gambar 44. Halaman Tambah Kegiatan.....	93
Gambar 45. Halaman Kegiatan Admin.....	93
Gambar 46. Halaman Daftar Kegiatan User	94
Gambar 47. Halaman Detail Kegiatan	95
Gambar 48. Tampilan Jadwal Reservasi Tidak Tersedia.....	96
Gambar 49. Tampilan Jadwal Reservasi Tersedia	96
Gambar 50. Halaman Form Reservasi	97
Gambar 51. Halaman Daftar Permintaan Kunjungan Admin	98
Gambar 52. Tampilan Form Feedback.....	98
Gambar 53. Halaman Daftar Feedback Admin.....	99
Gambar 54. Tampilan Testimoni User.....	99
Gambar 55. Halaman Kelola FAQ Admin.....	100
Gambar 56. Halaman FAQ User.....	100

DAFTAR TABLE

Tabel 1. Penelitian Relevan.....	17
Tabel 2. Jadwal Kegiatan	28
Tabel 3. Deskripsi Use Case	35
Tabel 4. Analisis Pieces	37
Tabel 5. Deskripsi Aktor Sistem Usulan.....	42
Tabel 6. Deskripsi Use Case	44
Tabel 7. Tabel Admin	82
Tabel 8. Tabel Article	83
Tabel 9. Tabel Category	83
Tabel 10. Tabel Article_category.....	84
Tabel 11. Tabel Event	84
Tabel 12. Tabel Event_Tag.....	85
Tabel 13. Tabel Facility	85
Tabel 14. Tabel Facility_image.....	85
Tabel 15. Tabel Facility Reservation	86
Tabel 16. Tabel Visit.....	87
Tabel 17. Tabel Payment.....	87
Tabel 18. Tabel FAQ.....	88
Tabel 19. Tabel Feedback	88
Tabel 20. Tabel Article metrics.....	89
Tabel 21. Tabel Event Metrics	89
Tabel 22. Tabel Blackbox Testing (user).....	101
Tabel 23. Tabel Blackbox Testing (Admin)	103

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Riset	113
Lampiran 2. Persetujuan Riset	114
Lampiran 3. Hasil Turnitin.....	115
Lampiran 4. Hasil Wawancara	116
Lampiran 5. Uji Coba Sistem.....	118