



**SISTEM INFORMASI INVENTORI BAHAN BAKU PADA KONVEKSI  
ARTOMORO BERBASIS *WEB* DENGAN METODE *RAPID*  
*APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)**

**TUGAS AKHIR**

**RORO ASOKA  
NIM. 2210501078**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”  
JAKARTA  
2025**



**SISTEM INFORMASI INVENTORI BAHAN BAKU PADA KONVEKSI  
ARTOMORO BERBASIS *WEB* DENGAN METODE *RAPID*  
*APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya  
Komputer**

**RORO ASOKA  
NIM. 2210501078**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”  
JAKARTA  
2025**

### PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Roro Asoka

NIM : 2210501078

Tanggal : 26 Mei 2025

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 26 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Roro Asoka

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN  
AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Roro Asoka  
NIM : 2210501078  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**SISTEM INFORMASI INVENTORI BAHAN BAKU PADA KONVEKSI ARTOMORO BERBASIS  
WEB DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*) skripsi saya selama tetap tercantum nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 25 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Roro Asoka

## LEMBAR PENGESAHAN

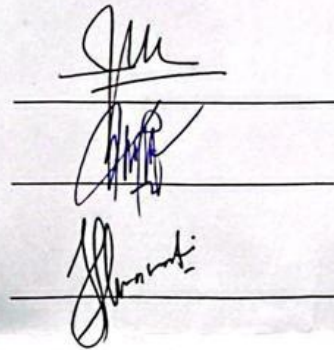
Judul : Sistem Informasi Inventori Bahan Baku pada Konveksi Artomoro  
berbasis WEB dengan metode *Rapid Application Development* (RAD)  
Nama : Roro Asoka  
NIM : 2210501078  
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:  
I Wayan Widi Pradnyana, S.Kom, MTI.

Penguji 2:  
Zatin Niqotaini, S.Tr.Kom., M.Kom.

Pembimbing:  
Theresia Wati, S.Kom, MTI.



Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:  
Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.  
NIP. 198610202019031006  
  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer:  
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.  
NIP. 197605082003121002



Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:  
17 Juni 2025

# **SISTEM INFORMASI INVENTORY BAHAN BAKU PADA KONVEKSI ARTOMORO BERBASIS WEB DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**

**Roro Asoka**

## **Abstrak**

Konveksi Artomoro merupakan usaha yang bergerak dalam bidang produksi pakaian, khususnya celana jeans dan cargo. Dalam kegiatan operasionalnya, proses pencatatan bahan baku serta aktivitas produksi masih dilakukan secara manual, sehingga berpotensi menimbulkan berbagai permasalahan seperti kesalahan pencatatan, keterlambatan informasi, dan kesulitan dalam mengakses data secara menyeluruh dan *real-time*. Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi berbasis web yang dapat membantu pencatatan dan pengelolaan data bahan baku secara lebih terstruktur, akurat, dan mudah diakses. Pengembangan sistem menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD), yang memungkinkan pembangunan sistem dilakukan secara cepat serta melibatkan pengguna secara aktif pada setiap tahap pengembangan. Sistem dirancang dengan pendekatan berorientasi objek dan didukung oleh alat bantu pemodelan Unified Modeling Language (UML) seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Hasil dari penelitian ini adalah rancangan sistem informasi yang mampu mencatat aktivitas produksi serta keluar-masuknya bahan baku secara sistematis dan akurat. Dengan diterapkannya sistem ini, diharapkan Konveksi Artomoro dapat mengelola data produksi dan bahan baku secara lebih efisien, tepat, dan mendukung kelancaran proses operasional secara menyeluruh.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Konveksi, RAD, Bahan Baku, UML

# ***Web-Based Raw Material Inventory Information System at Artomoro Convection Using the Rapid Application Development (RAD) Method***

**Roro Asoka**

## ***Abstract***

*Konveksi Artomoro is a business engaged in the production of clothing, particularly jeans and cargo pants. In its daily operations, the recording of raw materials and production activities is still carried out manually, which can lead to various issues such as recording errors, delays in information delivery, and difficulties in accessing data comprehensively and in real time. To address these problems, this study aims to design a web-based information system that can assist in the recording and management of raw material data in a more structured, accurate, and accessible manner. The system development adopts the Rapid Application Development (RAD) method, which allows for faster development while actively involving User at every stage. The system is designed using an object-oriented approach and is supported by modeling tools based on the Unified Modeling Language (UML), including Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams. The result of this study is a system design capable of systematically and accurately recording production activities as well as the inflow and outflow of raw materials. With the implementation of this system, Konveksi Artomoro is expected to manage production and raw material data more efficiently and accurately, thereby supporting the overall smooth operation of the business.*

*Keywords: Information System, Garment Production, RAD, Raw Materials, UML*

## KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan bimbingan-Nya sehingga tugas akhir berjudul “Sistem Informasi Inventori Bahan Baku pada Konveksi Artomoro Berbasis Web dengan Metode *Rapid Application Development (RAD)*” ini dapat diselesaikan sebagai bagian dari pemenuhan studi di Program Diploma III Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Proses penyusunannya penuh tantangan, namun berkat doa, dukungan, dan arahan dari banyak pihak, tugas ini akhirnya dapat dirampungkan dengan baik, dan untuk itu penulis menyampaikan terima kasih yang tulus. Sebagai bentuk rasa hormat dan ungkapan terima kasih yang mendalam, penulis dengan ini menyampaikan apresiasi yang setulus-tulusnya kepada:

1. Kepada keluarga tercinta terutama orang tua penulis atas doa yang tak pernah putus, kasih sayang, pengorbanan, serta dukungan tanpa henti yang menjadi kekuatan dan motivasi terbesar bagi penulis dalam menyelesaikan studi ini.
2. Dr. Anter Venus, MA.Comm., selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, atas peran dan kontribusinya dalam menyediakan sarana, prasarana, serta dukungan yang memungkinkan terselenggaranya kegiatan akademik dengan baik di lingkungan kampus.
3. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, atas dukungan dan fasilitasi yang telah diberikan dalam menunjang kelancaran proses pembelajaran bagi seluruh mahasiswa.
4. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI., selaku Koordinator Program Studi Diploma III Sistem Informasi, atas arahan serta bimbingan yang diberikan dengan penuh komitmen dan dedikasi dalam mendukung proses akademik mahasiswa.
5. Ibu Tri Rahayu, S.Kom., MM., selaku dosen pembimbing akademik, atas perhatian, arahan, serta dukungan yang telah diberikan selama masa studi penulis, yang turut memberikan semangat dan motivasi dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

6. Ibu Theresia Wati, S.Kom., MTL., selaku dosen pembimbing, atas kesabaran, waktu, serta bimbingan dan masukan berharga yang telah diberikan, yang sangat membantu dan memotivasi penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Mas Khoirul, atas kesempatan dan kepercayaan yang telah diberikan kepada penulis untuk menjadikan Konveksi Artomoro sebagai objek penelitian dalam penyusunan tugas akhir ini.
8. Kepada seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, namun telah memberikan dukungan, bantuan, serta kontribusi dalam berbagai bentuk selama proses penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya.

Tugas akhir ini tentu masih belum sempurna, mengingat keterbatasan kemampuan dan pengalaman yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis sangat menghargai setiap kritik dan saran yang membangun guna penyempurnaan di masa mendatang. Besar harapan penulis, semoga karya ini dapat memberikan manfaat serta menjadi sumber referensi yang bermanfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Jakarta, 26 Mei 2025



Roro Asoka

## DAFTAR ISI

|                                                                                 |          |
|---------------------------------------------------------------------------------|----------|
| PERNYATAN ORISINALITAS .....                                                    | iii      |
| PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK<br>KEPENTINGAN AKADEMIS..... | iv       |
| LEMBAR PENGESAHAN .....                                                         | v        |
| ABSTRAK .....                                                                   | vi       |
| <i>ABSTRACT</i> .....                                                           | vii      |
| KATA PENGANTAR.....                                                             | viii     |
| DAFTAR ISI .....                                                                | x        |
| DAFTAR TABEL.....                                                               | xiii     |
| DAFTAR GAMBAR .....                                                             | xiv      |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                                                           | xvii     |
| DAFTAR SIMBOL .....                                                             | xviii    |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                                                   | <b>1</b> |
| 1.1    Latar Belakang .....                                                     | 1        |
| 1.2    Rumusan Masalah .....                                                    | 3        |
| 1.3    Batasan Penelitian .....                                                 | 3        |
| 1.4    Tujuan Penelitian.....                                                   | 4        |
| 1.5    Manfaat Penelitian .....                                                 | 4        |
| 1.6    Sistematika Penulisan .....                                              | 5        |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>                                            | <b>7</b> |
| 2.1    Kajian Teoritis .....                                                    | 7        |
| 2.1.1 Inventori .....                                                           | 7        |
| 2.1.2 Bahan Baku .....                                                          | 7        |
| 2.1.3 Sistem Informasi Inventori .....                                          | 8        |
| 2.1.4 Sistem Informasi.....                                                     | 8        |
| 2.1.5 Website .....                                                             | 9        |
| 2.1.6 HTML.....                                                                 | 9        |
| 2.1.7 CSS .....                                                                 | 10       |
| 2.1.8 Framework Laravel.....                                                    | 11       |
| 2.1.9 Basis Data .....                                                          | 11       |

|                |                                             |           |
|----------------|---------------------------------------------|-----------|
| 2.1.10         | MySQL.....                                  | 12        |
| 2.1.11         | XAMPP .....                                 | 13        |
| 2.1.12         | Konsep Dasar UML.....                       | 13        |
| 2.1.13         | Metode Analisis Data PIECES .....           | 16        |
| 2.1.14         | RAD .....                                   | 16        |
| 2.1.15         | Pengujian Black Box .....                   | 19        |
| 2.2            | Penelitian Terdahulu.....                   | 19        |
| <b>BAB III</b> | <b>METODE PENELITIAN .....</b>              | <b>26</b> |
| 3.1            | Tahapan Penelitian .....                    | 26        |
| 3.1.1          | Identifikasi masalah.....                   | 27        |
| 3.1.2          | Pengumpulan data.....                       | 27        |
| 3.1.3          | Perencanaan kebutuhan .....                 | 27        |
| 3.1.4          | Desain Sistem .....                         | 28        |
| 3.1.5          | Pengembangan Sistem.....                    | 39        |
| 3.1.6          | Pengujian Sistem .....                      | 39        |
| 3.1.7          | Implementasi .....                          | 39        |
| 3.1.8          | Dokumentasi.....                            | 40        |
| 3.2            | Alat dan Bahan Penelitian.....              | 40        |
| 3.2.1          | Perangkat Keras .....                       | 40        |
| 3.2.2          | Perangkat Lunak .....                       | 40        |
| 3.3            | Jadwal Penelitian.....                      | 41        |
| <b>BAB IV</b>  | <b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>            | <b>42</b> |
| 4.1            | Profile Perusahaan.....                     | 42        |
| 4.1.1          | Struktur Organisasi Konveksi Artomoro ..... | 42        |
| 4.1.2          | Tugas dan Fungsi.....                       | 43        |
| 4.1.3          | Observasi .....                             | 44        |
| 4.2            | Analisis Sistem Berjalan .....              | 44        |
| 4.2.1          | <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan .....      | 45        |
| 4.2.2          | Analisis Permasalahan .....                 | 46        |
| 4.2.3          | Analisis Kebutuhan Sistem.....              | 49        |
| 4.3            | Analisis Sistem Usulan.....                 | 51        |
| 4.3.1          | Deskripsi Aktor Usulan .....                | 51        |

|                               |                                              |            |
|-------------------------------|----------------------------------------------|------------|
| 4.3.2                         | <i>Flowchart</i> Sistem Usulan .....         | 53         |
| 4.3.3                         | <i>Use Case</i> Sistem Usulan .....          | 54         |
| 4.3.4                         | <i>Narative Use Case</i> Sistem Usulan ..... | 55         |
| 4.3.5                         | <i>Activity Diagram</i> .....                | 68         |
| 4.3.6                         | <i>Sequence Diagram</i> .....                | 80         |
| 4.3.7                         | <i>Class Diagram</i> .....                   | 91         |
| 4.3.8                         | Rancangan Basis Data .....                   | 91         |
| 4.3.9                         | ERD .....                                    | 95         |
| 4.3.10                        | Rancangan <i>User Interface</i> .....        | 96         |
| 4.4                           | <i>Black Box Testing</i> .....               | 104        |
| 4.5                           | Implementasi Sistem .....                    | 108        |
| 4.5.1                         | Halaman Login .....                          | 109        |
| 4.5.2                         | Halaman Profile .....                        | 109        |
| 4.5.3                         | Halaman Dashboard .....                      | 110        |
| 4.5.4                         | Halaman Manajemen <i>User</i> .....          | 110        |
| 4.5.5                         | Halaman Kategori Bahan .....                 | 111        |
| 4.5.6                         | Halaman Bahan Baku .....                     | 112        |
| 4.5.7                         | Halaman Gudang Bahan Baku .....              | 112        |
| 4.5.8                         | Halaman Gudang Produksi .....                | 113        |
| 4.5.9                         | Bahan Baku Masuk .....                       | 113        |
| 4.5.10                        | Bahan Baku Keluar .....                      | 114        |
| 4.5.11                        | Pindah Gudang .....                          | 115        |
| <b>BAB V KESIMPULAN</b> ..... |                                              | <b>117</b> |
| 5.1                           | Kesimpulan .....                             | 117        |
| 5.2                           | Saran .....                                  | 118        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....   |                                              | <b>120</b> |
| <b>RIWAYAT HIDUP</b> .....    |                                              | <b>124</b> |
| <b>LAMPIRAN</b> .....         |                                              | <b>126</b> |

## DAFTAR TABEL

|                                                                      |     |
|----------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 1. Iterasi Penambahan Manajemen Kategori dan Satuan Bahan..... | 29  |
| Tabel 2. Iterasi Manajemen Gudang Produksi .....                     | 33  |
| Tabel 3. Iterasi penambahan filter data pada menu laporan.....       | 35  |
| Tabel 4. Kegiatan Penelitian .....                                   | 41  |
| Tabel 5. Metode Analisis PIECES .....                                | 47  |
| Tabel 6. Deskripsi Aktor Usulan .....                                | 51  |
| Tabel 7. <i>Narative</i> Login .....                                 | 56  |
| Tabel 8. <i>Narative</i> Logout .....                                | 56  |
| Tabel 9. <i>Narative</i> Kelola <i>User</i> .....                    | 57  |
| Tabel 10. <i>Narative</i> Edit Role <i>User</i> .....                | 58  |
| Tabel 11. <i>Narative</i> Hapus <i>User</i> .....                    | 59  |
| Tabel 12. <i>Narative</i> Kelola Kategori Bahan Baku.....            | 60  |
| Tabel 13. <i>Narative</i> Kelola Kategori Bahan Baku.....            | 61  |
| Tabel 14. <i>Narative</i> Kelola Jenis Bahan Baku.....               | 62  |
| Tabel 15. <i>Narative</i> Edit Jenis Bahan Baku.....                 | 63  |
| Tabel 16. <i>Narative</i> Bahan Baku Masuk .....                     | 64  |
| Tabel 17. <i>Narative</i> Bahan Baku Keluar .....                    | 65  |
| Tabel 18. <i>Narative</i> Laporan Stok .....                         | 66  |
| Tabel 19. Pindah Gudang .....                                        | 67  |
| Tabel 20. Kartu Stok .....                                           | 68  |
| Tabel 21. Tabel <i>User</i> .....                                    | 92  |
| Tabel 22. Tabel Kategori .....                                       | 92  |
| Tabel 23. Tabel Satuan .....                                         | 93  |
| Tabel 24. Tabel Bahan Baku .....                                     | 93  |
| Tabel 25. Tabel Bahan Baku Masuk.....                                | 94  |
| Tabel 26. Tabel Gudang Bahan Baku.....                               | 94  |
| Tabel 27. Tabel Gudang Produksi .....                                | 95  |
| Tabel 28. Tabel Bahan Baku Keluar.....                               | 95  |
| Tabel 29. <i>Black Box Testing</i> .....                             | 104 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                           |    |
|---------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1. Tahapan RAD (Sumber : fittechinova.com).....                    | 17 |
| Gambar 2. Alur Penelitian.....                                            | 26 |
| Gambar 3. Usecase Diagram.....                                            | 29 |
| Gambar 4. Activity Diagram Kategori Bahan.....                            | 30 |
| Gambar 5. Activity Diagram Satuan Bahan.....                              | 30 |
| Gambar 6. Sequence Diagram Kategori Bahan .....                           | 31 |
| Gambar 7. Sequence Diagram Satuan Bahan .....                             | 31 |
| Gambar 8. User Interface Kategori Bahan.....                              | 32 |
| Gambar 9. User Interface Kategori Bahan.....                              | 32 |
| Gambar 10. Usecase Diagram.....                                           | 33 |
| Gambar 11. Activity Diagram Riwayat Pindah Gudang .....                   | 34 |
| Gambar 12. Sequence Diagram Riwayat Pindah Gudang .....                   | 34 |
| Gambar 13. User Interface Riwayat Pindah Gudang .....                     | 35 |
| Gambar 14. Usecase Iterasi 3.....                                         | 36 |
| Gambar 15. Activity Diagram penambahan filter data pada menu laporan .... | 37 |
| Gambar 16. Sequence Diagram penambahan filter data pada menu laporan .    | 38 |
| Gambar 17. User Interface penambahan filter data pada menu laporan .....  | 38 |
| Gambar 18. Struktur Organisasi Konveksi Artomoro.....                     | 43 |
| Gambar 19. Alur flowchart sistem berjalan .....                           | 46 |
| Gambar 20. Flowchart Sistem Usulan .....                                  | 54 |
| Gambar 21. <i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan .....                    | 55 |
| Gambar 22. <i>Activity</i> Diagram Login .....                            | 69 |
| Gambar 23. <i>Activity</i> Diagram Kelola <i>User</i> .....               | 70 |
| Gambar 24. <i>Activity</i> Diagram Edit Role <i>User</i> .....            | 71 |
| Gambar 25. <i>Activity</i> Diagram Hapus <i>User</i> .....                | 72 |
| Gambar 26. <i>Activity</i> Diagram Menambah Kategori Bahan .....          | 72 |
| Gambar 27. <i>Activity</i> Diagram Menambah Kategori Bahan .....          | 73 |
| Gambar 28. <i>Activity</i> Diagram Kelola Jenis Bahan Baku .....          | 74 |
| Gambar 29. <i>Activity</i> Diagram Edit Jenis Bahan Baku .....            | 75 |
| Gambar 30. <i>Activity</i> Diagram Bahan baku masuk .....                 | 76 |

|                                                                      |     |
|----------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 31. <i>Activity Diagram</i> Bahan baku keluar.....            | 77  |
| Gambar 32. <i>Activity Diagram</i> Laporan Stok.....                 | 78  |
| Gambar 33. <i>Activity Diagram</i> Pindah Gudang .....               | 78  |
| Gambar 34. Kartu Stok .....                                          | 79  |
| Gambar 35. <i>Activity Diagram</i> Logout .....                      | 80  |
| Gambar 36. <i>Sequence Diagram</i> Login.....                        | 81  |
| Gambar 37. <i>Sequence Diagram</i> Kelola <i>User</i> .....          | 81  |
| Gambar 38. <i>Sequence Diagram</i> Edit Role <i>User</i> .....       | 82  |
| Gambar 39. <i>Sequence Diagram</i> Hapus <i>User</i> .....           | 83  |
| Gambar 40. <i>Sequence Diagram</i> Menambah Kategori .....           | 84  |
| Gambar 41. <i>Sequence Diagram</i> Menambah Kategori .....           | 85  |
| Gambar 42. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Jenis Bahan Baku .....     | 86  |
| Gambar 43. <i>Sequence Diagram</i> Edit Jenis Bahan Baku .....       | 87  |
| Gambar 44. <i>Sequence Diagram</i> Bahan Baku Masuk.....             | 87  |
| Gambar 45. <i>Sequence Diagram</i> Bahan Baku Keluar.....            | 88  |
| Gambar 46. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Stok.....                 | 89  |
| Gambar 47. <i>Sequence Diagram</i> Pindah Gudang.....                | 89  |
| Gambar 48. <i>Sequence Diagram</i> Kartu Stok .....                  | 90  |
| Gambar 49. <i>Sequence Diagram</i> Logout.....                       | 90  |
| Gambar 50. <i>Class Diagram</i> .....                                | 91  |
| Gambar 51. ERD.....                                                  | 96  |
| Gambar 52. <i>User Interface</i> Halaman Login.....                  | 97  |
| Gambar 53. <i>User Interface</i> Halaman Dashboard.....              | 97  |
| Gambar 54. <i>User Interface</i> Halaman Profile .....               | 98  |
| Gambar 55. <i>User Interface</i> Halaman Manajemen <i>User</i> ..... | 98  |
| Gambar 56. <i>User Interface</i> Halaman Kategori Bahan.....         | 99  |
| Gambar 57. <i>User Interface</i> Halaman Satuan Bahan .....          | 99  |
| Gambar 58. <i>User Interface</i> Halaman Bahan Baku.....             | 100 |
| Gambar 59. <i>User Interface</i> Halaman Gudang Bahan Baku.....      | 101 |
| Gambar 60. <i>User Interface</i> Halaman Gudang Produksi .....       | 101 |
| Gambar 61. <i>User Interface</i> Halaman Bahan Baku Masuk.....       | 102 |
| Gambar 62. <i>User Interface</i> Halaman Bahan Baku Keluar.....      | 103 |

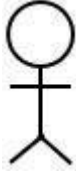
|                                                                      |     |
|----------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 63. <i>User Interface</i> Halaman Riwayat Pindah Gudang ..... | 103 |
| Gambar 64. <i>User Interface</i> Halaman Laporan Stok.....           | 104 |
| Gambar 65. Halaman Login.....                                        | 109 |
| Gambar 66. Halaman Profile.....                                      | 109 |
| Gambar 67. Halaman Dashboard .....                                   | 110 |
| Gambar 68. Halaman Manajemen <i>User</i> .....                       | 111 |
| Gambar 69. Halaman Kategori Bahan .....                              | 111 |
| Gambar 70. Halaman Bahan Baku.....                                   | 112 |
| Gambar 71. Halaman Gudang Bahan Baku .....                           | 113 |
| Gambar 72. Halaman Gudang Produksi.....                              | 113 |
| Gambar 73. Halaman Bahan Baku Masuk .....                            | 114 |
| Gambar 74. Halaman Bahan Baku Keluar .....                           | 114 |
| Gambar 75. Halaman Pindah Gudang.....                                | 115 |
| Gambar 76. Halaman Laporan Stok.....                                 | 116 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

|                                                     |     |
|-----------------------------------------------------|-----|
| Lampiran 1. Surat Riset.....                        | 126 |
| Lampiran 2. Hasil Wawancara .....                   | 127 |
| Lampiran 3. Bukti saat Wawancara dengan Owner ..... | 131 |
| Lampiran 4. Surat Pernyataan Wawancara .....        | 132 |
| Lampiran 5. Surat Pernyataan Pengujian .....        | 133 |
| Lampiran 6. Bukti Testing dengan Owner .....        | 136 |
| Lampiran 7. Hasil Turnitin.....                     | 142 |
| Lampiran 8. BUKTI OBSERVASI.....                    | 156 |

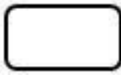
## DAFTAR SIMBOL

### 1. *Use Case Diagram*

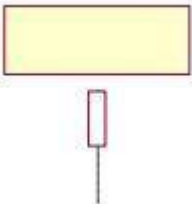
| Simbol                                                                                             | Nama               | Keterangan                                                                                                                    |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                   | Aktor              | Menggambarkan pelaku yang berhubungan dengan sistem.                                                                          |
|                   | <i>Use Case</i>    | Menggambarkan kegunaan dari suatu sistem.                                                                                     |
|                   | <i>Association</i> | Penghubung antara <i>use case</i> dengan aktor.                                                                               |
|                   | Generalisasi       | Menggambarkan hubungan <i>use case</i> dari umum ke khusus.                                                                   |
| <<include>><br> | <i>Include</i>     | Menggambarkan suatu <i>use case</i> hanya dapat diakses apabila telah mengakses dari <i>use case</i> lainnya terlebih dahulu. |
| <<extend>><br>  | <i>Extend</i>      | Menggambarkan suatu <i>use case</i> dapat diakses tanpa mengakses <i>use case</i> lain terlebih dahulu.                       |

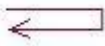
### 2. *Activity Diagram*

| Simbol | Nama | Keterangan |
|--------|------|------------|
|--------|------|------------|

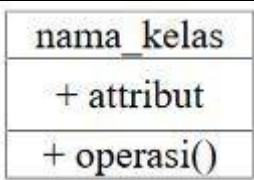
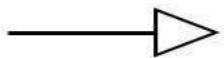
|                                                                                   |                               |                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
|  | Status awal                   | Menggambarkan awal dari sebuah aktivitas.                                     |
|  | Aktivitas                     | Menggambarkan aktivitas yang dikerjakan oleh sistem.                          |
|  | Percabangan / <i>Decision</i> | Menggambarkan percabangan dimana ada beberapa aktivitas yang dapat dilakukan. |
|  | Penggabungan / <i>Join</i>    | Menggabungkan beberapa aktivitas menjadi satu aktivitas.                      |
|  | Status Akhir                  | Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas.                                     |

### 3. *Sequence Diagram*

| Simbol                                                                              | Nama              | Keterangan                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|  | Aktor             | Menggambarkan pelaku yang berhubungan dengan sistem                         |
|  | <i>Lifeline</i>   | Menghubungkan objek selama <i>sequence</i> (message dikirim atau diterima). |
|  | <i>General</i>    | Menggambarkan entitas tunggal dalam <i>sequence</i> diagram.                |
|  | <i>Activation</i> | Menggambarkan waktu sebuah objek menerima atau mengirim objek.              |

|                                                                                   |                        |                                                                                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <i>Message</i>         | Menggambarkan komunikasi antar objek dengan aksi yang akan dikerjakan                          |
|  | <i>Message to Self</i> | Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi. |
|  | <i>Message Return</i>  | Menggambarkan hasil dari pengiriman message dan digambarkan dengan arah dari kanan ke kiri.    |

#### 4. Class Diagram

| Simbol                                                                              | Nama                        | Keterangan                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Kelas                       | Menggambarkan kelas pada struktur sistem.                                                       |
|  | <i>Association</i>          | Menggambarkan relasi yang terjadi antar kelas.                                                  |
|  | <i>Directed Association</i> | Menggambarkan relasi antar <i>class</i> dengan makna kelas yang digunakan oleh kelas yang lain. |
|  | <i>Generalisasi</i>         | Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti umum ke khusus.                                    |
|  | <i>Dependency</i>           | Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti kebergantungan antar kelas                         |
|  | <i>Aggregation</i>          | Menggambarkan relasi antar kelas dengan arti semua-bagian ( <i>whole-part</i> )                 |