



**RANCANG BANGUN PROTOTIPE JEMURAN PINTAR  
BERBASIS ESP32 DENGAN SISTEM KONTROL ANDROID**

**SKRIPSI**

**LUTFI NOFAL PRATAMA  
2110511023**

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
JAKARTA  
2025**



## **RANCANG BANGUN PROTOTIPE JEMURAN PINTAR BERBASIS ESP32 DENGAN SISTEM KONTROL ANDROID**

### **SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer**

**LUTFI NOFAL PRATAMA  
2110511023**

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
JAKARTA  
2025**

## **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar :

Nama : Lutfi Nofal Pratama  
NIM : 2110511023  
Program Studi : S1 Informatika

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini maka, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 30 Juni 2025



## **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Lutfi Nofal Pratama  
NIM : 2110511023  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : S1 Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Fee Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul

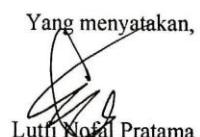
### **RANCANG BANGUN PROTOTIPE JEMURAN PINTAR BERBASIS ESP32 DENGAN SISTEM KONTROL ANDROID**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya :

Dibuat di: Jakarta

Pada tanggal: 30 Juni 2025

Yang menyatakan,  
  
Lutfi Nofal Pratama

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Rancang Bangun Prototipe Jemuran Pintar Berbasis ESP32 Dengan Sistem Kontrol Android  
Nama : Lutfi Nofal Pratama  
NIM : 2110511023  
Program Studi : S1 Informatika

Disetujui oleh :

Pengaji 1:  
Ridwan Raafi'udin, S.Kom., M.Kom.

Pengaji 2:  
Nurhuda Maulana, S.T., M.T

Pembimbing 1:  
Dr.Didit Widiyanto, S.Kom, M.Si.

Pembimbing 2:  
Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:  
Dr. Widya Cholil, M.I.T.  
NIP. 221112080



Dekan Fakultas Ilmu Komputer:  
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM  
NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Tugas Akhir :  
11 Juni 2025

# **RANCANG BANGUN PROTOTIPE JEMURAN PINTAR BERBASIS ESP32 DENGAN SISTEM KONTROL ANDROID**

**LUTFI NOFAL PRATAMA**

## **ABSTRAK**

Indonesia merupakan negara tropis yang memiliki tiga siklus musim diantaranya musim kemarau, pancaroba, dan musim penghujan. Musim pancaroba merupakan kondisi cuaca yang tidak stabil diantara dua rentang bulan. Musim pancaroba dapat menghambat aktivitas masyarakat di luar maupun dalam rumah. Menjemur pakaian merupakan salah satu aktivitas masyarakat yang sangat tergantung pada cuaca, dengan adanya musim pancaroba dan terhalang pekerjaan lain di luar rumah, menjadikan aktivitas menjemur pakaian menjadi terhambat dikarenakan masyarakat harus memantau secara berkala jemuran mereka. Inovasi jemuran pintar dengan sistem kontrol Android hadir sebagai solusi dari permasalahan tersebut. Jemuran pintar secara otomatis keluar dan masuk sesuai dengan cuaca di lingkungan berdasarkan input dari sensor cahaya dan sensor hujan. Data dari sensor disimpan pada basis data Firebase sebagai jembatan penghubung antara alat jemuran pintar dengan aplikasi Android agar kedua komponen tersebut dapat berkomunikasi dengan baik. Aplikasi berbasis Android digunakan sebagai media yang dapat memudahkan pengguna dalam mengontrol dan memonitoring jemuran pintar. Selain itu, data perubahan cuaca juga tersimpan dalam basis data Firebase, sehingga pengguna dapat mengetahui perubahan cuaca secara aktual pada aplikasi Android. Inovasi jemuran pintar dengan sistem kontrol Android juga menjadikan salah satu pemanfaatan *Internet of Things (IoT)* dalam kehidupan sehari-hari.

**Kata Kunci:** Pancaroba, Jemuran Pintar, Firebase, Aplikasi Android, *Internet of Things*

# RANCANG BANGUN PROTOTIPE JEMURAN PINTAR BERBASIS ESP32 DENGAN SISTEM KONTROL ANDROID

LUTFI NOFAL PRATAMA

## ABSTRACT

*Indonesia is a tropical country that has three seasonal cycles including dry season, transitional season, and rainy season. Transitional season is an unstable weather condition between two months. Transitional season can hinder people's activities outside and inside the house. Drying clothes is one of the activities of people that is very dependent on the weather, with the transitional season and hindering other work outside the home, drying clothes is hampered because people have to regularly maintain their clothes. Smart clothesline innovation with Android control system is here as a solution to this problem. Smart clothesline automatically goes out and in according to the weather in the environment based on input from light sensors and rain sensors. Data from the sensor is stored in the Firebase database as a bridge between the smart clothesline and the Android application so that the two components can communicate well. Android-based applications are used as media that can make it easier for users to control and monitor smart clotheslines. In addition, weather change data is also stored in the Firebase database, so that users can find out actual weather changes on the Android application. The innovation of smart clotheslines with an Android control system is also one of the uses of the Internet of Things (IoT) in everyday life.*

**Keywords:** *Transitional Season, Smart Clothesline, Firebase, Android Application, Internet of Things*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Prototipe Jemuran Pintar Berbasis ESP32 dengan Sistem Kontrol Android” ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi S1-Informatika di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta

Skripsi ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah prototype jemuran pintar yang menggunakan mikrokontroler ESP32 serta dilengkapi dengan sistem kontrol berbasis Android. Sistem ini diharapkan dapat memberikan solusi praktis bagi pengguna dalam mengatasi permasalahan penjemuran pakaian.

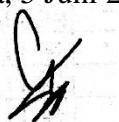
Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan, dukungan, serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Ibu Dr. Widya Cholil, M.I.T. selaku Kepala Program Studi S-1 Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
3. Bapak Bayu Hananto, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik.
4. Bapak Dr. Didit Widiyanto, S.Kom.,M.Si. selaku Dosen Pembimbing 1 Skripsi.
5. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM., MTI. selaku Dosen Pembimbing 2 Skripsi.
6. Keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan moril dan materiil yang tiada henti.
7. Rekan-rekan mahasiswa yang telah memberikan masukan dan dukungan dalam menyelesaikan penelitian ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi penyusunan maupun substansinya. Penulis terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan karya ini di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat menjadi referensi serta sumber inspirasi bagi penelitian-penelitian lanjutan di bidang teknologi kontrol berbasis *Internet of Things (IoT)* dan sistem otomatisasi rumah tangga.

Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca, serta memberikan kontribusi yang berarti bagi pengembangan teknologi di masa mendatang.

Jakarta, 5 Juni 2025



Lutfi Nofal Pratama

## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB 1. PENDAHULUAN .....	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	2
1.3.    Tujuan.....	2
1.4.    Manfaat.....	2
1.5.    Ruang Lingkup .....	2
1.6.    Sistematika Penulisan.....	2
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA .....	4
2.1.    Landasan Teori .....	4
2.1.1.    Faktor Turunnya Hujan .....	4
2.1.2.    ESP32 .....	4
2.1.3.    Sensor Raindrop .....	5
2.1.4.    Light Dependent Resistor (LDR) .....	6
2.1.5.    Motor Servo .....	9
2.1.6.    Modul LCD + I2C .....	10
2.1.7.    Firebase .....	10
2.1.8.    Aplikasi Android.....	11
2.1.9. <i>Black Box Testing</i> .....	11

2.2.	Penelitian Terdahulu.....	11
BAB 3. METODE PENELITIAN.....		18
3.1.	Tahapan Penelitian .....	18
3.2.	Identifikasi Masalah .....	18
3.3.	Studi Literatur.....	21
3.4.	Perancangan Alat dan Program .....	21
3.4.1.	Perancangan Alat .....	21
3.4.2.	Perancangan Program Alat.....	23
3.4.3.	Perancangan Aplikasi Android .....	24
3.4.4.	Skema Rangkaian Alat.....	25
3.5.	Pengujian Alat .....	25
3.6.	Evaluasi Pengujian Alat .....	25
3.7.	Analisis Data Evaluasi.....	26
3.8.	Dokumentasi.....	26
3.9.	Perangkat Penelitian .....	26
3.9.1.	Perangkat Keras .....	26
3.9.2.	Perangkat Lunak.....	26
3.10.	Jadwal Penelitian .....	27
BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN.....		28
4.1.	Data yang Digunakan .....	28
4.2.	Detail Perancangan Sistem.....	28
4.1.1.	Skematik Rangkaian Sistem.....	29
4.1.2.	Use Case Diagram.....	30
4.1.3.	<i>Activity Diagram</i> .....	31
4.1.4.	<i>Sequence Diagram</i> .....	34
4.3.	Pengujian Alat dan Aplikasi.....	38
4.3.1.	Pengujian Alat.....	39
4.3.2.	Pengujian Aplikasi .....	40
4.4.	Evaluasi Hasil Pengujian Alat dan Aplikasi.....	41
4.5.	Analisis Evaluasi Hasil Pengujian Alat dan Aplikasi .....	42
4.6.	Dokumentasi.....	42
4.5.1.	Dokumentasi Prototipe Alat.....	43

4.5.2.    Dokumentasi Aplikasi.....	45
BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN .....	46
5.1.    Kesimpulan.....	46
5.2.    Saran .....	46
DAFTAR PUSTAKA .....	48
LAMPIRAN .....	52

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 ESP32.....	4
Gambar 2.2 Raindrop Sensor .....	5
Gambar 2.3 Light Dependent Resistor.....	6
Gambar 2.4 Perbandingan Log Resistansi LDR dengan Intensitas Cahaya .....	7
Gambar 2.5 Illuminance Lux Light Meter .....	8
Gambar 2.6 Motor Servo.....	9
Gambar 2. 7 Modul LCD + I2C .....	10
Gambar 2.8 Diagram Blok Desain Sistem Penelitian Pertama .....	12
Gambar 2.9 Diagram Blok Desain Sistem Penelitian Kedua.....	12
Gambar 2.10 Diagram Blok Desain Sistem Penelitian Ketiga .....	13
Gambar 2.11 Diagram Blok Desain Sistem Penelitian Keempat.....	14
Gambar 2.12 Diagram Blok Desain Sistem Penelitian Kelima .....	14
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir .....	18
Gambar 3.2 Tingkat Masalah Masyarakat saat Menjemur Pakaian.....	19
Gambar 3.3 Tingkat Kerepotan Masyarakat dalam Memantau Jemuran Secara Berkala .....	19
Gambar 3.4 Tanggapan masyarakat mengenai pengembangan jemuran pintar.	20
Gambar 3.5 Ketertarikan masyarakat terhadap jemuran pintar .....	20
Gambar 3.6 Diagram Blok Rangkaian .....	21
Gambar 3.7 Alur Program Alat.....	23
Gambar 3.8 Wireframe Aplikasi Android.....	24
Gambar 3.9 Skema Rangkaian Alat .....	25
Gambar 4.1 Skematik Rangkaian Sistem .....	29
Gambar 4.2 Use Case Diagram .....	30
Gambar 4.3 Activity Diagram Monitoring Jemuran .....	31
Gambar 4.4 Activity Diagram Menyala Matikan Alat.....	32
Gambar 4.5 Activity Digaram Mengatur Waktu Menjemur .....	32
Gambar 4.6 Acitivity Diagram Melihat Perubahan Cuaca Harian .....	33
Gambar 4.7 Activity Diagram ESP32 dalam Memberikan Input pada Motor Servo .....	33
Gambar 4.8 Activity Diagram Sensor LDR .....	34
Gambar 4.9 Activity Diagram Sensor Raindrop .....	34
Gambar 4.10 Sequence Diagram Monitoring Alat .....	35
Gambar 4.11 Sequence Diagram Menyala Matikan Alat .....	35
Gambar 4.12 Sequence Diagram Mengatur Waktu Menjemur.....	36
Gambar 4.13 Sequence Diagram Melihat Perubahan Cuaca Harian .....	36
Gambar 4.14 Sequence Diagram ESP32 dalam Memberikan Input pada Motor Servo .....	37
Gambar 4.15 Sequence Diagram Sensor LDR.....	37
Gambar 4.16 Sequence Diagram Sensor Raindrop.....	38
Gambar 4.17 Prototipe Alat Tampak Atas .....	43

Gambar 4.18 Prototipe Alat Tampak Depan.....	43
Gambar 4.19 Prototipe Alat Tampak Belakang .....	44
Gambar 4.20 Prototipe Alat Tampak Dalam.....	44
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Monitoring Jemuran .....	45
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Melihat Perubahan Cuaca Harian .....	45

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Perbandingan LDR dengan Fotodoida.....	7
Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu .....	15
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	27
Tabel 4.1 Pengujian Alat.....	39
Tabel 4.2 Pengujian Aplikasi .....	40

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Pengujian di luar ruangan .....	52
Lampiran 2. <i>Source Code</i> .....	52