

TUGAS AKHIR



SISTEM INFORMASI *INVENTORY* BARANG BERBASIS *WEB* MENGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION* *DEVELOPMENT* PADA KEVA STORE BERINGIN

**RIMA PUTRI SARI
2210501079**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2025**



**SISTEM INFORMASI *INVENTORY* BARANG BERBASIS *WEB*
MENGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION*
DEVELOPMENT PADA KEVA STORE BERINGIN**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Ahli Madya Komputer**

**RIMA PUTRI SARI
2210501079**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2025**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya kutip dengan benar.

Nama : Rima Putri Sari

NIM : 2210501079

Tanggal : 4 Juni 2025

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 4 Juni 2025

Yang menyatakan,



Rima Putri Sari

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rima Putri Sari
NIM : 2210501079
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI *INVENTORY* BARANG BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* PADA KEVA *STORE* BERINGIN

Berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 4 Juni 2025

Yang menyatakan,



Rima Putri Sari

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rima Putri Sari

NIM : 2210501079

Program Studi : Sistem Informasi Program Diploma

Judul Tugas Akhir :

Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Rapid Application Development* Pada Keva Store Beringin

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir.

Jakarta, 4 Juni 2025

Menyetujui,

Dosen Pembimbing



Zatin Niqotaini, S.Tr.Kom., M.Kom.

Mengetahui,

Koordinator Program Studi



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Sistem Informasi *Inventory* Barang Berbasis *Web* Menggunakan
Metode *Rapid Application Development* Pada *Keva Store* Beringin

Nama : Rima Putri Sari

NIM : 2210501079

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:

Tri Rahayu, S.Kom., MM.

Penguji 2:

M. Bayu Wibisono, S.Kom., MM.

Pembimbing:

Zatin Niqotaini, S.Tr.Kom., M.Kom.

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

NIP. 198610202019031006

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.

NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:

30 Juni 2025



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat-Nya sehingga Tugas Akhir ini berhasil diselesaikan. Tugas Akhir ini dilakukan dalam bentuk skripsi. Tugas Akhir ini dilaksanakan sejak bulan Februari 2025 sampai bulan Juni 2025 dengan judul “Sistem Informasi *Inventory* Barang Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Rapid Application Development* Pada Keva Store Beringin”.

Terima kasih penulis ucapkan kepada:

1. Papa tercinta Almarhum Andiyanto yang paling saya rindukan, terima kasih atas segala pengorbanan, kasih sayang, serta segala bentuk tanggung jawab atas kehidupan layak yang telah diberikan semasa papa hidup.
2. Mama saya serta cece dan koko yang telah memberikan dukungan doa, dan kasih sayangnya. Terimakasih atas segala kasih sayang selama ini, telah ada dihidup saya sebagai keluarga, menjadi suatu kebanggaan memiliki keluarga yang hebat.
3. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
4. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI selaku Koordinator Program Studi Diploma Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta.
5. Ibu Tri Rahayu, S.Kom., MM selaku Dosen Pembimbing Akademik Program Studi Sistem Informasi Program Diploma.
6. Ibu Zatin Niqotaini, S.Tr.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas bimbingan, arahan, dukungan serta semangat yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Seseorang yang selalu menemani saya, Ade Del Alvi, terima kasih telah mendampingi penulis melalui kebersamaan dalam suka maupun duka, mendengarkan keluh kesah, memberikan dukungan dan masukan yang sangat berarti kepada penulis.
8. Teman-teman perkuliahan, khususnya Fadila, Ocha, Zafira, Pida, Bella, Mongga dan teman-teman satu angkatan D3 Sistem Informasi lainnya. Terima kasih atas kebersamaan dan dukungan yang telah diberikan sejak awal masuk perguruan tinggi hingga penyelesaian tugas akhir ini.
9. Terakhir, ucapan terima kasih untuk diri saya sendiri atas kerja keras, ketekunan, dan semangat juang yang telah membawa saya sejauh ini. Terima kasih atas kesabaran dan kekuatan dalam menghadapi tantangan serta keyakinan untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Semoga perjuangan ini menjadi awal untuk perjalanan yang lebih baik di masa depan.

Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan, memberikan kontribusi positif bagi pengembangan ilmu pengetahuan, serta menjadi inspirasi untuk penelitian dan pengembangan lebih lanjut di masa depan.

Jakarta, 4 Juni 2025

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, overlapping letters that appear to be 'RPS'.

Rima Putri Sari

ABSTRAK

Berbagai sektor industri semakin memanfaatkan teknologi digital untuk membantu dalam memecahkan berbagai permasalahan. Saat ini Keva Store Beringin masih menggunakan *Microsoft Excel* untuk mengelola persediaan barang. Karyawan toko merasa kesulitan untuk menentukan ketersediaan barang secara tepat karena *Excel* tidak dapat melacak stok secara *real-time*. Pencarian dan pembaruan data juga memakan waktu lebih lama, terutama jika ada lebih banyak barang yang harus dikelola. Diperlukan sistem informasi *inventory* berbasis *web* yang terhubung dengan basis data. Pendekatan analisis PIECES dan *Rapid Application Development* digunakan dalam pengembangan sistem ini. Sistem ini diimplementasikan menggunakan basis data MySQL dan dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan *framework* Laravel. Hasil penerapan sistem *inventory* barang yaitu informasi mengenai stok barang dapat tersaji secara *real-time* dan akurat sehingga memudahkan Keva Store Beringin dalam mengelola persediaan barang.

Kata Kunci: *Inventory, Sistem Informasi, Web, Rapid Application Development*

ABSTRACT

Various industrial sectors are increasingly leveraging digital technology to address a range of challenges. Currently, Keva Store Beringin relies on Microsoft Excel for inventory management. Store employees encounter difficulties in accurately determining product availability, as Excel does not facilitate real-time stock tracking. The processes of searching for and updating data are also time-consuming, particularly when managing a larger number of items. There is a pressing need for a web-based inventory information system connected to a database. The PIECES analysis approach and Rapid Application Development methodology are employed in the development of this system. The system is implemented using a MySQL database and is built with PHP programming language and the Laravel framework. The outcome of the inventory system implementation is that information regarding stock levels is presented in real-time and with accuracy, thereby facilitating Keva Store Beringin in managing its inventory more effectively.

Keywords: *Inventory, Information System, Web, Rapid Application Development*

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Luaran yang Diharapkan	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Sistem.....	8
2.2 Informasi	8
2.3 Sistem Informasi.....	9
2.3 Persediaan	10
2.5 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	10
2.5 Metode PIECES.....	11
2.6 Konsep Dasar UML.....	13
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	14
2.6.3 <i>Sequence Diagram</i>	15
2.6.4 <i>Class Diagram</i>	16

2.7 Basis Data	17
2.8 MySQL	18
2.10 Laragon	19
2.11 Website	20
2.12 HTML.....	21
2.13 CSS.....	22
2.14 PHP	22
2.16 Framework Laravel	23
2.17 Pengujian <i>Black Box</i>	24
2.18 Penelitian Terdahulu.....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	34
3.1 Alur Penelitian.....	34
3.2 Tahapan Penelitian.....	35
3.2.1 Penelitian Lingkungan	35
3.2.2 Analisis Masalah dan Kebutuhan	35
3.2.3 <i>Workshop</i> Desain RAD.....	35
3.2.4 Pengujian Sistem.....	36
3.2.5 Implementasi.....	36
3.2.6 Dokumentasi	37
3.3 Instrumen Penelitian	37
3.3.1 Perangkat Keras	37
3.3.2 Perangkat Lunak	37
3.4 Jadwal Kegiatan Penelitian	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 <i>Profile Keva Store Beringin</i>	39
4.1.1 Struktur Organisasi	39
4.1.2 Tugas dan Fungsi	40
4.2 Analisis Proses yang Berjalan	41
4.2.1 <i>Flowchart</i> Proses Berjalan.....	41
4.2.2 Analisis Proses.....	41
4.2.3 Analisis Dokumen.....	42
4.2.4 Analisis Permasalahan	42
4.3 Rancangan Sistem yang Dibangun	44
4.3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	44

4.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	45
4.3.3 Deskripsi Skenario <i>Use Case Diagram</i>	46
4.3.4 <i>Activity Diagram</i>	55
4.3.5 <i>Sequence Diagram</i>	64
4.3.6 <i>Class Diagram</i>	78
4.3.7 Rancangan Basis Data	79
4.4 Rancangan Desain <i>Interface</i>	82
BAB V PENUTUP	100
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN	104

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Use Case</i> Diagram (Zatin Niqotaini, 2023)	14
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Activity</i> Diagram (Zatin Niqotaini, 2023)	15
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>Sequence</i> Diagram (Zatin Niqotaini, 2023).....	16
Tabel 2. 4 Simbol-simbol <i>Class</i> Diagram (Zatin Niqotaini, 2023).....	17
Tabel 2. 5 Penelitian Terdahulu	25
Tabel 3. 1 Jadwal Kegiatan Penelitian	38
Tabel 4. 1 Dokumen <i>Inventory</i> Barang Secara Manual	42
Tabel 4. 2 Skenario <i>Use Case Login</i>	46
Tabel 4. 3 Skenario <i>Use Case</i> Kelola <i>Supplier</i>	46
Tabel 4. 4 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Kategori.....	47
Tabel 4. 5 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Barang.....	48
Tabel 4. 6 Skenario <i>Use Case</i> Barang Masuk.....	49
Tabel 4. 7 Skenario <i>Use Case</i> Barang Keluar.....	50
Tabel 4. 8 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Permintaan Barang.....	51
Tabel 4. 9 Skenario <i>Use Case</i> Menyetujui Permintaan Barang.....	52
Tabel 4. 10 Skenario <i>Use Case</i> Laporan.....	53
Tabel 4. 11 Skenario <i>Use Case</i> Manajemen <i>User</i>	53
Tabel 4. 12 Skenario <i>Use Case Logout</i>	54
Tabel 4. 13 Tabel <i>User</i>	79
Tabel 4. 15 Tabel Kategori.....	80
Tabel 4. 16 Tabel Barang	81
Tabel 4. 17 Tabel Barang Masuk	81
Tabel 4. 18 Tabel Barang Keluar	82
Tabel 4. 19 Tabel Permintaan Barang.....	82
Tabel 4. 20 <i>Black Box Testing</i>	99

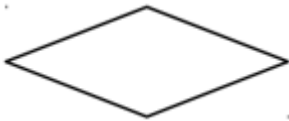
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 RAD <i>Design Workshop</i> (Subianto, 2020)	11
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	34
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Keva Store Beringin.....	39
Gambar 4. 2 <i>Flowchart</i> Proses Berjalan	41
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram</i>	45
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Login</i>	55
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Kelola <i>Supplier</i>	56
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori	57
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang	58
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang Masuk.....	59
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang Keluar.....	60
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Permintaan Barang	61
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Menyetujui Permintaan Barang	62
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Laporan.....	62
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Kelola <i>User</i>	63
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram Logout</i>	64
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram Login</i>	64
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> Tambah <i>Supplier</i>	65
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram</i> Ubah <i>Supplier</i>	65
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram</i> Hapus <i>Supplier</i>	66
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kategori.....	66
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Kategori	67
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Kategori	67
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Barang	68
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Barang.....	68
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Barang	69
Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Barang Masuk	69
Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Barang Masuk.....	70
Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Barang Masuk	70
Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Barang Keluar	71
Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Barang Keluar.....	71
Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Barang Keluar	72
Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Permintaan Barang.....	72
Gambar 4. 32 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Permintaan Barang	73
Gambar 4. 33 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Permintaan Barang.....	73
Gambar 4. 34 <i>Sequence Diagram</i> Menyetujui Permintaan Barang.....	74
Gambar 4. 35 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Stok Barang.....	74
Gambar 4. 36 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Barang Masuk	75
Gambar 4. 37 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Barang Keluar	75
Gambar 4. 38 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Permintaan Barang.....	75

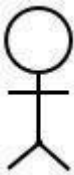
Gambar 4. 39 <i>Sequence Diagram</i> Tambah <i>User</i>	76
Gambar 4. 40 <i>Sequence Diagram</i> Ubah <i>User</i>	76
Gambar 4. 41 <i>Sequence Diagram</i> Hapus <i>User</i>	77
Gambar 4. 42 <i>Sequence Diagram</i> <i>Logout</i>	77
Gambar 4. 43 <i>Class Diagram</i>	78
Gambar 4. 44 Tampilan Rancangan <i>Login</i>	83
Gambar 4. 45 Tampilan Rancangan Admin Gudang	83
Gambar 4. 46 Tampilan Rancangan Profile Saya	83
Gambar 4. 47 Tampilan Rancangan Kategori	84
Gambar 4. 48 Tampilan Rancangan Data Barang	84
Gambar 4. 49 Tampilan Rancangan Barang Masuk	84
Gambar 4. 50 Tampilan Rancangan Barang Keluar	85
Gambar 4. 51 Tampilan Rancangan Permintaan Barang	85
Gambar 4. 52 Tampilan Rancangan <i>Owner</i>	85
Gambar 4. 53 Tampilan Rancangan Manajemen <i>User</i>	86
Gambar 4. 54 Tampilan Rancangan Halaman Laporan	86
Gambar 4. 55 Tampilan Rancangan <i>Leader</i>	86
Gambar 4. 56 Tampilan Rancangan <i>Supplier</i>	87
Gambar 4. 57 Tampilan Rancangan Menyetujui Permintaan Barang	87
Gambar 4. 58 Tampilan Rancangan <i>Frontliner</i>	87
Gambar 4. 59 Tampilan Halaman <i>Login</i>	88
Gambar 4. 60 Tampilan Awal Admin Gudang	89
Gambar 4. 61 Tampilan Halaman Profile Saya	89
Gambar 4. 62 Tampilan Halaman Kategori	90
Gambar 4. 63 Tampilan Halaman Data Barang	90
Gambar 4. 64 Tampilan Halaman Barang Masuk	91
Gambar 4. 65 Tampilan Halaman Barang Keluar	91
Gambar 4. 66 Tampilan Halaman Permintaan Barang	92
Gambar 4. 67 Tampilan Awal <i>Leader</i>	92
Gambar 4. 68 Tampilan Halaman <i>Supplier</i>	93
Gambar 4. 69 Tampilan Halaman Menyetujui Permintaan Barang	93
Gambar 4. 70 Tampilan Awal <i>Owner</i>	94
Gambar 4. 71 Tampilan Halaman Manajemen <i>User</i>	94
Gambar 4. 72 Tampilan Halaman Laporan	95
Gambar 4. 73 Laporan Barang Masuk	95
Gambar 4. 74 Tampilan Awal <i>Frontliner</i>	96

DAFTAR SIMBOL

1. Daftar Simbol *Flowchart*

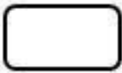
SIMBOL	FUNGSI	KETERANGAN
	Dokumen	Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> baik untuk proses manual maupun proses komputerisasi
	Proses <i>Decision</i>	Proses pemeriksaan yang dilakukan secara manual yang menyatakan ya / tidak
	Proses Manual	Menunjukkan proses kegiatan secara manual
	Proses	Menunjukkan proses kegiatan dan operasi program komputer
	Arsip	Arsip manual

2. Daftar Simbol *Use Case Diagram*

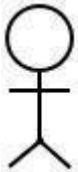
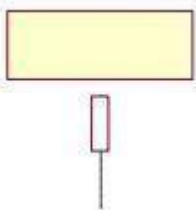
SIMBOL	FUNGSI	KETERANGAN
	Aktor	Menggambarkan pelaku yang berhubungan dengan sistem.
	<i>Use Case</i>	Menggambarkan kegunaan dari suatu sistem.
	<i>Association</i>	Penghubung antara <i>use case</i> dengan aktor.
	<i>Generalisasi</i>	Menggambarkan hubungan <i>use case</i> dari umum ke khusus.

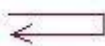
SIMBOL	FUNGSI	KETERANGAN
<<include>> 	<i>Include</i>	Menggambarkan suatu <i>use case</i> hanya dapat diakses apabila telah mengakses dari <i>use case</i> lainnya terlebih dahulu.

3. Daftar Simbol Activity Diagram

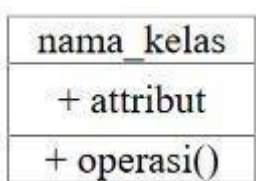
SIMBOL	FUNGSI	KETERANGAN
	Status Awal	Menggambarkan awal dari sebuah aktivitas.
	Aktivitas	Menggambarkan aktivitas yang dikerjakan oleh sistem.
	Percabangan / <i>Decision</i>	Menggambarkan percabangan dimana ada beberapa aktivitas yang dapat dilakukan.
	Pergabungan / <i>Join</i>	Menggabungkan beberapa aktivitas menjadi satu aktivitas.
	Status Akhir	Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas.

4. Daftar Simbol Sequence Diagram

SIMBOL	FUNGSI	KETERANGAN
	Aktor	Menggambarkan pelaku yang berhubungan dengan sistem.
	<i>Lifeline</i>	Menghubungkan objek selama <i>sequence</i> (<i>message</i> dikirim atau diterima).
	<i>General</i>	Menggambarkan entitas tunggal dalam <i>sequence</i> diagram.

SIMBOL	FUNGSI	KETERANGAN
	<i>Activation</i>	Menggambarkan waktu sebuah objek menerima atau mengirim objek.
	<i>Message</i>	Menggambarkan komunikasi antar objek dengan aksi yang akan dikerjakan.
	<i>Message to Self</i>	Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	<i>Message Return</i>	Menggambarkan hasil dari pengiriman <i>message</i> dan digambarkan dengan arah dari kanan ke kiri.

5. Daftar Simbol *Class Diagram*

SIMBOL	FUNGSI	KETERANGAN
	Kelas	Menggambarkan kelas pada struktur sistem.
	<i>Association</i>	Menggambarkan relasi yang terjadi antar kelas.
	<i>Directed Association</i>	Menggambarkan relasi antar <i>class</i> dengan makna kelas yang digunakan oleh kelas yang lain.
	<i>Generalisasi</i>	Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti umum ke khusus.
	<i>Depedency</i>	Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti kebergantungan antar kelas.
	<i>Aggregation</i>	Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti semua bagian (<i>whole-part</i>).