

## DAFTAR PUSTAKA

- Adhi Mulya A, Wiwien Hadikurniawati. 2024. Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Laptop Gaming Menggunakan Metode AHP-Topsis. *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*. 7(2):410–420.  
<https://doi.org/10.29408/jit.v7i2.25988>.
- Ariantini MS, Belferik R, Sari OH, Munizu M, Ginting EF, Mardeni M. 2023. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN: Konsep, Metode, dan Implementasi. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Arisantoso ST, Yulianti SD, Shalahudin MATD, Zahranda H, Julian MA, Savana GI, Hidayat DA, Darma Z, Rambe AA, Rachman AF, et al. 2023. PERANCANGAN DAN PEMROGRAMAN WEB: Memahami HTML, CSS, JavaScript, PHP, serta Web Hosting secara Praktis. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Christianto J, Candra Noor Santi R, Tri Lomba Juang J, Semarang Sel K, Semarang K, Tengah J. 2024. SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBELIAN LAPTOP GAMING DENGAN METODE AHP DAN TOPSIS DECISION SUPPORT SYSTEM FOR PURCHASING A GAMING LAPTOP USING THE AHP AND TOPSIS METHOD. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*. 7(1).
- Fouquet, T., Parmentier, B., & Heiderich, M. (2022). JSRehab: Removing Unnecessary JavaScript for Cleaner, Faster Web Pages. arXiv preprint arXiv:2203.06955. <https://doi.org/10.48550/arXiv.2203.06955>
- Hutahaean J, Nugroho F, Abdullah D, Kraugusteeliana, Aini Q. 2023 Mei. FullBook Sistem Pendukung Keputusan.
- Ihza A, Putra D, Sonita A. 2022. Implementasi Decision Support System dengan Metode Topsis untuk Pemilihan Laptop pada Toko Thera KOM Curup. *Jurnal Media Infotama*. 18(1):1.
- Irsyadi M A, Latipah, Tristianto Didik. 2024. IMPLEMENTASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN LAPTOP TERBAIK DENGAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) (Studi Kasus: CENTER IT COMPUTER).
- Malavolta, I., Tosi, D., Tamburri, D. A., & Lago, P. (2023). Dead Code Elimination in the JavaScript Ecosystem: A Large-Scale Study. arXiv preprint arXiv:2308.16729. <https://doi.org/10.48550/arXiv.2308.16729>

- Mardiana, N. (2024). Pengembangan Sistem Informasi Pembelajaran Berbasis Web Menggunakan Laravel dan Tailwind CSS. *Jurnal Multinetics*, 10(1), 45–56. Retrieved from <https://jurnal.pnj.ac.id/index.php/multinetics/article/view/6678>
- Namira J, Ramadina A, Yulia ER. SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PEMILIHAN MERK LAPTOP TERBAIK MENGGUNAKAN METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP). Volume ke-5. <http://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/index>
- Rahmansyah N, Kom S, Kom M, Lusinia SA. 2021. Buku Ajar SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN. <http://jurnal.pustakagalerimandiri.co.id>
- Rebah, F. B., Fekih, A., & Loukil, M. T. (2022). Modern HTML5 and CSS3 Features in Front-End Web Development: A Comprehensive Review. *International Journal of Web Information Systems*, 18(2), 134–152. <https://doi.org/10.1108/IJWIS-03-2022-0025>
- Riyadli, H. dan Eka Saputra, F. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi*, Vol. 3, No. 1, hal. 45–52.
- Sani, N. F. M., & Yusof, Y. (2021). Decision support system for laptop selection using hybrid AHP-TOPSIS technique. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications (IJACSA)*, 12(4), 275–281. <https://doi.org/10.14569/IJACSA.2021.0120434>
- Santosa, R., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2025). Perancangan Website Streaming Radio Berbasis Laravel Menggunakan Konsep MVC. *Jurnal CYCLOTRON*, 4(1), 15–24. Retrieved from <https://journal.um-surabaya.ac.id/cyclotron/article/view/25527>
- Simamora, B. (2022). Skala Likert, Bias Penggunaan dan Jalan Keluarnya. *Jurnal Manajemen*, 12(1), 84–93.
- Tanujaya, B., Wulandari, D., & Ginting, M. (2023). Likert Scale in Social Sciences Research: Problems and Difficulties. *FWU Journal of Social Sciences*, 16(4), 89–101.