

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya R, Pranatawijaya VH, Putra PBAA. 2021. Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *Journal of Information Technology and Computer Science*. 1(1):47–57.
- Adiwijaya FF. 2021. Penerapan Desain Sistem Menggunakan Metode Atomic Design Di Universitas Muhammadiyah Sukabumi. *Komputa: Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*. 10(1):19–27.
- Al-Faruq MNM, Nur'aini S, Aufan MH. 2022. Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisono Journal of Information Technology*. 4(1):43–52.
- Awaludin M, Mantik H, Fadillah F. 2023. Penerapan metode servqual pada skala likert untuk mendapatkan kualitas pelayanan kepuasan pelanggan. *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*. 10(1):89–106.
- BUMA. 2025. Profil Perusahaan. *PT Bukit Makmur Mandiri Utama.*, siap terbit. [diakses 2025 Jul 6]. <https://bumainternational.com/buma>.
- Caesaria AK, Astiningrum M, Syulistyo AR. 2020. Identifikasi Komponen Gui Pada Prototipe Aplikasi Mobile. *Jurnal Informatika Polinema*. 6(2):51–56.
- Duan P, Warner J, Li Y, Hartmann B. 2024. Generating Automatic Feedback on UI Mockups with Large Language Models. Di dalam: *Proceedings of the CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*. hlm 1–20.
- Fadhlullah N, Setiawansyah S, Surahman A. 2022. Penerapan Teknologi Web Scraping Sebagai Pengumpulan Data Covid-19 Di Provinsi Lampung. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*. 3(1):25–30.
- Febriyanti NMD, Sudana AAKO, Piarsa IN. 2021. Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*. 2(3):535–544.
- Fitriana GF. 2020. Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Model Behaviour Use case. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*. 7(2):200–213.
- Gunardi MF. 2022. Pengembangan Aplikasi Mobile Untuk Mengestimasi Rentang Usia Berdasarkan Foto Wajah Dan Fine Tuning Pretrained Cnn.
- Gutama A, Arwan A, Fanani L. 2019. Pengembangan Kakas Bantu Pembangunan Kasus Uji pada Model-Based Testing Berdasarkan Activity Diagram. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. 3(9):8325–8334.
- Huldan S, Finandhita A. 2021. Pengembangan Design System Pada Perangkat Lunak Ibid Dengan Pendekatan Atomic Design. *Jurnal Penelitian Mahasiswa Teknik dan Ilmu Komputer (JUPITER)*. 1(1):36–43.

- Husna IN, Ulum M, Saputro AK, Laksono DT. 2022. Rancang Bangun Sistem Deteksi Dan Perhitungan Jumlah Orang Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *SinarFe7*. 5(1):1–6.
- Kurniyanti VA, Murdiani D. 2022. Perbandingan Model Waterfall Dengan Prototype Pada Pengembangan System Informasi Berbasis Website. *Jurnal Syntax Fusion*. 2(08):631–637.
- Li F. 2023. Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap User Interface Aplikasi E-Commerce Shopee Menggunakan Metode EUCS di Jakarta Barat.
- Musthofa N, Adiguna MA. 2022. Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*. 1(03):199–207.
- Narulita S, Nugroho A, Abdillah MZ. 2024. Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge: Jurnal publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*. 2(3):244–256.
- De Oliveira GM, Monteiro IT. 2023. Development and evaluation of the plugin for Figma for Accessibility Documentation for Interfaces - DAI. Di dalam: *ACM International Conference Proceeding Series*. Association for Computing Machinery.
- Payana MD, TB DRY, Musliyana Z, Wibawa MB. 2022. Deteksi masker wajah menggunakan metode Convolutional Neural Network (CNN) meningkatkan nilai akurasi melalui arsitektur layer konvolusi. *Journal of Informatics and Computer Science*. 8(1):30–35.
- Peryanto A, Yudhana A, Umar R. 2020. Rancang bangun klasifikasi citra dengan teknologi deep learning berbasis metode convolutional neural network. *Format J Ilm Tek Inform*. 8(2):138.
- Putra WR, Saputri NAO. 2024. Desain UI/UX Aplikasi E-Commerce Berbasis Mobile pada DK Tou Variasi Memanfaatkan Figma. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi*. 5(1):221–228.
- Ramadhan MAR, Ananta TAN, Zakkyfriza AA, Fauzan YN. 2024. Perbandingan Jumlah Layer Pada Convolutional Neural Network Untuk Meningkatkan Akurasi Dalam Klasifikasi Gambar. *Merkurius: Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika*. 2(5):211–217.
- Ramadhani F, Satria A, Salamah S. 2023. Implementasi Algoritma Convolutional Neural Network dalam Mengidentifikasi Dini Penyakit pada Mata Katarak. *sudo Jurnal Teknik Informatika*. 2(4):167–175.
- Santoso MF. 2022. Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma. *Jurnal Infortech*. 4(2):156–163.

- Sari IP, Jannah A, Meuraxa AM, Syahfitri A, Omar R. 2022. Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*. 1(2):106–110.
- Seran KJT, Naiheli VN. 2021. Pengembangan Media Promosi Potensi Desa Oepuah Dengan Menggunakan Metode Waterfall. *Journal of Information and Technology*. 1(1):31–36.
- Georgiev GZ. 2019. Statistical Methods in Online A/B Testing.
- Stevanus GJ, Gunarto JC, Septiyanto KC, Trisno IB. 2022. Rancang Bangun Plugin Penghitungan Dan Pembuatan Report Absensi Mahasiswa Pada Dion. *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi (JNKTI)*. 5(6):1038–1041.
- Taqwa IA, Saputra RE, Ansori ASR. 2020. Pengembangan Smart Cat Feeder Menggunakan Metode A/b Testing. *eProceedings of Engineering*. 7(2).
- Tjahjono L, Gosai G. 2023. IMPLEMENTATION OF INTERNSHIP DATA MANAGEMENT APPLICATION WITH PROTOTYPE METHOD AND USER ACCEPTANCE TEST METHOD. *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*. 4:321–332. <https://doi.org/10.52436/1.jutif.2023.4.2.304>.