

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Keselamatan berkendara merupakan aspek penting dalam transportasi yang memengaruhi angka kecelakaan lalu lintas. Menurut Badan Pusat Statistik (BPS) menunjukkan jumlah kecelakaan di Indonesia pada tahun 2022 sebanyak 139.258 laka (Badan Pusat Statistik, 2024) . Sedangkan Menurut DataIndonesia.id menunjukkan jumlah kecelakaan di Indonesia pada tahun 2023 sebanyak 146.854 laka (Data Indonesia, 2023). Data tersebut mengindikasikan terjadinya peningkatan jumlah kecelakaan sebanyak 7.596 laka atau sekitar 5,45%.

Salah satu permasalahan serius dalam keselamatan berkendara adalah tingginya angka pelanggaran lalu lintas yang dilakukan oleh pengendara di bawah umur. Faktor-faktor yang menyebabkan terjadinya pelanggaran lalu lintas oleh anak di bawah umur antara lain kurangnya pemahaman tentang lalu lintas, kurangnya pengawasan orang tua dan faktor lingkungan (Batubara et al., 2023). Minimnya edukasi tentang keselamatan berkendara juga menjadi faktor yang berkontribusi terhadap tingginya angka pelanggaran lalu (T Syarifuddin & Endah Lestari, 2022). Pelanggaran lalu lintas yang dilakukan oleh pengendara di bawah umur ini tidak hanya membahayakan diri mereka sendiri tetapi juga pengguna jalan lainnya, sehingga perlu ada upaya pencegahan melalui edukasi dan sosialisasi yang lebih efektif (Batubara et al., 2023) . Dalam hal ini, Jasa Raharja memiliki peran penting dalam memberikan edukasi kepada masyarakat melalui berbagai program yang bertujuan untuk meningkatkan kesadaran berlalu lintas guna mengurangi angka kecelakaan. Berdasarkan hasil wawancara kepada Bapak Uray Faisal, S.M. sebagai Pelaksana Adm TK II Sub Bagian Administrasi Santunan dari Jasa Raharja, hingga saat ini, belum ada media digital yang secara khusus digunakan untuk mengatasi masalah ini, sehingga masih banyak pengendara yang belum mengetahui tentang keselamatan berkendara. Pemanfaatan teknologi digital berpotensi menjadi solusi yang efektif dalam menyampaikan edukasi keselamatan berkendara dalam bentuk repositori digital kepada generasi muda dengan cara yang lebih interaktif dan mudah diakses.

Media digital mempunyai pengaruh yang besar dalam menentukan tingkat pengetahuan seseorang. Kemudahan dalam memperoleh informasi dapat membantu seseorang mempercepat proses perolehan pengetahuan baru (Huriani et al., 2024). Dengan perkembangan teknologi digital, penyebaran informasi mengenai keselamatan berkendara dapat dilakukan dengan lebih efektif melalui media digital. Salah satu solusi yang dapat diterapkan adalah perancangan repositori digital yang berisi elektronik buku dan video tentang keselamatan berkendara. Repositori digital ini dapat menjadi sarana edukasi yang interaktif, menarik, dan mudah diakses kapan saja oleh masyarakat, khususnya bagi remaja yang sering menggunakan perangkat digital dalam kehidupan sehari-hari. Dengan adanya akses yang lebih luas terhadap informasi ini, diharapkan dapat meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap pentingnya keselamatan berkendara, menekan angka kecelakaan lalu lintas, serta menciptakan budaya berkendara yang lebih aman. Oleh karena itu, dalam mendukung program edukasi keselamatan berkendara Jasa Raharja, perancangan sistem informasi *website* repositori digital ini menjadi salah satu langkah inovatif untuk menyediakan informasi yang kredibel dan mudah dijangkau oleh masyarakat luas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun *website* edukasi lalu lintas digital dalam mendukung program keselamatan berkendara Jasa Raharja?
2. Bagaimana fitur-fitur yang diperlukan dalam *website* edukasi lalu lintas digital agar dapat meningkatkan kesadaran masyarakat, khususnya pengendara di bawah umur terhadap keselamatan berkendara?

1.3 Batasan Masalah

Dengan rumusan masalah yang telah ditetapkan di atas, maka penulis menetapkan batasan-batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Pembuatan *website* repositori dengan sistem yang dikelola oleh pegawai bidang terkait dengan melakukan pengelolaan daftar elektronik buku dan video edukasi yang dapat diakses oleh aktor admin repositori.
2. Pembuatan *website* ini mencakup fitur *input*, *update*, dan *delete* untuk data elektronik buku dan video edukasi oleh aktor admin repositori, fitur kategori *item* untuk mengkategorikan elektronik buku dan video edukasi, fitur statistik jumlah pengunjung *website* bulanan dan 5 tahun terakhir untuk mengetahui data kunjungan *website*, fitur statistik pengunjung elektronik buku tahunan, fitur forum diskusi sebagai penerima masukan dari aktor *user* terhadap *website* yang tampil pada halaman forum diskusi jika admin telah menjawab pertanyaan dari forum diskusi tersebut.
3. *Website* tidak mencakup sirkulasi elektronik buku atau video edukasi dalam bentuk simpan pinjam, karena merupakan *file digital* yang bebas diunduh oleh aktor *user* dalam repositori.
4. *Website* ini akan dibuat dengan bahasa pemrograman PHP sebagai *interface*, *Laravel* sebagai *framework*, *Tailwind CSS* sebagai *Frontend Library*, dan MySQL sebagai *database*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian di atas, dapat dijabarkan tujuan dari penelitian ini antara lain:

- 1) Merancang dan membangun *website* edukasi lalu lintas digital guna memaksimalkan program edukasi keselamatan berkendara yang dimiliki Jasa Raharja.
- 2) Membuat fitur-fitur yang diperlukan dalam *website* edukasi lalu lintas digital guna memaksimalkan program edukasi keselamatan lalu lintas berkendara khususnya kalangan remaja.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari tujuan penelitian ini yang terdiri dari:

- 1) Meningkatkan kualitas program edukasi keselamatan berkendara Jasa Raharja.

- 2) Mengurangi angka kecelakaan yang melibatkan pengendara di bawah umur melalui edukasi media digital.
- 3) Membantu meningkatkan pemahaman masyarakat, terutama pelajar dan pengendara pemula, tentang pentingnya keselamatan berkendara.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut adalah sistematika yang digunakan dalam penelitian ini:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada BAB 1 ini meliputi latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Pada BAB 2 ini membahas penelitian terdahulu, teori-teori dari basis ilmu pengetahuan teknologi, dan bisnis proses yang mendukung penelitian.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Pada BAB 3 ini menjelaskan tentang metodologi yang difungsikan penulis dalam melakukan penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Pada DAFTAR PUSTAKA ini menjelaskan tentang referensi yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian.

LAMPIRAN

Pada LAMPIRAN ini menjabarkan bukti bimbingan dengan dosen pembimbing dan wawancara dengan pihak yang terkait.