

DAFTAR PUSTAKA

- Castilla, R., Pacheco, A., & Franco, J. (2023). Digital government: Mobile applications and their impact on access to public information. *SoftwareX*, 22, 101382. <https://doi.org/10.1016/j.softx.2023.101382>
- Al-Rabaiah, H. A., & Medina-Medina, N. (2021). Agile beeswax: Mobile app development process and empirical study in real environment. *Sustainability (Switzerland)*, 13(4), 1–34. <https://doi.org/10.3390/su13041909>
- Magdalena, H., Aprilianiza, N., & Santoso, H. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Penyaluran dan Penatausahaan Bantuan Dana Desa Berbasis Web. *Metik Jurnal*, 7(1), 1–8. <https://doi.org/10.47002/metik.v7i1.419>
- Fahmi, H., & Abtokhi, A. (2022). Pendekatan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Pengarsipan Penelitian, Pengabdian, dan Publikasi. *LibTech: Library and Information Science Journal*, 2(2), 1–9. <https://doi.org/10.18860/libtech.v3i1.15660>
- Ginting, M. P. A., & Lubis, A. S. (2024). Pengujian Aplikasi Berbasis Web Data Ska Menggunakan Metode Black Box Testing. *Cosmic Jurnal Teknik*, 2(1), 41–48. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>
- Of, I., Using, T., Partitions, E., Tapera, O. N., & Services, D. (2025). *IMPLEMENTASI PENGUJIAN MENGGUNAKAN TEKNIK EQUIVALENTS PARTITIONS PADA APLIKASI TAPERA DIGITAL SERVICES*. 18(1), 57–62.
- Siska Narulita, Ahmad Nugroho, & M. Zakki Abdillah. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, 2(3), 244–256. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>
- Dayera, Musa Bundaris Palungan, F. O. (2024). G-Tech : Jurnal Teknologi Terapan. *G-Tech : Jurnal Teknologi Terapan*, 8(1), 186–195. <https://ejournal.uniramalang.ac.id/index.php/g-tech/article/view/1823/1229>
- Gutama, R., & Dirgahayu, T. (2022). Implementasi SCRUM Pada Manajemen Proyek Pengembangan Aplikasi Sistem Monitoring dan Evaluasi

- Pembangunan (SMEP). *Journall UI*, 1–7.
<https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/17420/10935/45697>
- Moch Fauzan Harinin, Dandi Saputra, & Andi Harmin. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Bansos di Kota Makassar Berbasis Web. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 1(2), 96–102.
<https://doi.org/10.52158/jacost.v1i2.85>
- Mantika, S., Murpratiwi, S. I., & Afwani, R. (2025). *BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS BALAI PENYULUHAN PERTANIAN KECAMATAN KEMPO (Development Of Website-Based Assistance Distribution Information System Case*. 7(1), 154–164.
- Kurniawan, A., & Darwin, W. (2024). *DASAR PEMOGRAMAN MOBILE ANDROID DENGAN KOTLIN*. Penerbit UNP Press.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). Panduan Definitif untuk SCRUM: Aturan Permainan. *SCRUM.Org, November*, 1–17.
- Späth, P. (2019). Learn Kotlin for Android Development. In *Learn Kotlin for Android Development*. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-4467-8>
- Prabowo, I. A., Wijayanto, H., Yudanto, B. W., & Nugroho, S. (2020). Buku Ajar Pemrograman Mobile Berbasis Android. In *Angewandte Chemie International Edition*. https://eprints.sinus.ac.id/762/1/Buku_Ajar-Pemrograman_Android.pdf
- Syahronny, M., Rochim, A. I., & Murti, I. (2024). ANALISIS PENERAPAN E-GOVERNMENT PADA APLIKASI SISTEM PELAYANAN RAKYAT SIDOARJO (SIPRAJA) DI DESA PRAMBON KECAMATAN PRAMBON KABUPATEN SIDOARJO. *PRAJA Observer: Jurnal Penelitian Administrasi Publik* (e- ISSN: 2797-0469), 4(06), 55–62.
<https://doi.org/10.69957/praob.v4i06.1675>
- Judijanto, L. (2024). Analisis Pengaruh Regulasi Lingkungan, Subsidi dan Insentif, serta Pengawasan Pemerintah terhadap Pengelolaan Sumber Daya Batubara di Indonesia. *Jurnal Geosains West Science*, 2(02), 63–74.
<https://doi.org/10.58812/jgws.v2i02.1323>

- Taufan, T., & Hidayat, M. R. R. (2023). Analisis Aplikasi “ASN Memayu” Di Lingkungan Pemerintah Daerah Istimewa Yogyakarta. *Jurnal Ilmiah Administrasi Pemerintahan Daerah*, 15(2), 181–195. <https://doi.org/10.33701/jiapd.v15i2.3809>
- Febrian, N. ., Megarityonisty, C. M. ., Diajeng Widya, T. R. ., Dethan, A. ., Marito Sihotang, H. A. ., & Susanto, A. . (2024). Pengenalan Digital Marketing melalui Sosial Media dan Website dalam Mendorong Optimalisasi Pemasaran pada UMKM House Of Duren Salatiga. *Adi Widya : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 8(1), 467–475. <https://doi.org/10.33061/awpm.v8i1.10008>
- Astuti, A. D., & Frandista, S. C. (2023). *Kontribusi Sosial Mahasiswa Inbound Universitas Khairun Dalam*. 7(September), 1720–1725.
- Edward, G. D., & Junianto, J. (2024). Pengaplikasian Yukom Vma Sebagai Bantuan Penangkapan Kapal Gillnet Di Madasari, Kabupaten Pangandaran. *Amanisal: Jurnal Teknologi Dan Manajemen Perikanan Tangkap*, 13(1), 1–9. <https://doi.org/10.30598/amanisavl13i1p1-9>
- Rizka Nur Faidah, Rizma Okavianti, Putri May Maulidia, Eva Putri Mulyani, H. L. K. (2024). Indonesian Research Journal on Education. *Indonesian Research Journal on Education Web*., 4, 550–558.
- Azizah, R., Qomarun, & Asy’ari, H. (2024). Teknologi Bangunan Hijau Pada Pendampingan Perancangan Masjid Nur Mirah di Surakarta. *Abdi Teknayasa*, 5(1), 268–275. <https://doi.org/10.23917/abditeknayasa.v5i1.4501aa>
- Bera, S., & Bhattacharya, S. (2024). Exploring the importance of *mobile app* attributes based on consumers’ voices using structured and unstructured data. *IIM Ranchi Journal of Management Studies*, 3(1), 4–24. <https://doi.org/10.1108/irjms-11-2022-0109>
- Pratiwi, D. C., & Imsar, I. (2022). Analisis penyaluran bantuan sosial program keluarga harapan (PKH) dan bantuan pangan non tunai (BPNT) dinas sosial pada masyarakat Kabupaten Batu Bara. *Fair Value: Jurnal Ilmiah Akuntansi Dan Keuangan*, 4(12), 5684–5690.

<https://doi.org/10.32670/fairvalue.v4i12.2122>

Riyadhi, I. M., Intan Purnamasari, & Kamal Prihandani. (2023). Penerapan Pola Arsitektur Mvvm Pada Perancangan Aplikasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Android. *INFOTECH Journal*, 9(1), 147–158. <https://doi.org/10.31949/infotech.v9i1.5246>

Diantoni, C., Komarudin, O., & Rizal, A. (2024). Arsitektur Mvvm Dan Framework Jetpack Compose Pada Pengembangan Aplikasi Android. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 3216–3224. <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9638>

Epiloksa, H. A., Kusumo, D. S., & Adrian, M. (2022). Effect Of MVVM Architecture Pattern on Android Based Application Performance. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(4), 1949. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i4.4545>

Fauziah, N., Darmawan, F., & Gusdya, W. (2022). Integrasi Payment Gateway Untuk Donasi Menggunakan Framework *Flutter* (Studi Kasus Donasi HMTIF UNPAS). *Jurnal Pasundan Informatika*, 1(01), 30–36. <https://doi.org/10.23969/pasinformatik.v1i01.5121>

Uplenchwar, S. R. (2022). Review on Detail Information About *Flutter* Cross Platform. *International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology*, 10(1), 1016–1022. <https://doi.org/10.22214/ijraset.2022.39977>

Carius, L., Eichhorn, C., Rudolph, L., Plecher, D. A., & Klinker, G. (2022). Cloud-based cross-platform collaborative augmented reality in *flutter*. *Frontiers in Virtual Reality*, 3(November), 1–16. <https://doi.org/10.3389/frvir.2022.1021932>

Ameen, S. Y., & Mohammed, D. Y. (2022). Developing Cross-Platform Library Using *Flutter*. *European Journal of Engineering and Technology Research*, 7(2), 18–21. <https://doi.org/10.24018/ejeng.2022.7.2.2740>

Renu Dandge, Fardeen Shaikh, Tejasvini Dhoble, Sakshi Sable, & Snehal Dusane. (2023). *Flutter* Based Android Application for Smart Waste Management

System. *International Journal of Advanced Research in Science, Communication and Technology*, 439–452. <https://doi.org/10.48175/ijarsct-13668>

Peraturan Menteri Sosial Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2019 Tentang Penyaluran Bantuan Pangan Nontunai, Pub. L. No. 20, 1 (2019). https://peraturan.bpk.go.id/Download/120363/PERMENSOS_NOMOR_20_TAHUN_2019.pdf

Peraturan Menteri Sosial Republik Indonesia Nomor 1 Tahun 2019 Tentang Penyaluran Belanja Bantuan Sosial Di Lingkungan Kementerian Sosial, Pub. L. No. 1, 11 1 (2019). https://peraturan.bpk.go.id/Download/120357/PERMENSOS_NOMOR_1_TAHUN_2019.pdf

Peraturan Menteri Sosial Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2024 Tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Sosial Nomor 8 Tahun 2021 Tentang Penyelenggaraan Pengumpulan Uang Atau Barang, Pub. L. No. 8, 15 37 (2024). <https://peraturan.bpk.go.id/Download/372728/permensos-no-8-tahun-2024.pdf>

Jeston, J., & Nelis, J. (2021). *Business Process Management: Practical Guidelines to Successful Implementations* (4th ed.). Routledge.

Purao, S. (2022). *Business Process Management: A Data-Driven Approach*. Prospect Press.