



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POSYANDU LANSIA
(POSBINDU) BERBASIS WEB DI KELURAHAN DUREN
SERIBU DENGAN METODE WATERFALL**

TUGAS AKHIR

FIKRIYYAH RAHAYU

2210501047

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM DIPLOMA TIGA
2025**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POSYANDU LANSIA
(POSBINDU) BERBASIS WEB DI KELURAHAN DUREN
SERIBU DENGAN METODE WATERFALL**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

FIKRIYYAH RAHAYU

2210501047

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM DIPLOMA TIGA
2025**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Fikriyyah Rahayu

NIM : 2210501047

Tanggal : 10 Mei 2025

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan hukum yang berlaku.

Jakarta, 10 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Fikriyyah Rahayu

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fikriyyah Rahayu

NIM : 2210501047

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Berbasis Royalti Non eksekutif (Non-executive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POSYANDU LANSIA (POSBINDU) BERBASIS WEB DI KELURAHAN DUREN SERIBU DENGAN METODE WATERFALL

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database) skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Jakarta

Pada tanggal: 1 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Fikriyyah Rahayu

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fikriyyah Rahayu

NIM. : 2210501047

Program Studi : Informatika/Sistem Informasi Program Sarjana/Diploma 3 (*Coret yang tidak perlu)

Judul Skripsi/TA. :

Perancangan Sistem Informasi Posyandu Lansia (POSBINDU) Berbasis Web di Kelurahan Duren Seribu Dengan Metode Waterfall

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

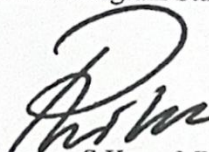
Jakarta, 3 Juni 2025

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Tri Rahayu, S.Kom.,MM

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POSYANDU LANSIA
(POSBINDU) BERBASIS WEB DI KELURAHAN DUREN
SERIBU DENGAN METODE WATERFALL

Nama : Fikriyyah Rahayu
NIM : 2210501047
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:

Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.

Penguji 2:

Rifka Dwi Amalia, S.Pd., M.Kom

Pembimbing:

Tri Rahayu, S.Kom., MM..

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

NIP. 198610202019031006

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.

NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:
12 Juni 2025



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI POSYANDU LANSIA (POSBINDU) BERBASIS WEB DI KELURAHAN DUREN SERIBU DENGAN METODE WATERFALL

Fikriyyah Rahayu

ABSTRAK

Di era digital yang semakin maju ini, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi mengalami kemajuan pesat. Salah satu bentuk kemajuan tersebut adalah hadirnya sistem informasi yang memungkinkan pengelolaan data secara mudah, fleksibel, dan dapat diakses kapan saja serta di mana saja. Web menjadi salah satu media yang umum digunakan sebagai platform sistem informasi yang terhubung melalui jaringan internet. Posbindu, yang merupakan Pos Pelayanan Terpadu untuk Lansia, adalah bagian dari program pemerintah yang berada di bawah pengawasan Dinas Kesehatan dan dikendalikan oleh puskesmas di tiap kecamatan, serta dikelola oleh kelompok atau organisasi masyarakat. Kegiatan utama dalam program Posbindu adalah memberikan layanan pemeriksaan kesehatan kepada para lansia. Berdasarkan hal tersebut, peneliti terdorong untuk mengangkat topik penelitian berjudul “Perancangan Sistem Informasi Posbindu Berbasis Web di Kelurahan Duren Seribu Menggunakan Metode Waterfall”. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengubah sistem pencatatan yang masih dilakukan menggunakan link google form menjadi sistem informasi berbasis web. Sistem informasi posyandu lansia berbasis web ini memiliki fitur lengkap untuk mendukung pengelolaan data secara efisien. Fitur tersebut mencakup manajemen Posbindu dan petugas, seperti tambah, lihat, edit, dan hapus data, serta pengaitan petugas dengan Posbindu. Selain itu, sistem juga menyediakan fungsi untuk mengelola data pasien dan rekam medis, termasuk pencetakan rekam medis. Seluruh fitur ini dirancang untuk mempermudah administrasi dan pemantauan layanan kesehatan lansia secara terintegrasi.

Kata kunci: Posbindu, Lansia, Waterfall, Pencatatan, Kelurahan Duren Seribu

ABSTRACT

In this increasingly advanced digital era, the development of information and communication technology has progressed rapidly. One form of this progress is the presence of an information system that allows data management to be easy, flexible, and accessible anytime and anywhere. The web is one of the media commonly used as an information system platform that is connected via the internet network. Posbindu, which is an Integrated Service Post for the Elderly, is part of a government program that is under the supervision of the Health Office and controlled by health centers in each sub-district, and managed by community groups or organizations. The main activity in the Posbindu program is to provide health check-up services to the elderly. Based on this, researchers are encouraged to raise a research topic entitled "Designing a Web-Based Posbindu Information System in Duren Seribu Village Using the Waterfall Method". The purpose of this study is to change the recording system that is still carried out using a google form link into a web-based information system. This web-based elderly posyandu information system has complete features to support efficient data management. These features include Posbindu and officer management, such as adding, viewing, editing, and deleting data, as well as linking officers to Posbindu. In addition, the system also provides functions to manage patient data and medical records, including printing medical records. All of these features are designed to facilitate the administration and monitoring of elderly health services in an integrated manner.

Keywords: Posbindu, Elderly, Waterfall, Recording, Duren Seribu Village

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “**Perancangan Sistem Informasi Posyandu Lansia (Posbindu) Berbasis Web di Kelurahan Duren Seribu Dengan Metode Waterfall** ”, tugas akhir ini sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma (D3) Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis banyak mendapatkan bimbingan, arahan, dan motivasi dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang tulus kepada :

1. Kepada Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM., Dekan FIK UPN Veteran Jakarta, beserta jajaran Wakil Dekan, Kaprodi, dosen, dan staf akademik atas ilmu, fasilitas, dan lingkungan belajar yang kondusif selama perkuliahan.
2. Kepada Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI., Koordinator Prodi Sistem Informasi D3 UPN Veteran Jakarta atas kepemimpinan dan arahan yang mendukung kelancaran studi hingga penyusunan skripsi.
3. Ibu Tri Rahayu, S.Kom., MM., selaku Dosen pembimbing yang telah dengan sabar meluangkan waktu, memberikan arahan, dan masukan yang sangat berharga selama proses penyusunan skripsi ini. Serta meyakinkan penulis dapat melaksanakan sidang dengan baik.
4. Kepada cinta pertama saya, Alm Bapa H.amim. Beliau memang tidak menemani penulis selama di bangku perkuliahan, tetapi beliau selalu menjadi pahlawan dan panutan dalam hidup saya. Terimakasih selalu mempercayai anak bungsumu ini karena mampu melewati masa dewasa yang penuh tantangan, selalu mengusahakan apapun untuk saya dan tidak pernah menganggap saya anak yang lemah.
5. Kepada pintu surgaku, Ibu Etih Suhaetih. Beliau sangat berperan penting dalam proses menyelesaikan perkuliahan ini, beliau yang mengajarkan banyak hal dari saya lahir hingga sebesar sekarang. Mama terimakasih telah

memberikan kasih sayang yang tidak pernah terputus, memberikan semangat, dan selalu mendoakan di setiap langkah saya. Penulis yakin karena doa mama yang telah banyak menyelamatkan saya dalam menjalani hidup.

6. Kedua kaka saya Nita Helita dan Sintia Nurohmah terimakasih karena telah menjaga adik bungsunya, serta memberikan semangat, memotivasi, dan mendoakan penulis agar menjadi adik yang sukses.
7. Amira, Nayla, Hyra, dan Aras keponakanku, terimakasih karena telah hadir dihidup saya dan memberikan semangat dan membuat penulis menjadi tidak kesepian.
8. Teman-teman seperjuangan saya di masa perkuliahan khususnya Adinda, Khansafa, Najwa, dan Alya yang sudah memberikan kebersamaan pada saat perkuliahan dan dukungan pada proses skripsi ini.
9. Kepada Muhammad Rafy Halim, terimakasih telah menjadi bagian dalam proses penulis menyusun skripsi. Berkontribusi baik tenaga, waktu, menemani, mendukung, serta selalu menghibur penulis pada saat mengalami kesedihan, mendengarkan keluh kesah dan meyakinkan penulis untuk dapat melawan rasa takut hingga menyelesaikan skripsi ini selesai.
10. Untuk sahabat saya Melia, Sahra, Levi, Della dan Dzilca terimakasih memberikan dukungan tanpa syarat, dan bahu yang selalu ada untuk bersandar di setiap suka dan duka selama perjalanan perkuliahan ini. Terimakasih karena selalu menjadi rumah untuk pulang.
11. Sepupu saya Adinda, Tiara, dan Nadzel terimakasih telah memberikan dukungan kepada penulis pada proses penulisan skripsi ini dan selalu mendengarkan keluh kesah.
12. Seluruh pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah membantu proses penulisan dan dukungan pada skripsi ini.

Semoga Allah SWT dapat membalas kebaikan semua pihak yang telah memberikan dukungan. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat

memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Jakarta, 29 Mei 2025

Fikriyyah Rahayu

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fikriyyah Rahayu

NIM. : 2210501047

Program Studi : Informatika/Sistem Informasi Program Sarjana/Diploma 3 (*Coret yang tidak perlu)

Judul Skripsi/TA. :

Perancangan Sistem Informasi Posyandu Lansia (POSBINDU) Berbasis Web di Kelurahan Duren Seribu Dengan Metode Waterfall

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

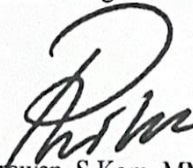
Jakarta, 3 Juni 2025

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Tri Rahayu, S.Kom.,MM

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Rio Wirawan, S.Kom.,MMSI

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
DAFTAR SIMBOL.....	xix
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	3
I.3 Batasan Masalah.....	3
I.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian :	3
I.1.1 Tujuan Penelitian.....	3
I.1.2 Manfaat Penelitian.....	3
I.5 Sistematika Penulisan.....	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	 5
II.1 Teori	5
II.1.1 Sistem	5
II.1.2 Informasi	5
II.1.3 Sistem Informasi	6
II.1.4 Website.....	6
II.1.5 Data	7
II.1.6 Posyandu	7
II.1.7 PHP.....	8
II.1.8 JavaScript	8
II.1.9 HTML.....	9
II.1.10 CSS.....	9
II.1.11 MySQL.....	10
II.1.12 Waterfall.....	10
II.1.13 Visual Studio Code.....	11

II.1.14	Draw.io	11
II.1.15	Framework Larevel	12
II.1.16	Framework Tailwind CSS	13
II.1.17	UML (Unified Modeling Language)	13
II.1.18	<i>Use Case</i> Diagram	13
II.1.19	<i>Activity</i> Diagram	14
II.1.20	<i>Sequence</i> Diagram	15
II.1.21	<i>Class</i> Diagram	16
II.1.22	Penelitian Terdahulu	16
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	20
III.1	Metodologi Penelitian	20
III.2	Tahapan Penelitian	21
III.3	Waktu dan Tempat Penelitian	22
III.4	Teknik Pengumpulan Data	22
III.5	Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	22
III.6	Jadwal Penelitian	23
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	24
IV.1	Gambaran Umum	24
IV.1.1	Sejarah Perusahaan	24
IV.1.2	Struktur Organisasi	24
IV.1.3	Tugas Pokok dan Fungsi Kerja	25
IV.2	Analisis Sistem Berjalan	27
IV.3	Analisis Permasalahan	27
IV.4	Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	29
IV.5	Perancangan Sistem Usulan	29
IV.6	Identifikasi Aktor Usulan	30
IV.7	<i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan	31
IV.8	<i>Activity</i> Diagram	34
IV.8.1	<i>Activity</i> Diagram Admin	34
IV.8.2	<i>Activity</i> Diagram Petugas	41
IV.8.3	<i>Activity</i> Diagram Pasien	48
IV.9	<i>Sequence</i> Diagram	50
IV.9.1	<i>Sequence</i> Diagram Admin	50
IV.9.2	<i>Sequence</i> Diagram Petugas	60
IV.9.3	<i>Sequence</i> Diagram Pasien	71
IV.10	<i>Class</i> Diagram	74
IV.10.1	Perancangan Database	75
IV.10.2	Perancangan <i>Interface</i>	79
IV.11	Pengujian Sistem	91

BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	97
V.1	Kesimpulan.....	97
V.2	Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA		98
LAMPIRAN.....		101

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu	16
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	23
Tabel 4.1 Analisis Permasalahan PIECES	27
Tabel 4.2 Identifikasi Aktor Usulan.....	30
Tabel 4.3 Perancangan Database Tabel Patient	75
Tabel 4.4 Perancangan Database Tabel medical_records	76
Tabel 4.5 Perancangan Database Tabel users	76
Tabel 4.6 Perancangan Database Tabel Posbindu.....	76
Tabel 4.7 Perancangan Database Tabel posbindus_has_users.....	76
Tabel 4.8 Perancangan Database Tabel health_conditions	77
Tabel 4.9 Perancangan Database Tabel Indonesia_Cities.....	77
Tabel 4.10 Perancangan Database Tabel Indonesia_districts	77
Tabel 4.11 Perancangan Database Tabel Indonesia_provinces	77
Tabel 4.12 Perancangan Database Tabel Indonesia_villages	77
Tabel 4.13 Perancangan Database Tabel roles.....	78
Tabel 4.14 Perancangan Database Tabel role_has_permissions.....	78
Tabel 4.15 Perancangan Database Tabel permissions	78
Tabel 4.16 Perancangan Database Tabel model_has_roles	78
Tabel 4.17 Perancangan Database Tabel model_has_permissions	78
Tabel 4.18 Pengujian Sistem.....	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Teori Waterfall	11
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	14
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	15
Gambar 2.4 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	15
Gambar 2.5 Contoh <i>Class Diagram</i>	16
Gambar 3.1 Metodologi Waterfall	20
Gambar 3.2 Tahapan Penelitian Metodologi Waterfall	21
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	24
Gambar 4.2 Use Case Diagram Pasien	31
Gambar 4.3 Use Case Diagram Administrator	32
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Petugas.....	33
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Admin Penetapan Petugas Posbindu.....	34
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Admin Kelola Data Posbindu Lihat, Hapus, dan Edit	35
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Admin Kelola Data Petugas Lihat, Hapus, dan Edit.....	36
Gambar 4.8 <i>Activity</i> Admin Kelola Data Posbindu Tambah & Ekspor	37
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Admin Kelola Data Petugas Tambah & Ekspor	38
Gambar 4.10 <i>Activity</i> Admin Data Rekam Medis Lihat Detail & Ekspor	39
Gambar 4.11 <i>Activity</i> Admin Data Pasien Lihat Detail & Ekspor CSV & Ekspor PDF Rekam Medis.....	40
Gambar 4.12 <i>Activity</i> Petugas Kelola Data Pasien Lihat, Hapus & Edit	41
Gambar 4.13 <i>Activity</i> Petugas Kelola Data Rekam Medis Lihat, Hapus & Edit ..	42
Gambar 4.14 <i>Activity</i> Petugas Kelola Data Pasien Tambah & Ekspor	43
Gambar 4.15 <i>Activity</i> Petugas Data Posbindu Lihat Detail & Ekspor	44
Gambar 4.16 <i>Activity</i> Petugas Data Petugas Lihat Detail & Ekspor.....	45
Gambar 4.17 <i>Activity</i> Petugas Data Rekam Medis Ekspor CSV	46
Gambar 4.18 <i>Activity</i> Petugas Data Rekam Medis Tambah & Ekspor PDF	47
Gambar 4.19 <i>Activity</i> Pasien <i>Log In</i>	48
Gambar 4.20 <i>Activity</i> Pasien Lihat Data Rekam Medis	49
Gambar 4.21 <i>Activity</i> Pasien Ekspor Data Rekam Medis	49
Gambar 4.22 <i>Sequence</i> Admin Penetapan Petugas Posbindu.....	50
Gambar 4.23 <i>Sequence</i> Admin Kelola Data Posbindu Lihat, Hapus & Edit	51
Gambar 4.24 <i>Sequence</i> Admin Kelola Data Petugas Lihat, Hapus & Edit.....	53
Gambar 4.25 <i>Sequence</i> Admin Kelola Data Posbindu Tambah & Ekspor	54
Gambar 4.26 <i>Sequence</i> Admin Kelola Data Petugas Tambah & Ekspor	55
Gambar 4.27 <i>Sequence</i> Admin Kelola Data Pasien Lihat detail & Ekspor	56
Gambar 4.28 <i>Sequence</i> Admin Kelola Data Rekam Medis Lihatdetail & Ekspor	57
Gambar 4.29 <i>Sequence</i> Admin Kelola Data Rekam Medis Ekspor PDF	58
Gambar 4.30 <i>Sequence</i> Petugas Kelola Data Pasien Lihat, Hapus & Edit	60
Gambar 4.31 <i>Sequence</i> Petugas Kelola Data Rekam Medis Lihat, Hapus & Edit	62
Gambar 4.32 <i>Sequence</i> Petugas Kelola Data Pasien Tambah & ekspor.....	64
Gambar 4.33 <i>Sequence</i> Petugas Kelola Data Rekam Medis Ekspor CSV.....	65
Gambar 4.34 <i>Sequence</i> Petugas Kelola Data Posbindu Lihat detail & Ekspor ...	67
Gambar 4.35 <i>Sequence</i> Petugas Kelola Data Petugas Lihat detail & Ekspor.....	69
Gambar 4.36 <i>Sequence</i> Petugas Kelola Data Rekam Medis Ekspor PDF	70
Gambar 4.37 <i>Sequence</i> Pasien <i>Log In</i>	71

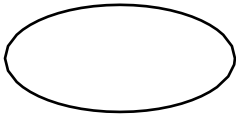
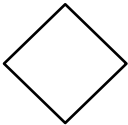
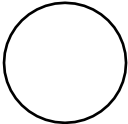
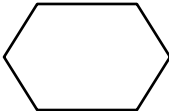
Gambar 4.38 <i>Sequence</i> Pasien Lihat Data Rekam Medis	72
Gambar 4.39 <i>Sequence</i> Pasien Lihat Data Rekam Medis Ekspor PDF	73
Gambar 4.40 <i>Class Diagram</i>	74
Gambar 4.41 Perancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Log in</i> untuk Admin dan Petugas	79
Gambar 4.42 Perancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Log in</i> untuk Pasien.....	79
Gambar 4.43 Perancangan <i>Interface</i> Dashboard.....	80
Gambar 4.44 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Posbindu	80
Gambar 4.45 Perancangan <i>Interface</i> Lihat Posbindu.....	81
Gambar 4.46 Perancangan <i>Interface</i> Tambah Posbindu	81
Gambar 4.47 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Petugas	82
Gambar 4.48 Perancangan <i>Interface</i> Lihat Detail Petugas	83
Gambar 4.49 Perancangan <i>Interface</i> Edit Petugas	83
Gambar 4.50 Perancangan <i>Interface</i> Tambah Petugas	84
Gambar 4.51 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Pasien	84
Gambar 4.52 Perancangan <i>Interface</i> Lihat Detail Pasien	85
Gambar 4.53 Perancangan <i>Interface</i> Daftar Rekam Medis	86
Gambar 4.54 Perancangan <i>Interface</i> Penetapan Posbindu - Petugas.....	86
Gambar 4.55 Perancangan <i>Interface</i> Pengaturan Profil.....	87
Gambar 4.56 Perancangan <i>Interface</i> Tambah Pasien oleh Petugas	88
Gambar 4.57 Perancangan <i>Interface</i> Lihat dan Cetak Rekam Medis	88
Gambar 4.58 Perancangan <i>Interface</i> Edit Rekam Medis oleh Petugas.....	89
Gambar 4.59 Perancangan <i>Interface</i> Dashboard Pasien	90
Gambar 4.60 Perancangan <i>Interface</i> Detail Rekam Medis Pasien	90

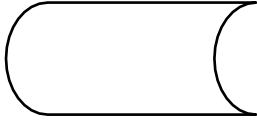
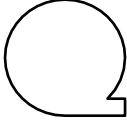
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pertanyaan Wawancara Petugas Posbindu di Kelurahan Durenseribu.....	101
Lampiran 2. Screen Shoot Google form Wawancara Petugas Posbindu	103
Lampiran 3. Permohonan Surat Riset Kepada Ketua Posbindu.....	106
Lampiran 4. Screen Shoot Google Form Pengisian data Lansia pada saat ini di Posbindu Kelurahan Duren Seribu	107
Lampiran 5. Foto Bersama Ketua Posbindu Rt 002/ RW 003 Kelurahan Duren Seribu Kecamatan Bojongsari Kota Depok	111
Lampiran 6. Data nama – nama Posbindu di Kelurahan Duren Seribu	112

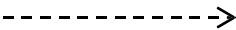
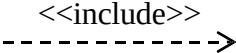
DAFTAR SIMBOL

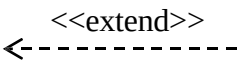
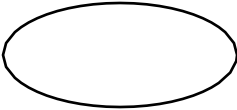
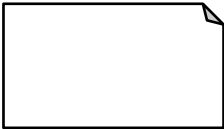
a. Flow Chart

Simbol	Penjelasan
	Processing Symbol Simbol indikasi suatu proses pengolahan fungsi pada program.
	Terminator Symbol Terminal simbol untuk permulaan (start) atau akhir (stop) dari suatu diagram flowchart.
	Input – Output Symbol Simbol yang menyatakan fungsi input (masukan) atau output (keluaran) dari suatu program.
	Decision Symbol Simbol pemilihan keputusan berdasarkan dua kondisi benar dan salah pada flowchart.
	Flow Direction Symbol Simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain
	Connector Symbol Simbol keluar – masuk atau penyambungan proses dalam lembar atau halaman yang sama.
	Manual Input Symbol Simbol indikasi manual input data melalui keyboard jika dalam program membutuhkan masukan data secara manual.
	Preparation Symbol Simbol inisialisasi atau pemberian nilai awal untuk persiapan langkah proses selanjutnya.
	Predefined Process Symbol (subroutine) Simbol untuk memanggil sub-process atau prosedur ditempat yang berbeda.
	Display Symbol Simbol yang berguna untuk menunjukkan di mana informasi akan ditampilkan dalam aliran proses.

	Stored Data Symbol Simbol yang menunjukkan objek penyimpanan data umum yang digunakan dalam alur proses contohnya hardisk, flashdisk atau perangkat penyimpanan lainnya.
	Sequential Access Symbol Simbol yang menyatakan input berasal dari pita magnetik atau output disimpan ke pita magnetik.
	Card Symbol Simbol yang menunjukkan input berasal dari kartu atau output disimpan ke kartu
	Document Symbol Simbol yang menyatakan langkah proses yang akan menghasilkan dokumen.

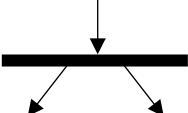
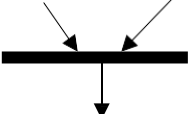
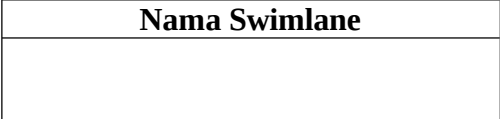
b. *Use Case Diagram*

Simbol	Penjelasan
	Actor Symbol Simbol yang menyatakan proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi itu sendiri.
	Dependency Symbol Simbol indikasi hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent).
	Generalization Symbol Simbol indikasi hubungan generalisasi dan spesialisasi (umumkhusus) antar dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
	Include Symbol Simbol relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya.

	Exclude Symbol Simbol relasi use case tambahan ke sebuah use case, dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri.
	Association Symbol Simbol yang menyatakan komunikasi antar aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor.
	System Symbol Simbol untuk menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
	Use Case Symbol Simbol yang menyatakan deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	Collaboration Symbol Simbol yang menyatakan interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
	Note Symbol Simbol yang menyatakan elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

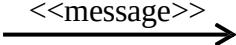
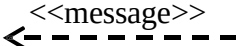
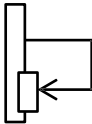
c. *Activity Diagram*

Simbol	Penjelasan
	Initial Node Symbol Simbol yang menyatakan status awal aktivitas sistem.
	Final Node Symbol Simbol yang menyatakan status akhir aktivitas sistem.
	Control Flow Symbol Simbol yang menyatakan arah eksekusi aktivitas.

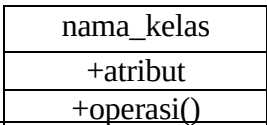
	Activity Symbol Simbol yang menyatakan aktivitas yang dilakukan sistem. Biasanya diawali dengan kata kerja.
	Decision Symbol Simbol yang digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan atau tindakan yang harus di ambil pada kondisi tertentu.
	Fork Symbol Simbol yang digunakan untuk memecah tingkah laku menjadi aksi yang paralel.
	Join Symbol Simbol yang digunakan untuk menggabungkan kembali aksi yang paralel.
	Swimlane Symbol Simbol yang digunakan untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

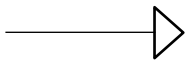
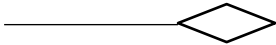
d. *Sequence Diagram*

Simbol	Penjelasan
	Actor Symbol Simbol yang menyatakan Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.
	Life Line Symbol Simbol yang digunakan untuk menghubungkan objek sepanjang sequence (message dikirim atau diterima dan aktivitasnya)
	Object Symbol Simbol yang menyatakan objek yang berinteraksi oleh pesan.

	Activation Symbol Simbol yang menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
	Message Entry Symbol Simbol yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar objek yang menunjukkan pesan yang dibawa dan urutan kejadian.
	Message Return Symbol Simbol yang digunakan untuk menggambarkan hubungan antar objek yang menunjukkan pesan respon yang dibawa dan urutan kejadian.
	Recursive Symbol Simbol yang digunakan untuk menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.

e. *Class Diagram*

Simbol	Penjelasan
	Class Symbol Simbol yang berisi himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	Nary Association Symbol Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
	Association Symbol Simbol yang menyatakan relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Directed Association Symbol Simbol yang menyatakan relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain.

	Generalization Symbol Simbol yang menyatakan relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus)
	Dependency Symbol Simbol yang menyatakan relasi antar kelas dengan kebergantungan antar kelas
	Aggregation Symbol Simbol yang menyatakan relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>wholepart</i>).