

DAFTAR PUSTAKA

- Asworowati, R. D., Natong, A., Azizah, A., Komalasari, Y., Nurrahman, D., & Qomah, E. N. (2024). Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Desa Sukasari Berbasis Web. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi dan Manajemen Basis Data)*, 7(2), 105-116.
- Arisantoso, A., Yulianti, S. D., Shalahudin, M. A. T. D., Zahrandi, H., Julian, M. A., Savana, G. I., ... & Julius, A. (2023). Perancangan dan Pemrograman Web: Memahami HTML, CSS, JavaScript, PHP, serta Web Hosting Secara Praktis.
- Ardiyanto, Y., Priyanto, A., & Puryono, D. A. (2024). Penerapan Metode RAD (Rapid Application Development) Dalam Perancangan Website Pemesanan Jasa Fotografi Joypotrait. *Jurasik (Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika)*, 9(1), 235-247.
- Bianto, V. L., & Sihotang, J. I. (2022). Analisa Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Microsoft Teams di SMA Advent Purwodadi Dengan Pieces Framework. *CogITO Smart Journal*, 8(2), 514-523.
- Choiriatin, S. S. (2024, August). Rancang Bangun Sistem Pemesanan dan Pemasaran Studio Foto Berbasis Website di Potrait Room Kediri. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)* (Vol. 6, No. 1, pp. 549-556).
- Deni Mahdiana (2023) Analisis dan Perancangan Sistem Informasi 2 (Berbasis Objek) The Unified Modelling Language (7).
- Dhanardana, Nabiih Al Daffa, and Tri Rahayu. "Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web Pada Direktorat Jenderal Hak Asasi Manusia." *Prosiding Seminar Nasional Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer dan Aplikasinya*. Vol. 1. No. 2. 2020.

- Fauzi, F. A., & Darmawan, F. (2023). Pembangunan Aplikasi E-Commerce berbasis Website Menggunakan Laravel. *Jurnal Pasundan Informatika*, 2(1).
- Febiana, I., & Irawan, M. D. (2023). Perancangan Aplikasi Input Laporan Data Single Line Diagram Unit Layanan Pengadaan PLN SUMUT. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, 2(2), 234-246.
- Ginting, R. B., Alasi, T. S., Alamsyah, R., Nasution, S., & Halim, M. (2025). Sistem informasi manajemen aset berbasis web di SMK Swasta Satria Bingai menggunakan metode Rapid Application Development (RAD). *Jurnal Informatika Press*, 2(1), 8-12.
- Hafizin, R. (2021). Sistem Informasi Penyewaan Alat Musik Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Gm Mini Musika) (Doctoral dissertation, STMIK AKAKOM YOGYAKARTA).
- Hariato, D. R., Suendri, S., & Sibarani, F. H. (2024). Sistem Informasi Human Resource Management Pada Hotel Nivia Menggunakan Metode Pieces Berbasis Web. *Journal of Science and Social Research*, 7(2), 685-690.
- Juniardi, Yudha, Nur Iskandar, and Tri Rahayu. "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopassus Berbasis Web." *Informatik: Jurnal Ilmu Komputer* 14.2 (2018): 5764.
- Kosdiana, K., & Chandra, Y. I. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Menggunakan Metode Rapid Application Development Berbasis Web Framework. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika (TEKINFO)*, 23(1), 62-73.
- Maharani, N. F., Aldiansyah, M., Nugraha, M. A., & Pibriana, D. (2024). Analisis Metode dan Bidang Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Systematic Literature Review. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 45-56.

- Mustika, A. (2024). Permodelan sistem informasi penjualan barang menggunakan metode scrum. *Journal of Data Science and Information Systems*, 2(1), 1-8.
- Mintarsih, M. (2023). Pengujian Black Box Dengan Teknik Transition Pada Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada SMC Foundation. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(1), 33-35.
- Maulana, T. (2024). Perancangan Sistem Informasi Pembokingan Dan Keuangan Berbasis Web Pada Pict Story Wedding Fotografer Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php dan Database Mysql. *Jurnal Sains Informatika Terapan*, 3(1), 20-25.
- Nova, S. H., Widodo, A. P., & Warsito, B. (2022). Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review. *Techno. com*, 21(1).
- Permana, R., Abdilah, A., Hasan, F. N., & Syarif, M. (2023). Estimation Effort Pengembangan Software Inventory PT. Infinity Global Mandiri Menggunakan Metode Use Case Point. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 73-84.
- Rahardian, R., & Wenas, M. W. P. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Xyz Menggunakan Framework Laravel Dan Vue. Js. *Jurnal Teknik Informatika dan Teknologi Informasi*, 2(3), 115-122.
- Rahmadoni, M. H. A. (2025). Pembangunan Aplikasi Booking Dan Penyewaan Studio Foto Di Kota Padang Dengan Memanfaatkan Model Bisnis Marketplace (Doctoral dissertation, Universitas Andalas).
- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2), 68-82.

- Sami, S. E. T., Rahmawati, S., Prasetyo, A., & Cahyono, C. (2024). Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Pada Rumah Makan" Jeng Tin" Menggunakan Database MySQL. *Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi*, 4(1), 1-14.
- Sandria, Y. A., Nurhayoto, M. R. A., Ramadhani, L., Harefa, R. S., & Syahputra, A. (2023). Penerapan algoritma selection sort untuk melakukan pengurutan data dalam bahasa pemrograman PHP. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1(4), 190-194.
- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal Fasikom*, 11(2), 79-86.
- Saputra, A., Ratnawati, F., & Rahmi, E. (2024). Aplikasi Marketplace Penyewaan Mobil Berbasis Website menggunakan Metode Rapid Application Development. *Repeater: Publikasi Teknik Informatika dan Jaringan*, 2(4), 48-61.
- Triyana, A. (2024). Aplikasi Penyewaan Studio Musik dan Peralatan Audiovisual Berbasis Website (Studi Kasus Studio Musik Rocket 2). *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1).
- Tarigan, D. D. (2023). Rancang Peta Jalur Angkutan Umum Berbasis Web Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript di Visual Studio. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Komputer Terapan*, 5(2), 1-13.
- Trichaya, R. S. (2023). Aplikasi Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Paud MenggunakanHTML 5. *Jurnal Teknologi Pintar*, 3(3).

Triyana, A. (2024). Aplikasi Penyewaan Studio Musik dan Peralatan Audiovisual Berbasis Website (STUDI KASUS STUDIO MUSIK ROCKET 2). *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1).

Wijaya, V., Kynta, D. P., & Laksono, I. L. (2024). Pelatihan Pengembangan Desain Game Dengan HTML dan CSS Pada SMA Negeri 3 Palembang. *FORDICATE*, 4(1), 30- 37.