

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, pengembangan, dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini telah berhasil merancang dan mengembangkan aplikasi LMS berbasis *mobile* yang menjawab kebutuhan pengguna akan kemudahan akses. Aplikasi yang dibangun menggunakan *framework* Flutter ini menyediakan antarmuka yang responsif dan dioptimalkan untuk perangkat seluler, sehingga secara signifikan meningkatkan kemudahan akses dan fleksibilitas belajar bagi pengguna. Fitur-fitur seperti kemudahan *login* tanpa berulang, navigasi yang sederhana, serta ketersediaan fitur pembelajaran interaktif (materi, kuis, dan progres belajar) secara langsung menjawab tantangan aksesibilitas dan pengalaman pengguna yang teridentifikasi pada sistem lama.
2. Penerapan metode Agile dalam siklus pengembangan aplikasi ini berperan krusial dalam menghasilkan produk yang fungsional, stabil, dan selaras dengan kebutuhan pengguna serta tujuan bisnis Vocasia. Pendekatan yang iteratif dan adaptif memungkinkan penyesuaian yang cepat terhadap umpan balik dari *stakeholder*, sehingga memastikan fitur-fitur yang dikembangkan, Fitur-fitur unggulan yang diimplementasikan seperti kemudahan membeli kursus, kemudahan belajar interaktif langsung di dalam LMS *mobile* yang memungkinkan akses materi kapan pun dan di mana pun, ketersediaan fitur kuis sebagai sarana evaluasi pemahaman secara mandiri dan berkala, serta sistem notifikasi untuk memastikan pengguna tidak melewatkan informasi dan pembaruan penting. Keberhasilan pengujian fungsional (*Blackbox*) dan hasil Uji Penerimaan Pengguna (UAT) yang menyatakan bahwa aplikasi diterima dengan baik oleh pihak Vocasia dan mudah digunakan oleh pengguna, menjadi bukti bahwa kombinasi antara perancangan yang baik dan metodologi yang tepat dapat meningkatkan efektivitas sistem pembelajaran secara keseluruhan.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan dari hasil penelitian pengembangan aplikasi Learning Management System (LMS) berbasis *mobile* untuk PT. Vocasia Eduka Technology, serta dengan mempertimbangkan berbagai aspek yang telah dianalisis, maka berikut adalah saran yang peneliti buat:

1. Menambahkan fitur seperti sistem poin dan lencana (badges) untuk meningkatkan motivasi dan interaksi pengguna dalam belajar.
2. Mengintegrasikan pembaruan desain dan fungsionalitas dari aplikasi ini ke dalam platform website untuk menciptakan pengalaman pengguna yang konsisten.
3. Mengembangkan fitur mode offline yang memungkinkan pengguna mengunduh materi kursus agar dapat diakses kapan saja tanpa koneksi internet.
4. Melakukan kompilasi dan perilisan aplikasi untuk platform IOS, memanfaatkan kapabilitas cross-platform dari framework Flutter untuk menjangkau pengguna perangkat Apple.