

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN EKSTRAKULIKULER BERBASIS WEB PADA SMAN 47 JAKARTA

Andru Hidayatullah Arif

ABSTRAK

SMAN 47 Jakarta merupakan salah satu sekolah menengah atas yang berada di daerah Jakarta Selatan. Selain dalam bidang akademis, SMAN 47 Jakarta juga mempunyai banyak organisasi siswa yang berfungsi untuk memfasilitasi siswa sesuai bakat atau minat siswa masing-masing. Untuk kegiatan organisasi siswa seperti ekstrakurikuler, dibutuhkan sistem pengelolaan yang memadai kebutuhan organisasi tersebut. Sistem yang membantu proses dalam organisasi seperti pendaftaran, penilaian, pengujian, serta peminjaman fasilitas sekolah untuk kegiatan organisasi. Oleh karena itu, SMAN 47 menyediakan ruangan kelas setelah jam sekolah untuk digunakan sebagai tempat berkumpul yang bisa *dibooking* dengan cara mengisi surat peminjaman kelas dari bagian tata usaha. Sistem peminjaman yang masih berbasis surat menyurat ini masih memakan waktu dan tidak dapat melihat mana saja jam atau ruangan kosong yang ada di hari tertentu. Oleh karena itu, penulis membuat *website* pengelolaan ekstrakurikuler berbasis web untuk membantu para siswa dan guru dalam proses pengelolaan ekstrakurikuler. Untuk menganalisa permasalahan ini, penulis menggunakan metode *PIECES* (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*). Situs web ini akan dibuat dengan *framework* Laravel. Untuk metode pengembangannya akan menggunakan metode *prototype*. Penulis membuat aplikasi ini dengan harapan dapat memudahkan siswa, guru, dan staf tata usaha SMAN 47 Jakarta dalam proses pengelolaan informasi ekstrakurikuler.

Kata Kunci : Ekstrakurikuler, Peminjaman ruangan, *website*, *PIECES*, *prototype*, Laravel.

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN EKSTRAKULIKULER BERBASIS WEB PADA SMAN 47 JAKARTA

Andru Hidayatullah Arif

ABSTRACT

SMAN 47 Jakarta is one of the senior high schools located in South Jakarta. In addition to its' contribution in the academic field, the school also supports various student organizations aimed at facilitating students' interests and talents, particularly through extracurricular activities. To ensure the smooth operation of these student organizations, a management system is needed to accommodate activities such as registration, assessment, evaluation, and the borrowing of school facilities. One commonly used facility is the classroom, which can be borrowed after school hours. Currently, the borrowing process is still conducted manually by submitting a written request to the administration office. This process is time-consuming and does not provide real-time information on room availability or scheduling. To address this issue, the author designed a web-based extracurricular management system to assist students in the borrowing process as well as. The PIECES method (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service) is used to analyze the problem. The website is developed using the Laravel framework with Tailwind CSS, and the development process follows the prototyping method. This application is expected to ease the process of managing extracurricular activity information for students, teachers, and administrative staff at SMAN 47 Jakarta. This application has 8 scenarios based on the use cases and said scenarios has a 100% success rate when tested with the Black Box Testing Method.

Keywords : *Extracurricular, Room Booking, Website, PIECES, Prototype, Laravel*