



**PERANCANGAN SISTEM *E-LIBRARY* BERBASIS WEB
PADA SDN JELAMBAR BARU 07**

SKRIPSI

**ALIKA RAISYA PARADY
2110512144**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
JAKARTA
2025**



**PERANCANGAN SISTEM *E-LIBRARY* BERBASIS WEB
PADA SDN JELAMBAR BARU 07**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**

**ALIKA RAISYA PARADY
2110512144**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
JAKARTA
2025**

PERNYATAAN ORISINALITAS
PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri serta semua sumber informasi yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Alike Raisya Parady

NIM : 2110512144

Tanggal : 1 Juli 2025

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan berlaku.

Jakarta, 01 Juli 2025

Yang Menyatakan,

A handwritten signature in black ink is written over a blue official stamp. The stamp contains the text 'KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN' and 'DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN TINGGI'.

Alike Raisya Parady

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alike Raisya Parady

NIM : 2110512144

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Perancangan Sistem E-Library Berbasis Web Pada SDN Jelambar Baru 07

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih data/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Dengan demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 01 Juli 2025

Yang Menyatakan



Alike Raisya Parady

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Perancangan Sistem E-Library Berbasis Web pada SDN Jelambar Baru 07
Nama : Alike Raisya Parady
NIM : 2110512144
Program Studi : S1 Sistem Informasi

Disetujui oleh :

Penguji 1:

Theresia Wati, S.Kom, MTI.

Penguji 2:

Zatin Niqotaini, S.Tr.Kom., M.Kom.

Pembimbing 1:

Anita Muliawati, S.Kom., MTI.

Pembimbing 2:

Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Anita Muliawati, S.Kom., MTI.

NIP. 197005212021212002

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM

NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Tugas Akhir:

23 Juni 2025





ABSTRAK

Permasalahan yang dihadapi oleh perpustakaan SDN Jelambar Baru 07 diantaranya adalah lokasi sekolah merupakan lokasi rawan banjir sehingga koleksi perpustakaan rentan terkena dampak bencana alam. Masalah selanjutnya yaitu kegiatan di luar operasional perpustakaan sering diadakan di perpustakaan, sehingga aktivitas perpustakaan menjadi terhambat dan siswa maupun guru terkendala dalam mengakses koleksi perpustakaan. Selain itu, peminjaman buku yang masih dilakukan secara konvensional dan pengawasan yang kurang efektif membuat buku-buku fisik mudah hilang. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem *E-Library* berbasis web yang dapat memudahkan pendataan buku perpustakaan sehingga mengurangi risiko kehilangan dan kerusakan buku. Serta menyediakan akses digital bagi siswa dan guru untuk mengakses koleksi perpustakaan kapan saja dan dimana saja. Penelitian ini menggunakan metode analisis PIECES untuk pengklasifikasian masalah secara lebih spesifik dan metode *Waterfall* dalam pengembangan sistemnya. Hasil penelitian ini adalah lebih memudahkan dalam pendataan dan pengelolaan buku perpustakaan SDN Jelambar Baru 07 dan memudahkan siswa dan guru dalam mencari serta mengakses koleksi perpustakaan kapan saja dan di mana saja secara daring.

Kata Kunci : buku, digital, *E-Library*, perpustakaan, dan web.

ABSTRACT

The issues faced by SDN Jelambar Baru 07's library include the school's location being prone to flooding, making the library collections vulnerable to natural disasters. Another problem is that non-library activities are often held in the library space, disrupting library operations and hindering students and teachers from accessing the collections. Additionally, the conventional book borrowing system and ineffective supervision have led to frequent loss of physical books. This study aims to develop a web-based E-Library system to streamline library book cataloging, thereby reducing the risk of book loss and damage. It also aims to provide digital access for students and teachers to explore the library collections anytime and anywhere. The research employs the PIECES analysis method for detailed problem classification and the Waterfall method for system development. The outcome of this study is a more efficient system for cataloging and managing books at SDN Jelambar Baru 07's library, as well as easier online access for students and teachers to search and utilize library collections anytime and anywhere.

Keywords: books, digital, E-Library, library, and web.

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT. atas rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga skripsi berjudul “**Perancangan Sistem *E-Library* Berbasis Web pada SDN Jelambar Baru 07**” dapat penulis selesaikan. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Proses penyusunan skripsi ini tidak lepas dari dukungan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan penuh rasa hormat dan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Allah SWT. atas seluruh berkah dan rahmat-Nya.
2. Keluarga; Mama, Papa, dan Abang atas doa, kasih sayang, dukungan moral, dan finansial yang diberikan kepada penulis.
3. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Ibu Anita Muliawati, S. Kom., MTI. selaku Koordinator Program Studi Sarjana Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing 1 atas bimbingan, saran, dan kesabarannya selama proses penelitian dan penyusunan skripsi penulis.
5. Ibu Ika Nurlaili, S.Kom., M.Sc. selaku Dosen Pembimbing 2 yang juga turut membimbing dan membantu penulis dalam proses penelitian dan penyusunan skripsi penulis.
6. Rudhy Ho Purabaya, SE., MMSI. selaku Dosen Pembimbing Akademik penulis selama kuliah.
7. Kepala Sekolah beserta Petugas Perpustakaan SDN Jelambar Baru 07 yang bersedia menjadi narasumber dan telah memberikan izin penelitian, serta membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi penulis.
8. Semua sahabat dan teman penulis atas kebersamaan, dukungan, dan segala bantuannya.

Penulis menyadari skripsi ini masih memiliki berbagai kekurangan, keterbatasan, dan jauh untuk dikatakan sempurna. Namun, setiap celah dapat menjadi pintu bagi penulis untuk belajar lebih dalam. Dengan tangan terbuka, penulis menerima segala kritik, saran, dan masukan yang membangun. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan kontribusi positif, sekecil apapun, bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.

Depok, 25 April 2025

Alika Raisya Parady

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Alike Raisya Parady
NIM : 2110512144
Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana
Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem E-Library Berbasis Web Pada SDN Jelambar Baru 07

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir.

Jakarta, 2025

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I,



Anita Muliawati, S.Kom., MTI.
NIDN. 0321057001

Dosen Pembimbing II,



Ika Nurlaili, S.Kom, M.Sc.
NIDN. 0015039301

Mengetahui,

Koordinator Program Studi,



Anita Muliawati, S.Kom., MTI.
NIDN. 0321057001

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan.....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Ruang Lingkup.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Sistem Informasi	6
2.2. Perpustakaan.....	6
2.3. Perpustakaan Digital	6
2.4. <i>E-Book</i>	7
2.5. Website	7
2.6. <i>Software Development Lifecycle</i>	8
2.7. Metode <i>Waterfall</i>	8
2.8. Unified Modeling Language	10
2.9. User Inteface	11
2.10. Analisis PIECES	11
2.11. <i>PHP</i>	12

2.12.	CSS	12
2.13.	HTML.....	13
2.14.	MySQL.....	13
2.15.	Javascript.....	13
2.16.	XAMPP	14
2.17.	Codeinginter	14
2.18.	<i>Black-box Testing</i>	14
2.19.	Penelitian Terdahulu	15
BAB 3.	METODE PENELITIAN	17
3.1.	Tahapan Penelitian	17
3.2.	Waktu dan Tempat Penelitian	20
3.3.	Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	20
3.4.	Rencana Jadwal Penelitian	20
BAB 4.	HASIL DAN PEMBAHASAN	22
4.1.	Profil Perusahaan.....	22
4.2.	Analisis Sistem Berjalan	24
4.3.	Rancangan Sistem Usulan.....	27
4.4.	Black Box Testing	93
4.5.	Implementasi Sistem	97
4.6.	<i>Maintenance</i>	105
BAB 5.	PENUTUP	106
5.1.	Kesimpulan.....	106
5.2.	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA		108
RIWAYAT HIDUP.....		111
LAMPIRAN.....		112

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Perpustakaan SDN Jelambar Baru 07	1
Gambar 2. Kegiatan ANBK di Perpustakaan	2
Gambar 3. Banjir di SDN Jelambar Baru 07	2
Gambar 4. Metode <i>Waterfall</i>	9
Gambar 5. Alur Penelitian	17
Gambar 6. Struktur Organisasi Perpustakaan SDN Jelambar Baru 07	23
Gambar 7. <i>Use Case Diagram</i> sistem usulan	29
Gambar 8. <i>Activity Diagram</i> melihat <i>landing page</i>	48
Gambar 9. <i>Activity Diagram</i> Login	49
Gambar 10. <i>Activity Diagram</i> melihat <i>dashboard</i>	50
Gambar 11. <i>Activity Diagram</i> memfilter buku	50
Gambar 12. <i>Activity Diagram</i> mencari buku	51
Gambar 13. <i>Activity Diagram</i> melihat detail buku	52
Gambar 14. <i>Activity Diagram</i> meminjam <i>e-book</i>	53
Gambar 15 <i>Activity Diagram</i> membaca <i>E-Book</i>	53
Gambar 16. <i>Activity Diagram</i> melihat riwayat	54
Gambar 17 <i>Activity Diagram</i> melihat profil	54
Gambar 18. <i>Activity Diagram</i> mengedit foto profil	55
Gambar 19. <i>Activity Diagram</i> mengembalikan buku	55
Gambar 20. <i>Activity Diagram</i> melihat data anggota	56
Gambar 21. <i>Activity Diagram</i> memfilter data anggota	56
Gambar 22. <i>Activity Diagram</i> mencari data anggota	57
Gambar 23. <i>Activity Diagram</i> melihat data buku	57
Gambar 24. <i>Acivtiy Diagram</i> mencetak data buku	58
Gambar 25. <i>Activity Diagram</i> memfilter data buku	59
Gambar 26. <i>Activity Diagram</i> mencari data buku	59
Gambar 27. <i>Activity Diagram</i> menambahkan data anggota	60
Gambar 28. <i>Activity Diagram</i> mengedit data anggota	61
Gambar 29. <i>Activity Diagram</i> menghapus data anggota	62
Gambar 30. <i>Activity Diagram</i> menambahkan data buku	63
Gambar 31. <i>Activitiy Diagram</i> menghapus data buku	64
Gambar 32. <i>Activty Diagram</i> mengedit data buku	65
Gambar 33. <i>Activity Diagram</i> melihat data peminjaman	66
Gambar 34. <i>Activity Diagram</i> <i>logout</i>	66
Gambar 35. <i>Sequence Diagram</i> melihat <i>landing page</i>	67
Gambar 36. <i>Sequence Diagram</i> <i>login</i>	68
Gambar 37. <i>Sequence Diagram</i> melihat <i>dashboard</i>	68
Gambar 38 <i>Sequence Diagram</i> memfilter buku	69
Gambar 39. <i>Sequence Diagram</i> mencari buku	70
Gambar 40. <i>Sequence Diagram</i> melihat detail buku	70
Gambar 41. <i>Sequence Diagram</i> meminjam <i>E-Book</i>	71
Gambar 42 <i>Sequence Diagram</i> membaca <i>E-Book</i>	71

Gambar 43. Sequence Diagram melihat halaman riwayat	72
Gambar 44. <i>Sequence Diagram</i> mengembalikan <i>E-Book</i>	72
Gambar 45. <i>Sequence Diagram</i> melihat profil	73
Gambar 46. <i>Sequence Diagram</i> mengedit foto profil	73
Gambar 47. Sequence Diagram melihat data anggota	74
Gambar 48. <i>Sequence Diagram</i> memfilter data anggota	75
Gambar 49. <i>Sequence diagram</i> mencari data anggota	75
Gambar 50. Sequence Diagram melihat data buku	76
Gambar 51. <i>Sequence Diagram</i> mencetak data buku	76
Gambar 52. <i>Sequence Diagram</i> memfilter data buku	77
Gambar 53. <i>Sequence Diagram</i> mencari data buku	77
Gambar 54. <i>Sequence Diagram</i> mengedit data anggota	78
Gambar 55. <i>Sequence Diagram</i> menambahkan data anggota	78
Gambar 56. <i>Sequence Diagram</i> menghapus data anggota	79
Gambar 57. <i>Sequence Diagram</i> mengedit data buku	79
Gambar 58. <i>Sequence Diagram</i> menambahkan data buku	80
Gambar 59. <i>Sequence Diagram</i> menghapus data buku	80
Gambar 60. <i>Sequence Diagram</i> melihat data peminjaman	81
Gambar 61. <i>Sequence Diagram</i> <i>logout</i>	82
Gambar 62. <i>Class diagram</i> dari sistem <i>E-Library</i>	83
Gambar 63. Rancangan landing page	86
Gambar 64. Rancangan <i>login</i>	86
Gambar 65. Rancangan <i>dashboard</i> anggota	87
Gambar 66. Rancangan halaman profil anggota	87
Gambar 67. Rancangan <i>dashboard</i> admin	88
Gambar 68. Rancangan menu buku	88
Gambar 69. Rancangan halaman tambah buku	89
Gambar 70 Rancangan edit buku	90
Gambar 71. Rancangan menu anggota	91
Gambar 72. Rancangan tambah anggota	91
Gambar 73. Rancangan halaman edit anggota	92
Gambar 74. Rancangan menu peminjaman	92
Gambar 75. Rancangan menu riwayat	93
Gambar 76. Rancangan konfirmasi <i>logout</i>	93
Gambar 77. Tampilan <i>landing page</i>	98
Gambar 78. Tampilan <i>login</i>	98
Gambar 79. Tampilan <i>dashboard</i> admin dan kepala sekolah	99
Gambar 80. Tampilan dashboard anggota	99
Gambar 81 Tampilan halaman detail buku	100
Gambar 82. Tampilan halaman <i>E-Book</i>	100
Gambar 83. Tampilan halaman riwayat	101
Gambar 84. Tampilan halaman profil	101
Gambar 85. Tampilan menu anggota	102
Gambar 86. Tampilan tambah anggota	102

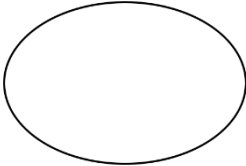
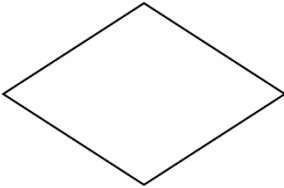
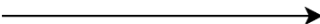
Gambar 87. Tampilan edit anggota	103
Gambar 88. Tampilan menu buku	103
Gambar 89. Tampilan tambah buku	104
Gambar 90. Tampilan edit buku	104
Gambar 91. Tampilan menu peminjaman	105
Gambar 92 Tampilan konfirmasi <i>logout</i> admin	105

DAFTAR TABEL

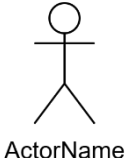
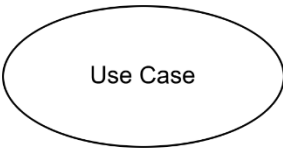
Tabel 1. Ringkasan penelitian terdahulu	15
Tabel 2. Perangkat Keras.....	20
Tabel 3. Perangkat Lunak.....	20
Tabel 4. Jadwal Penelitian.....	21
Tabel 5. Analisis PIECES.....	24
Tabel 6. Proses bisnis sistem berjalan	26
Tabel 7. Deskripsi aktor pada sistem usulan	28
Tabel 8. Narasi <i>Use Case</i> melihat <i>landing page</i>	30
Tabel 9. Narasi <i>Use Case Login</i>	30
Tabel 10. Narasi <i>Use case</i> melihat dashboard	31
Tabel 11 Narasi <i>Use Case</i> mencari buku.....	32
Tabel 12 Narasi <i>Use Case</i> memfilter buku.....	32
Tabel 13. Narasi <i>Use Case</i> membaca <i>ebook</i>	33
Tabel 14. Narasi <i>Use Case</i> melihat profil	34
Tabel 15. Narasi <i>Use Case</i> mengedit foto profil	34
Tabel 16. Narasi <i>Use Case</i> meminjam <i>E-Book</i>	35
Tabel 17. Narasi <i>Use Case</i> melihat detail buku.....	36
Tabel 18. Narasi <i>Use Case</i> melihat riwayat	36
Tabel 19. Narasi <i>Use Case</i> mengembalikan <i>E-Book</i>	37
Tabel 20. Narasi <i>Use Case</i> Melihat data anggota	37
Tabel 21. Narasi <i>Use Case</i> Memfilter data anggota	38
Tabel 22. <i>Narasi Use Case</i> mencari data anggota.....	39
Tabel 23. Narasi <i>Use Case</i> melihat data buku	39
Tabel 24. Narasi <i>Use Case</i> mencetak data buku.....	40
Tabel 25. Narasi <i>Use Case</i> Memfilter Data Buku	41
Tabel 26. Narasi <i>Use Case</i> mencari data buku	41
Tabel 27. Narasi <i>Use Case</i> mengedit data anggota	42
Tabel 28. Narasi <i>Use Case</i> menambahkan data anggota	43
Tabel 29. Narasi <i>Use Case</i> menghapus data anggota	44
Tabel 30. Narasi <i>Use Case</i> mengedit data buku	44
Tabel 31. Narasi <i>Use Case</i> menambahkan data buku.....	45
Tabel 32. Narasi <i>Use Case</i> menghapus data buku.....	46
Tabel 33. Narasi <i>Use Case</i> melihat peminjaman	47
Tabel 34. Narasi <i>Use Case Logout</i>	47
Tabel 35. Tabel admin	83
Tabel 36. Tabel anggota.....	84
Tabel 37. Tabel Peminjaman	84
Tabel 38. Tabel buku	85
Tabel 39. Hasil <i>Black Box Testing</i>	94

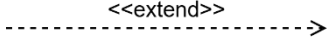
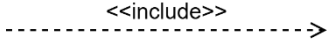
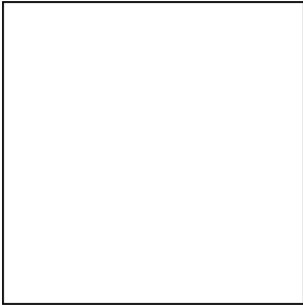
DAFTAR SIMBOL

1. Flowchart diagram

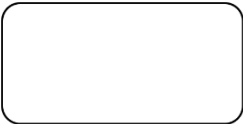
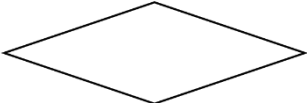
Simbol	Nama	Keterangan
	Terminal	Permulaan atau akhir dari suatu proses
	<i>Process</i>	Menyatakan suatu tindakan atau proses yang dilakukan
	<i>Input/output</i>	Menyatakan suatu tindakan <i>input/output</i>
	<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi dalam proses untuk menentukan tindakan atau keputusan lebih lanjut
	<i>Flow</i>	Simbol arus yang menunjukkan arus suatu proses atau sebagai penghubung antar proses

2. Use case diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Para pengguna yang berinteraksi dengan sistem.
	<i>Use cases</i>	Merepresentasikan hal-hal yang dapat dilakukan di dalam sistem.

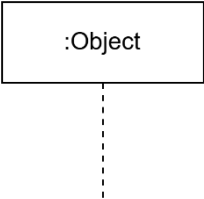
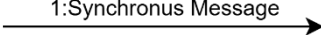
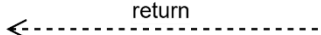
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Association</i>	Hubungan antara aktor dan <i>usecase</i>
	<i>Extend</i>	Hubungan antara beberapa <i>usecase</i> yang dapat memperluas perilaku <i>usecase</i> utama
	<i>Include</i>	Hubungan dari satu <i>usecase</i> yang mencakup fungsionalitas dari <i>usecase</i> lainnya
	<i>System Boundary</i>	Ruang lingkup dari sistem.

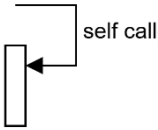
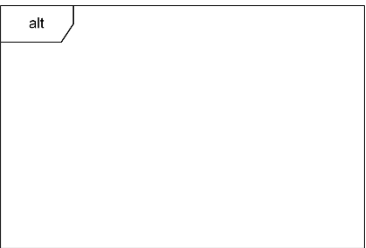
3. Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Action</i>	Aktivitas bisnis atau proses.
	<i>Decision</i>	Keadaan membuat pilihan berdasarkan kondisi.
	<i>Initial State</i>	Keadaan awal mulai sistem yang sedang digunakan.

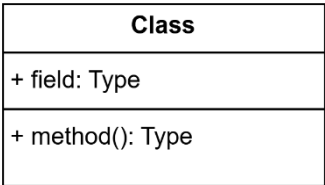
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Final State</i>	Keadaan berakhirnya sistem yang sedang digunakan.
	<i>Action Flow</i>	Menggambarkan relasi antar <i>action</i>
	<i>Swimlane</i>	Kolom yang membagi tugas entitas seperti aktor/ <i>use case</i> / <i>class</i> yang saling berinteraksi satu sama lain.

4. *Sequence Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Object</i>	Entitas yang saling berinteraksi.
	<i>Lifeline</i>	Kehidupan dari suatu objek yang terlibat dalam suatu skenario.
	<i>Synchronous Message</i>	Komunikasi suatu objek dengan objek lainnya yang berisikan tentang aktivitas atau proses yang terjadi.
	<i>Return/reply Message</i>	Jawaban dari objek lain untuk pesan sebelumnya.

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Self call</i>	Sebuah komunikasi yang dikirim kepada objek itu sendiri.
	<i>Activation Bar</i>	Sesi aktif dari objek.
	<i>Fragment Alt</i>	Eksekusi kondisional yang setiap sub bagian mempresntasikan satu opsi dari sebuah kondisi.
	<i>Destroy</i>	Mengakhiri hidup suatu objek.

5. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	Entitas yang saling berinteraksi.
	<i>Association</i>	Kehidupan dari suatu objek yang terlibat dalam suatu skenario.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Permohonan Riset.....	112
Lampiran 2. Dokumentasi Observasi Pada Objek Penelitian	113
Lampiran 3. Dokumentasi dan Hasil Wawancara Bersama Narasumber.....	114
Lampiran 4. Testing sistem bersama siswa SDN Jelambar Baru 07	116
Lampiran 5. Data koleksi perpustakaan	117
Lampiran 6. Hasil Turnitin	117