



**PERANCANGAN ARSIP DIGITAL BERBASIS *WEBSITE* PADA
SEKOLAH DASAR NEGERI CILINCING 09 MENGGUNAKAN
METODE *SCRUM***

TUGAS AKHIR

**SITI AENUN
2210501055**

**PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2025**



**PERANCANGAN ARSIP DIGITAL BERBASIS *WEBSITE* PADA
SEKOLAH DASAR NEGERI CILINCING 09 MENGGUNAKAN
METODE *SCRUM***

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya
Komputer**

**SITI AENUN
2210501055**

**PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
2025**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil dari karya sendiri. Semua sumber yang dikutip dan dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Siti Aenun
NIM : 2210501055
Tanggal : 05 Juli 2025

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia untuk dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 05 Juli 2025

Yang Menyatakan,



(Siti Aenun)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Siti Aenun
NIM : 2210501055
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Diploma 3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas tugas akhir saya yang berjudul **“PERANCANGAN ARSIP DIGITAL BERBASIS *WEBSITE* PADA SEKOLAH DASAR NEGERI CILINCING 09 MENGGUNAKAN METODE *SCRUM*”**. Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (basis data), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan di: Jakarta

Tanggal Persetujuan: 05 Juli 2025

Yang Menyatakan,



(Siti Aenun)

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Perancangan Arsip Digital Berbasis Website Pada Sekolah Dasar Negeri Cilincing 09 Menggunakan Metode Scrum

Nama : Siti Aenun
NIM : 2210501055
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:
Anita Muliawati, S.Kom., M.TI

Penguji 2:
M. Bayu Wibisono, S.Kom., MM

Pembimbing:
Ruth Mariana Bunga Wadu, S.Kom., MMSI

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:
Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.
NIP. 198610202019031006

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.
NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:
18 Juni 2025



PERANCANGAN ARSIP DIGITAL BERBASIS *WEBSITE* PADA SEKOLAH DASAR NEGERI CILINCING 09 MENGGUNAKAN METODE *SCRUM*

Siti Aenun

ABSTRAK

Pengelolaan arsip di SDN Cilincing 09 saat ini masih menggunakan Google Drive, aplikasi WhatsApp, dan penyimpanan lokal komputer. Hal ini menyebabkan kesulitan dalam pencarian dokumen, risiko kehilangan atau kerusakan dokumen, serta kurangnya pencatatan aktivitas pengguna. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem arsip digital berbasis *website* yang mampu mengatasi permasalahan tersebut, dengan menyediakan penyimpanan terpusat, fitur pencarian, pemulihan dokumen, dan pencatatan aktivitas pengguna. Metode penelitian yang digunakan adalah *Scrum*, bagian dari metodologi *Agile*, yang meliputi tahapan identifikasi masalah, pengumpulan data (wawancara, observasi, studi literatur), analisis kebutuhan menggunakan PIECES, pembentukan *Product Backlog*, *Sprint Planning*, *Sprint Backlog*, perancangan sistem menggunakan UML, pengembangan sistem dengan JavaScript, HTML, CSS, dan PHP, serta pengujian sistem dengan *Black Box Testing*. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem arsip digital berbasis *website* yang menyediakan fungsi pengelolaan dokumen, meliputi penambahan, pengeditan, penghapusan, serta pengunduhan dokumen.

Kata Kunci : Arsip Digital, Manajemen Kearsipan, *Scrum*

**PERANCANGAN ARSIP DIGITAL BERBASIS *WEBSITE* PADA
SEKOLAH DASAR NEGERI CILINCING 09 MENGGUNAKAN METODE
*SCRUM***

Siti Aenun

ABSTRACT

Archive Management at SDN Cilincing 09 currently uses Google Drive, WhatsApp application, and local computer storage. This causes difficulties in Searching for Documents, the risk of losing or damaging Documents, and the lack of recording User activities. This reSearch aims to design a website-based digital archive system that is able to overcome these problems, by providing centralized storage, Search features, Document recovery, and recording User activities. The reSearch method used is Scrum, part of the Agile methodology, which includes the stages of problem identification, data collection (interviews, observations, literature studies), needs analysis using PIECES, Product Backlog formation, Sprint Planning, Sprint Backlog, system design using UML, system development with JavaScript, HTML, CSS, and PHP, and system testing with Black Box Testing. This reSearch produces a website-based digital archive system that provides Document Management functions, including adding, editing, deleting, and downloading Documents.

Keywords: Digital Archives, Archives Management, Scrum

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi syarat mencapai gelar Ahli Madya Komputer pada program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Tugas akhir ini dapat selesai tepat waktu karena bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
2. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi Program Diploma Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Ibu Ruth Mariana Bunga Wadu, S.Kom., MMSI., selaku Dosen Pembimbing Akademik sekaligus Dosen Pembimbing Tugas Akhir Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
4. Bapak Marjuki S.Pd., selaku Kepala Sekolah SDN Cilincing 09, terima kasih telah mengizinkan penulis melakukan penelitian di Sekolah Dasar Negeri Cilincing 09.
5. Azzahra Lubnaa Yofarra, Zafira Kartika, Nazwa Mughni Dwi Cahyani, Haura Dzokratul Azizah, serta seluruh rekan dan sahabat yang terlibat, terima kasih atas doa dan dukungannya.
6. Orang tua dan keluarga penulis yang telah memberikan doa dan dukungannya.
7. Semua pihak lain yang terlibat yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, terima kasih atas doa dan dukungannya.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga penulis mohon maaf apabila terdapat kekurangan. Penulis juga menerima apabila terdapat kritik dan saran yang membangun. Terima kasih.

DAFTAR ISI

COVER	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	4
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Arsip dan Kearsipan.....	5
2.2. Tujuan dan Peran Arsip	5
2.3. Manajemen Kearsipan.....	6
2.4. Arsip Digital.....	7
2.5. <i>Website</i>	7
2.6. Metode <i>Scrum</i>	8
2.7. Metode PIECES	9
2.8. UML.....	11
2.8.1. <i>Use Case Diagram</i>	11
2.8.2. <i>Activity Case Diagram</i>	11
2.8.3. <i>Sequence Diagram</i>	11

2.8.4.	<i>Class Diagram</i>	11
2.9.	Bahasa Pemrograman	11
2.9.1.	HTML	11
2.9.2.	CSS.....	12
2.9.3.	Javascript.....	13
2.9.4.	PHP	13
2.10.	MySQL.....	14
2.11.	Perangkat Pendukung	15
2.11.1.	PhpMyAdmin.....	15
2.11.2.	Xampp	15
2.11.3.	Visual Studio Code.....	16
2.12.	<i>Black Box Testing</i>	16
2.13.	Penelitian Terdahulu.....	17
BAB 3.	METODE PENELITIAN	21
3.1.	Tahapan Penelitian	21
3.1.1.	Identifikasi Masalah	22
3.1.2.	Pengumpulan Data	22
3.1.3.	Analisis Kebutuhan	22
3.1.4.	Pembentukan <i>Product Backlog</i>	22
3.1.5.	<i>Sprint Planning</i>	22
3.1.6.	<i>Sprint Backlog</i>	22
3.1.7.	Perancangan Sistem	23
3.1.8.	Pengembangan Sistem	23
3.1.9.	Pengujian Sistem.....	23
3.1.10.	<i>Sprint Review</i>	23
3.1.11.	<i>Sprint Retrospective</i>	23
3.2.	Waktu dan Tempat Penelitian.....	24
3.3.	Alat dan Bahan Penelitian.....	24
3.3.1.	<i>Hardware</i> (Perangkat Keras).....	24
3.3.2.	<i>Software</i> (Perangkat Lunak).....	24
3.4.	Rencana Jadwal Penelitian.....	24
BAB 4.	HASIL DAN PEMBAHASAN	26

4.1.	Profil Perusahaan	26
4.1.1.	Profil Sekolah.....	26
4.1.2.	Visi Misi	26
4.1.3.	Struktur Organisasi.....	27
4.2.	Analisis Sistem Berjalan	28
4.2.1.	Prosedur Sistem Berjalan	29
4.2.2.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	30
4.2.3.	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	30
4.3.	Rancangan Sistem Usulan.....	31
4.3.1.	Analisis Permasalahan dengan Metode PIECES	31
4.3.2.	Identifikasi Aktor Sistem Usulan	34
4.3.3.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	37
4.3.4.	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	37
4.4.	Perencanaan Sistem Usulan Menggunakan Metode <i>Scrum</i>	38
4.4.1.	<i>Product Backlog</i>	38
4.4.2.	<i>Sprint Planning</i>	41
4.4.3.	<i>Sprint Backlog</i>	42
4.5.	<i>Sprint 1</i>	43
4.5.1.	Deskripsi Aktor	43
4.5.2.	<i>Use Case Diagram</i>	43
4.5.3.	<i>Activity Diagram</i>	63
4.5.4.	<i>Sequence Diagram</i>	75
4.5.5.	Perancangan Database.....	82
4.5.6.	<i>Class Diagram</i>	83
4.5.7.	Desain Tampilan <i>User Interface</i>	83
4.5.8.	Pengujian Sistem (<i>Black Box Testing</i>)	86
4.6.	<i>Sprint 2</i>	95
4.6.1.	Deskripsi Aktor	95
4.6.2.	<i>Use Case Diagram</i>	97
4.6.3.	<i>Activity Diagram</i>	115
4.6.4.	<i>Sequence Diagram</i>	126
4.6.5.	Perancangan Database.....	134

4.6.6.	<i>Class Diagram</i>	135
4.6.7.	Desain Tampilan <i>User Interface</i>	136
4.6.8.	Pengujian Sistem (<i>Black Box Testing</i>)	139
BAB 5.	PENUTUP	149
5.1.	Kesimpulan	149
5.2.	Saran.....	149
DAFTAR PUSTAKA		150
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		153
LAMPIRAN		154

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode <i>Scrum</i>	8
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	21
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Sekolah.....	27
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	30
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	37
Gambar 4. 4 <i>Use Case Diagram Sprint 1</i>	44
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Login</i>	64
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Dashboard</i>	64
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Lihat Profil.....	65
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Edit Profil	65
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Akun Staf TU	66
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Edit Akun Staf TU	67
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Hapus Akun Staf TU.....	68
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Akun Guru	69
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Edit Akun Guru.....	70
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Hapus Akun Guru	71
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Akun Kepala Sekolah.....	72
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram</i> Edit Akun Kepala Sekolah.....	73
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Hapus Akun Kepala Sekolah	74
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram Logout</i>	74
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Login</i>	75
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Dashboard</i>	75
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Profil.....	76
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Edit Profil	76
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram</i> Pembuatan Akun Staf TU	77
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram</i> Edit Akun Staf TU	77
Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Akun Staf TU.....	78
Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram</i> Pembuatan Akun Guru.....	78
Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram</i> Edit Akun Guru.....	79
Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Akun Guru	79
Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram</i> Pembuatan Akun Kepala Sekolah.....	80
Gambar 4. 30 <i>Sequence Diagram</i> Edit Akun Kepala Sekolah.....	80
Gambar 4. 31 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Akun Kepala Sekolah	81
Gambar 4. 32 <i>Sequence Diagram Logout</i>	81
Gambar 4. 33 <i>Class Diagram Sprint 1</i>	83
Gambar 4. 34 Tampilan <i>Login</i>	83

Gambar 4. 35 Tampilan <i>Dashboard</i> (Staf TU).....	83
Gambar 4. 36 Tampilan <i>Dashboard</i> (Guru)	84
Gambar 4. 37 Tampilan <i>Dashboard</i> (Kepala Sekolah)	84
Gambar 4. 38 Tampilan <i>Profile</i>	84
Gambar 4. 39 Tampilan <i>Management User</i>	85
Gambar 4. 40 Tampilan Tambah <i>User</i>	85
Gambar 4. 41 Tampilan Edit <i>User</i>	85
Gambar 4. 42 Tampilan Hapus <i>User</i>	86
Gambar 4. 43 Tampilan <i>Logout</i>	86
Gambar 4. 44 <i>Use Case Diagram Sprint 2</i>	97
Gambar 4. 45 <i>Activity Diagram</i> Lihat Kategori Dokumen	115
Gambar 4. 46 <i>Activity Diagram Search</i> Kategori Dokumen	115
Gambar 4. 47 <i>Activity Diagram</i> Tambah Kategori Dokumen.....	116
Gambar 4. 48 <i>Activity Diagram</i> Edit Kategori Dokumen.....	117
Gambar 4. 49 <i>Activity Diagram</i> Hapus Kategori Dokumen	118
Gambar 4. 50 <i>Activity Diagram</i> Lihat Dokumen	118
Gambar 4. 51 <i>Activity Diagram Search</i> Dokumen	119
Gambar 4. 52 <i>Activity Diagram</i> Filter Kategori Dokumen.....	119
Gambar 4. 53 <i>Activity Diagram</i> Filter Jenis Dokumen.....	120
Gambar 4. 54 <i>Activity Diagram</i> Tambah Dokumen.....	121
Gambar 4. 55 <i>Activity Diagram</i> Edit Dokumen.....	122
Gambar 4. 56 <i>Activity Diagram</i> Hapus Dokumen	123
Gambar 4. 57 <i>Activity Diagram</i> Lihat Dokumen di <i>Trash</i>	123
Gambar 4. 58 <i>Activity Diagram Restore</i> Dokumen	124
Gambar 4. 59 <i>Activity Diagram</i> Hapus Permanen Dokumen	125
Gambar 4. 60 <i>Activity Diagram History</i>	125
Gambar 4. 61 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Kategori Dokumen	126
Gambar 4. 62 <i>Sequence Diagram Search</i> Kategori Dokumen.....	126
Gambar 4. 63 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kategori Dokumen.....	127
Gambar 4. 64 <i>Sequence Diagram</i> Edit Kategori Dokumen.....	127
Gambar 4. 65 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Kategori Dokumen	128
Gambar 4. 66 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Dokumen	128
Gambar 4. 67 <i>Sequence Diagram Search</i> Dokumen.....	129
Gambar 4. 68 <i>Sequence Diagram</i> Filter Kategori Dokumen.....	129
Gambar 4. 69 <i>Sequence Diagram</i> Filter Jenis Dokumen.....	130
Gambar 4. 70 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Dokumen.....	130
Gambar 4. 71 <i>Sequence Diagram</i> Edit Dokumen.....	131
Gambar 4. 72 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Dokumen	131
Gambar 4. 73 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Dokumen di <i>Trash</i>	132
Gambar 4. 74 <i>Sequence Diagram Restore</i> Dokumen	132
Gambar 4. 75 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Dokumen Permanen	133
Gambar 4. 76 <i>Sequence Diagram History</i>	133

Gambar 4. 77 <i>Class Diagram Sprint 2</i>	136
Gambar 4. 78 Tampilan <i>Category</i>	136
Gambar 4. 79 Tampilan Tambah Kategori	136
Gambar 4. 80 Tampilan Edit Kategori	137
Gambar 4. 81 Tampilan Hapus Kategori.....	137
Gambar 4. 82 Tampilan <i>Document</i>	137
Gambar 4. 83 Tampilan Tambah Dokumen	138
Gambar 4. 84 Tampilan Edit Dokumen	138
Gambar 4. 85 Tampilan Hapus Dokumen.....	138
Gambar 4. 86 Tampilan <i>Trash</i>	139
Gambar 4. 87 Tampilan <i>History</i>	139

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Ringkasan penelitian terdahulu	17
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	24
Tabel 4. 1 Prosedur Sistem Berjalan	29
Tabel 4. 2 Analisis Permasalahan dengan Metode PIECES.....	31
Tabel 4. 3 Identifikasi Aktor Sistem Usulan	34
Tabel 4. 4 <i>Product Backlog</i>	38
Tabel 4. 5 <i>Sprint Planning</i>	41
Tabel 4. 6 <i>Sprint Backlog Sprint 1</i>	42
Tabel 4. 7 <i>Sprint Backlog Sprint 2</i>	42
Tabel 4. 8 Deskripsi Aktor <i>Sprint 1</i>	43
Tabel 4. 9 <i>Use Case Scenario Login</i>	44
Tabel 4. 10 <i>Use Case Scenario Dashboard</i>	45
Tabel 4. 11 <i>Use Case Scenario</i> Lihat Profil	46
Tabel 4. 12 <i>Use Case Scenario</i> Edit Profil.....	47
Tabel 4. 13 <i>Use Case Scenario</i> Pembuatan Akun Staf TU	48
Tabel 4. 14 <i>Use Case Scenario</i> Edit Akun Staf TU	50
Tabel 4. 15 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Akun Staf TU	52
Tabel 4. 16 <i>Use Case Scenario</i> Pembuatan Akun Guru	53
Tabel 4. 17 <i>Use Case Scenario</i> Edit Akun Guru	55
Tabel 4. 18 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Akun Guru	57
Tabel 4. 19 <i>Use Case Scenario</i> Pembuatan Akun Kepala Sekolah.....	58
Tabel 4. 20 <i>Use Case Scenario</i> Edit Akun Kepala Sekolah.....	59
Tabel 4. 21 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Akun Kepala Sekolah	61
Tabel 4. 22 <i>Use Case Scenario Logout</i>	62
Tabel 4. 23 Tabel <i>level_user</i>	82
Tabel 4. 24 Tabel <i>users</i>	82
Tabel 4. 25 Tabel <i>user_roles</i>	82
Tabel 4. 26 Pengujian Sistem <i>Sprint 1</i>	86
Tabel 4. 27 Screenshot Pengujian Sistem <i>Sprint 1</i>	91
Tabel 4. 28 Deskripsi Aktor <i>Sprint 2</i>	95
Tabel 4. 29 <i>Use Case Scenario</i> Lihat Kategori Dokumen	97
Tabel 4. 30 <i>Use Case Scenario Search</i> Kategori Dokumen.....	98
Tabel 4. 31 <i>Use Case Scenario</i> Tambah Kategori Dokumen.....	99
Tabel 4. 32 <i>Use Case Scenario</i> Edit Kategori Dokumen	100
Tabel 4. 33 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Kategori Dokumen	102
Tabel 4. 34 <i>Use Case Scenario</i> Lihat Dokumen	103
Tabel 4. 35 <i>Use Case Scenario Search</i> Dokumen.....	104

Tabel 4. 36 <i>Use Case Scenario</i> Filter Kategori Dokumen	105
Tabel 4. 37 <i>Use Case Scenario</i> Filter Jenis Dokumen	106
Tabel 4. 38 <i>Use Case Scenario</i> Tambah Dokumen	107
Tabel 4. 39 <i>Use Case Scenario</i> Edit Dokumen	108
Tabel 4. 40 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Dokumen	110
Tabel 4. 41 <i>Use Case Scenario</i> Lihat Dokumen di <i>Trash</i>	111
Tabel 4. 42 <i>Use Case Scenario</i> <i>Restore</i> Dokumen	112
Tabel 4. 43 <i>Use Case Scenario</i> Hapus Permanen Dokumen	113
Tabel 4. 44 <i>Use Case Scenario</i> <i>History</i>	114
Tabel 4. 45 Tabel <i>users</i>	134
Tabel 4. 46 Tabel kategori_dokumen	134
Tabel 4. 47 Tabel dokumen	134
Tabel 4. 48 Tabel <i>activity_log</i>	135
Tabel 4. 49 Pengujian <i>Sprint 2</i>	139
Tabel 4. 50 Screenshot Pengujian <i>Sprint 2</i>	144

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Pengajuan Riset.....	154
Lampiran 2. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian.....	155
Lampiran 3. Hasil Wawancara	156
Lampiran 4. Pengujian Sistem bersama Staf TU SDN Cilincing 09	158
Lampiran 5. Hasil Turnitin.....	159