

## DAFTAR PUSTAKA

Astuti, F. K., & Agustina, D. S. (2022). Membangun *Website* MTS Negeri 01 OKU Timur Menggunakan Php dan Mysql. *JIK: Jurnal Informatika dan Komputer*, 13(1), 7-14.

Auliazmi, R., Rudyanto, G., & Utomo, R. D. W. (2021). Kajian Estetika Visual Interface Dan *User Experience* Pada Aplikasi Ruangguru Aesthetic Studies Of Visual Interface And *User Experience* Of The Ruangguru Application. *Jurnal Seni dan Reka Rancang: Jurnal Ilmiah Magister Desain*, 4(1), 21-36. <https://doi.org/10.25105/jsrr.v4i1.9968>.

Bagaskoro, A. S., Fauzi, R., & Ambarsari, N. (2020). Perancangan *User interface* Berdasarkan *User Experience* Aplikasi E-learning Dengan Menggunakan Metode User-centered *Design* Untuk Mendukung Proses Pembelajaran Studi Kasus: Sma Santa Maria 3 Cimahi. *eProceedings of Engineering*, 7(2).

Denasfi, A. M., & Wahyuni, E. G. (2023). Perancangan *User interface* dan *User Experience* Situs Web Aplikasi Traveling “ANGLO” dengan Metode *Design Thinking*. *AUTOMATA*, 4(1).

Febriyanto, Y., Sukmasetya, P., & Maimunah, M. (2023). Implementasi Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(3), 936-947

Fitri, A., Damstuti, F. A., Akbar, Z. F., Wulandari, I., & Haris, M. fuad Al. (2020). Desain Aplikasi Virtual Tour Wisata Setigi Gresik Menggunakan Metode UCD (*User Centered Design*).

Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). Perancangan *User interface* Dan *User Experience* Aplikasi Say. Co. *J. Desain Komun. Vis*, 9(2), 73-78. <https://doi.org/10.26858/tanra.v9i1.29458>.

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, 10(2), 208-219. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>

Nabilla, N., & Ichwani, A. (2022). Sistem Informasi Layanan E-Konseling Psikologi Untuk Mahasiswa Berbasis Website Dengan Metode Prototype. *Jurnal Mnemonic*, 5(2), 191-198. <https://doi.org/10.36040/mnemonic.v5i2.5244>.

Nugraha, G., & Sutanto, R. P. (2021). Analisis *Usability* Desain *User interface* Pada Website Astonia Park View Menggunakan Metode Jacob Nielsen. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(18), 9

Rahayu, G. Y., & Indrati, A. (2024). Perancangan Ulang Antarmuka Portal Kitalulus Dengan Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD). *Jurnal Ilmiah Teknik*, 3(1), 66-73. <https://doi.org/10.56127/juit.v3i1.1163>.

Rahma, R. D., Haq, E. S., & Panduardi, F. (2024). Redesain *User interface* pada Website Pudam Banyuwangi Menggunakan Metode *User Centered Design*. *Jikom: Jurnal Informatika dan Komputer*, 14(2), 133-145. <https://doi.org/10.55794/jikom.v14i2.181>.

Rahmanto, A. N., Putri, I. K., & Millania, M. (2023). PENERAPAN *DESIGN THINKING* DENGAN *USABILITY TESTING* MENGGUNAKAN *SYSTEM USABILITY SCALE* PADA ANTARMUKA APLIKASI ‘CURHAT’. *Jurnal Teknik Ilmu dan Aplikasi*, 4(1), 15-24. <https://doi.org/10.33795/jtia.v4i1.2791>.

Sirait, F., Hanifati, G., & Ali, F. (2022). Analisis *User Experience* terhadap *User interface Website* dengan *Design Thinking* (Studi Kasus: Asuransi Online Superyou. co. id). *Jurnal Magenta*, 6(2), 971-991. <https://doi.org/10.61344/magenta.v6i02.90>.

Sukri, H., Dafid, Ach., Adiputra, F., & Bardad, A. (2023). Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. Media Nusa Creative (MNC Publishing) ISBN. 978-623-175-376-2.

Supardianto, S., & Tampubolon, A. B. (2020). Penerapan UCD (*User Centered Design*) Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset TI Berbasis Web di Bid TIK Kepolisian Daerah Kepulauan Riau. *Journal of Applied Informatics and Computing*, 4(1), 74-83. <https://doi.org/10.30871/jaic.v4i1.2108>.

Subiyakto, AA., Amimah, A., Nurmiati, E., Zulfiandri, Z., Rustamaji, E., Haryanto, T., & Rahman, T. K. A. (2022). INVESTIGATING USER EXPERIENCE TO REDESIGN *USER INTERFACE* USING USER-CENTERED DESIGN APPROACH. *ICIC Express Letters, Part B: Applications*, 13(8), 861-868. <https://doi.org/10.24507/icicelb.13.08.861>

Wahyuningrum, T. (2021). Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak. Deepublish. ISBN 978-623-02-3154-4

Wulan, Y. R., & Hernawati, R. (2023, August). Website sebagai Media Informasi Publik. In *Bandung Conference Series: Public Relations* (Vol. 3, No. 2, pp. 1007-1015). <https://doi.org/10.29313/bcspr.v3i2.9442>.

Wulandari, K., & Voutama, A. (2023). Perancangan UI Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental Berbasis Mobile Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD*, 6(2), 445-451. <https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8253>

Yusuf, R. D. H., & Mutalib, W. H. A. (2021). Redesain Pembangunan Gedung Perpustakaan Pusat Universitas Muhammadiyah Maluku Utara. *DINTEK*, 14(1), 72-78.