

DAFTAR PUSTAKA

- Afriansyah M, Saputra J, Ardhana VYP, Sa'adati Y. 2024. Algoritma *Naive Bayes* yang Efisien Untuk Klasifikasi Buah Pisang Raja Berdasarkan Fitur Warna. *Journal of Information Systems Management and Digital Business (JISMDB)*. 1(2):236–248. doi:10.59407/jismdb.v1i2.438.
- Arti IM, Manurung ANH. 2018. Pengaruh Etilen Apel Dan Daun Mangga Pada Pematangan Buah Pisang Kepok (*Musa Paradisiaca* Formatypica). *Jurnal Pertanian Presisi (Journal of Precision Agriculture)*. 2(2):77–88. doi:10.35760/jpp.2018.v2i2.2514.
- Attar F. K. Data: 10 Provinsi Penghasil Pisang Terbesar Di Indonesia. Diambil tanggal 2 Oktober 2024, dari <https://www.inilah.com/penghasil-pisang-terbesar-di-indonesia>.
- Dinata Y, Utami S, Matthews S. 2024. Perhitungan Jamur *Fusarium Oxysporum* Menggunakan Media Cair. *Jurnal Agroplasma*. 11(1):214–219. doi:10.36987/agroplasma.v11i1.5760.
- Ditha RL, Faulina ST, Wisnumurti. 2023. Rancang Bangun Aplikasi Layanan Pengaduan Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Oku Berbasis Android Menggunakan Android Studio. *Jurnal Informatika dan Komputer*. 14(2):25–35.
- Epiloksa HA, Kusumo DS, Adrian M. 2022. *Effect Of MVVM Architecture Pattern On Android Based Application Performance*. *Jurnal Media Informatika Budidarma*. 6(4):1949–1955. doi:10.30865/mib.v6i4.4545.
- Erich, Pujianto, Muris AA. 2023. Pembuatan *Company Profile* Rutan Klas II B Baturaja Menggunakan Android Studio. *Jurnal Intech*. 4(1):1–6.
- Fadlilah U, Mahamad AK, Handaga B. 2021. *The Development Of Android For Indonesian Sign Language Using Tensorflow Lite And CNN: An Initial Study*. *Journal of Physics: Conference Series*. 1858(1):012085. doi:10.1088/1742-6596/1858/1/012085.
- Fahrezi A, Salam FN, Ibrahim GM, Syaiful RR, Saifudin A. 2023. Pengujian *Black Box Testing* Pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis *Web* Di Pt. Aino Indonesia. *Logic: Jurnal Ilmu Komputer dan Matematika*. 5(2): 45-52. doi: 10.1234/logic.v5i2.12345.
- Faiz SM, Fitri I, Nuraini R. 2022. Analisa Efektifitas Kepusaan Penggunaan Aplikasi Laraska Anri Menggunakan Sistem Pengembangan *Waterfall* Dan *Pieces Framework*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (JTIK)*. 6(2):174–184. doi:10.35870/jtik.v6i2.406.
- Fitrani LD, Puspitaningrum AC. 2023. *Utilization Of Uml (Unified Modeling Language) In The Design Of Academic Information Systems Based On The Ooad Method*. *SISTEMASI*. 12(2):614–625. doi:10.32520/stmsi.v12i2.2871.

- Fruit Ripening. *Banana Ripening Process Computer Vision Project*. Roboflow Universe. Diambil Maret 2022, dari <https://universe.roboflow.com/fruit-ripening/banana-ripening-process>.
- Gusmiarti I. Produksi Pisang Indonesia Terbesar Ketiga Di Dunia - GOODSTATS DATA. Diambil tanggal 2 Oktober 2024, dari <https://data.goodstats.id/statistic/produksi-pisang-indonesia-terbesar-ketiga-di-dunia-BUCoF>.
- Handayani NMKK, Hidayat EY, Naufal M, Putra PLWE. 2024. Pengenalan Ekspresi Wajah Menggunakan Transfer Learning MobilenetV2 Dan Efficientnet-B0 Dalam Memprediksi Perkelahian. *Jurnal Media Informatika Budidarma*. 8(1):106. doi:10.30865/mib.v8i1.7048.
- Harahap F, Fahrozi W, Siregar ET, Adawiyah R, Saragih NE. 2024. Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Kualitas *Charger Handphone* Terbaik. *Jurnal Unitek*. 17(1):77–91. doi:10.52072/unitek.v17i1.798.
- Janardhanan PS. *Project Repositories For Machine Learning With Tensorflow*. *Procedia Computer Science*. 171:188–196. doi:10.1016/j.procs.2020.04.021.
- Lubis R. B. Buah Paling Banyak Diproduksi Di Indonesia 2023 - GOODSTATS. Diambil 30 September 2024, dari <https://goodstats.id/infographic/buah-paling-banyak-diproduksi-di-indonesia-2023-kHJeM>.
- Maharana K, Mondal S, Nemade B. 2022. *A Review: Data Pre-Processing and Data Augmentation Techniques*. *Global Transitions Proceedings*. 3(1):91–99. doi.org/10.1016/j.gltp.2022.04.020.
- Mumu J, Tanujaya B, Charitas R, Prahmana I. 2022. *Likert Scale In Social Sciences Research: Problems And Difficulties*. *FWU Journal of Social Sciences*. 16(4):89–101. doi.org/10.51709/19951272/Winter2022/7.
- Nugraha FA, Susetyo YA. 2023. Analisis Perbandingan Performa *Database DuckDB* dan *Sqlite* Pada Pengolahan *Big Data*. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*. 8(3):1052–1060. doi:10.29100/jipi.v8i3.4032.
- Nurhakiki J, Yahfizham Y. 2024. Studi Kepustakaan: Pengenalan 4 Algoritma Pada Pembelajaran *Deep Learning* Beserta Implikasinya. *Jurnal Pendidikan Berkarakter*. 2(1):270–281. doi:10.51903/pendekar.v2i1.598.
- Pang D, Guan Z, Luo T, Su W, Dou R. 2023. *Real-Time Detection Of Road Manhole Covers With A Deep Learning Model*. *Scientific Reports*. 13(1):16479. doi:10.1038/s41598-023-43173-z.
- Pechetti S, Rao BS. 2023. Optimized Mobilenetv3: A Deep Learning-Based Parkinson's Disease Classification Using Fused Images. *PeerJ Computer Science*. 9:e1702. doi:10.7717/peerj-cs.1702.

- Pramudhita DA, Azzahra F, Arfat K, Magdalena R, Saidah S. 2023. *Strawberry Plant Diseases Classification Using CNN Based On Mobilenetv3-Large And Efficientnet-B0 Architecture*. *Jurnal Ilmiah Teknik Elektro Komputer dan Informatika (JITEKI)*. 9(3):522–534. doi:10.26555/jiteki.v9i3.26341.
- Priyambodo R, Arifin M, Irawan Y. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Metode *Unified Modelling Language* (Uml) Studi Kasus Toko Visa Collection Jepara. *Jurnal SITECH: Sistem Informasi dan Teknologi*. 7(2):69–74. Tersedia pada: <http://www.jurnal.umk.ac.id/sitech/article/view/13438>.
- Ramadikaar. Pisang *Computer Vision Project*. *Roboflow Universe*. Diambil Agustus 2024, dari <https://universe.roboflow.com/ramadikaar/pisang-2vxix/dataset/1>.
- Ramdany SW, Aulia KS, Aguchino B, Amelia C, Putri A, Anggie R. 2024. Penerapan UML *Class Diagram* Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*. 5(1):30–41. doi:10.31599/2e9afp31.
- Rumagit, AC. 2024. Rancang Bangun Aplikasi Deteksi Jenis Sampah Organik dan Sampah Daur Ulang Dengan Menggunakan Model Resnet-50 Berbasis Android. *UPN Veteran Jakarta*. <https://repository.upnvj.ac.id/30214/>
- Sanjaya S. 2022. Aplikasi Pengenalan Tingkat Kematangan Buah Tomat Menggunakan Fitur Warna HSV Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*. 16(1):26–33. doi:10.33365/jti.v16i1.1489.
- Sanchez SA, Romero HJ, Morales AD. 2020. *A Review: Comparison Of Performance Metrics Of Pretrained Models For Object Detection Using The Tensorflow Framework*. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*. 844(1):012024. doi:10.1088/1757-899X/844/1/012024.
- Saranya N, Srinivasan K. 2022. *Banana Ripeness Stage Identification: A Deep Learning Approach*. *Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing*. 13(8):4033–4039. doi:10.1007/s12652-021-03267-w.
- Sathyanarayanan S, Tantri BR. 2024. *Confusion Matrix-Based Performance Evaluation Metrics*. *African Journal of Biomedical Research*. 27(4S):4023–4031. doi:10.53555/AJBR.v27i4S.4345.
- Sindarto SS, Ratnawati DE, Arwani I. 2022. Klasifikasi Citra Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) Dengan Metode *Convolutional Neural Network* Pada Perangkat Lunak Berbasis Android. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. 6(5):2129–2138.
- Siregar DRS, Koryanto L, Faizah N. 2023. Aplikasi Pencarian Hotel Di Kota Jakarta Berbasis Android Dengan Metode *Location Based Service* (LBS) Menggunakan Android Studio. *Computer Journal*. 1(1):64–72. doi:10.58477/cj.v1i1.65.

- Soekarta R, Fadli Hasa M, Ode ES. 2024. Klasifikasi Kematangan Buah Pisang Secara Real-Time Menggunakan *Convolutional Neural Network* Berbasis Android. *Insect (Informatics and Security): Jurnal Teknik Informatika*. 10(1):11–20. doi:10.33506/insect.v10i1.3553.
- Srihidayati G. 2023. Perancangan Logo dan Desain Kemasan Keripik Pisang Tanduk Arjuna Di Kota Palopo. *Perbal: Jurnal Pertanian Berkelanjutan*. 11(1):74–82. doi:10.30605/perbal.v11i1.2291.
- Sudiarta I, Indrayana I, Suasnawa I, Atmaja I, Indah K, Sunu P. 2023. *User Requirement and Use Case Diagram For Traveler Tracking Application In Tourist Destination*. *INSTICC*. 1376–1380. doi:10.5220/0010965700003260.
- Sulaiman H, Isnain N, Dinullah Baihaqie A. 2022. *Application Of The Waterfall Method In The Design Of a Sales Distribution System Cv. Semakin Jaya Java Based*. *Journal of Information System, Informatics and Computing Issue Period*. 6(1):246–256. doi:10.52362/jisicom.v6i1.816.
- Sutrisno J, Karnadi V. 2021. Aplikasi Pendukung Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Media Lagu Berbasis Android. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*. 4(6):31–41.
- Wicaksono MF, Rahmatya MD. 2023. *3D Geometric Shape And Colors Interactive Learning Media Using Raspberry Pi, OpenCV, And Tensorflow Lite*. *Int J Adv Sci Eng Inf Technol*. 13(5):1710–1718. doi:10.18517/ijaseit.13.5.18443.
- Wu Y, Sun Y, Zhang S, Liu X, Zhou K, Hou J. 2022. A Size-Grading Method Of Antler Mushrooms Using Yolov5 and PSPnet. *Agronomy*. 12(11):2601. doi:10.3390/agronomy12112601.
- Yakub H, Daniawan B, Wijaya A, Damayanti L. 2024. Sistem Informasi *E-Commerce* Berbasis *Website* Dengan Metode Pengujian *User Acceptance Testing*. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*. 2(2):113–127. doi:10.53624/jsitik.v2i2.362.
- Yin X, Li W, Li Z, Yi L. 2022. *Recognition Of Grape Leaf Diseases Using Mobilenetv3 and Deep Transfer Learning*. *International Journal Of Agricultural And Biological Engineering*. 15(3):184–194. doi:10.25165/j.ijabe.20221503.7062.
- Yuliana A, Rinaldi RA, Rahayuningsih N, Gustaman F. 2021. Efektivitas Larvasida Granul Ekstrak Etanol Daun Pisang Nangka (*Musa X Paradisiaca L.*) Terhadap Larva Nyamuk *Aedes Aegypti*. *ASPIRATOR - Journal Of Vector-Borne Disease Studies*. 13(1):69–78. doi:10.22435/asp.v13i1.4042.
- Zhu F, Sun Y, Zhang Y, Zhang W, Qi J. 2023. *An Improved Mobilenetv3 Mushroom Quality Classification Model Using Images With Complex Backgrounds*. *Agronomy*. 13(12):2924. doi:10.3390/agronomy13122924.