

DAFTAR PUSTAKA

- Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database: Sebuah Literature Review. *JURNAL INTECH*, 3(1), 8–11.
- Amijaya, A., FX. Ferdinandus, & Bayu, M. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Handphone Dengan Metode Simple Additive Weighting Berbasis WEB. *Jurnal Teknik Informatika, Sistem Informasi, Dan Ilmu Komputer*, 8(2), 2580–2399.
- Alabi, T. H. (2023). *What is a Greedy Algorithm? Examples of Greedy Algorithms*. freeCodeCamp. Diakses pada 25 Agustus 2024. <https://www.freecodecamp.org/news/greedy-algorithms/>
- Android, D. (2024). *Meet Android Studio*. Diakses pada 20 Agustus 2024. <https://developer.android.com/studio/intro>.
- Android Developers. (2025). *Behavior changes: all apps*. Diakses pada 9 Juni 2025. <https://developer.android.com/about/versions/15/behavior-changes-all>
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Wulandari, M. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN DIAGRAM UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE). *Jikti: Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi*, 1(1), 19–25.
- Agustian, Syarifah, P. A. A., & Istikoma. (2024). PENERAPAN METODE COLLABORATIVE FILTERING UNTUK REKOMENDASI TEMPAT KOS. *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, 10, 333–340.
- Din, M. M., & Fazla, A. F. (2021). Integration of Web-Based and Mobile Application with QR Code implementation for the library management system. *Journal of Physics: Conference Series*, 1860(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1860/1/012018>
- Dhanardana, N. A. D., & Rahayu, T. (2020). Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web Pada Direktorat Jenderal Hak Asasi Manusia. *Senamika*.1(2).211-221.
- Erlangga, I. D. G. S. P., Sugiarto, & Nurlaili, A. L. (2023). PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST PADA APLIKASI BANGBELI (STUDI KASUS: PT. DOA ANAK DIGITAL). *Jurnal Informatika Dan Tekonologi Komputer (JITEK)*, 3(3), 213–219. <https://doi.org/10.55606/jitek.v3i3.2003>
- Erinsyah, M. F., Sasmito, G. W., Wibowo, D. S., & Bakti, V. K. (2024). SISTEM EVALUASI PADA APLIKASI AKADEMIK MENGGUNAKAN METODE SKALA LIKERT DAN ALGORITMA NAÏVE BAYES. *KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 13(1), 74–82.
- Febriyanti, N. M. D., Sudana, A. A. K. O., & Piarsa, I. N. (2021). Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen. *JITTER- Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Komputer*, 2(3).

Rizky Al Arief, 2025

Rancang Bangun Aplikasi Mobile Peminjaman Ruangan Diskusi Dengan Algoritma Greedy Sebagai Sistem Rekomendasi Di Perpustakaan UPNVJ

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, Informatika

[www.upnvj.ac.id – www.library.unvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]

- Fery Herdiyatomoko, H. (2022). Desain Sistem Backend Berbasis REST API Menggunakan Framework Laravel 7. *SKANIKA: Sistem Komputer Dan Teknik Informatika*, 5(2), 136–144.
- Nielsen, J. (2020). *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Nielsen Norman Group. Diakses pada 15 April : <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users/>
- Nugroho, M. G., Brata, A. H., & Ananta, M. T. (2022). Pengembangan Sistem Pelayanan Mobile Perpustakaan Universitas dengan Memanfaatkan Teknologi QR-Code (Studi Kasus: Universitas Islam Raden Rahmat). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(12), 5809–5815. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- JetBrains. (2024). *Get started with Kotlin*. Diakses pada 20 Agustus 2024. <https://kotlinlang.org/docs/getting-started.html>.
- Mandang, C., Wuisan, D. C. J., & Mandagi, J. G. L. (2020). Penerapan Metode RAD dalam Merancang Aplikasi Web Proyek PLN UIP Sulbagut. In *JOINTER : JOURNAL OF INFORMATICS ENGINEERING* (Vol. 01, Issue 02).
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah. *Jurnal Inovasi Dan Sosial Pengabdian*, 1(2), 25–33. <https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109>
- Mozilla, D. (2024). JavaScript. Diakses pada 1 September 2024. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- Nurjaman, I., Utomo, F. S., & Hermanto, N. (2024). Penerapan REST API Laravel sebagai Fondasi Back-end Aplikasi G-MOOC 4D. *Journal of Informatics and Interactive Technology*, 1(1), 9–18.
- Noratama Putri, R., & Setiawan, D. (2021). Implementasi Aplikasi PosyanduQ Berbasis Mobile Pada Kader dan Masyarakat Untuk Meningkatkan Pelayanan Kesehatan. *JDISTIRA (Jurnal Pengabdian Inovasi Dan Teknologi Kepada Masyarakat)*, 1(1), 17–23.
- Oktafiani, R., & Rianto, R. (2023). Perbandingan Algoritma Support Vector Machine (SVM) dan Decision Tree untuk Sistem Rekomendasi Tempat Wisata. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 9(2), 113–121. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v9i2.2023.113-121>
- Putra, F. P. E., Imron Rofiki, M., & Umar ¹, M. (2024). SISTEM INFORMASI PENJUALAN OBAT BERBASIS WEB PADA APOTEK WIRA FARMA PAMEKASAN WEB-BASED MEDICINE SALES INFORMATION SYSTEM AT WIRA FARMA PAMEKASAN PHARMACY. *JURNAL KELITBANGAN*, 12(2), 123–130

- Putra, Y. W. S., Dawis, A. M., Novi, N., Natsir, F., Fitria, F., Widhiyanti, A. A. S., & Maniah, M. (2023). Pengantar Aplikasi Mobile. Penerbit Widina.
- Putri Sari, R., Asma Serinda, F., Dwi Lestari, R., & Rahayu, T. (2023). Analisis Peminjaman Ruang Diskusi Perpustakaan Berbasis Web dengan Metode Objektif Oriented. *Seminar Nasional Informatika*, 2(1), 29–40.
- Rahmawan, A., Ramdhani, L., & Baha'udin. (2022). IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY UNTUK PENENTUAN PRIORITAS LOKASI WISATA BERDASARKAN JARAK TERDEKAT. *INFONTIKA: Jurnal Pendidikan Informatika*, 1(1). <https://jurnal.habi.ac.id/index.php/Info>
- Roihan, A., Nasution, K., & Siambaton, Mhd. Z. (2022). Implementasi Algoritma Greedy Kombinasi dengan Perulangan pada Aplikasi Penjadwalan Praktikum. *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 1(2), 42–50. <https://doi.org/10.56211/sudo.v1i2.8>
- Sari, R. P., Serinda, F. A., Lestari, R. D., & Rahayu, T. (2023). Analisis Peminjaman Ruang Diskusi Perpustakaan Berbasis Web dengan Metode Objektif Oriented. *PROSIDING SEINASI-KESI*, 2(1), 29-41.
- Samah, K. A. F. A., Thusree, S. Q., Fadzil, A. F. A., Riza, L. S., Ibrahim, S., & Hasan, N. (2022). *A Greedy-based Algorithm in Optimizing Student's Recommended Timetable Generator with Semester Planner. International Journal of Advanced Computer Science and Applications (IJACSA)*, 13(1). <https://doi.org/10.14569/IJACSA.2022.0130146>
- Suryadi, S., Fitri, I., & Nurhayati, N. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruangan Pertemuan di Universitas Nasional Berbasis Web. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 6(3), 357-365. DOI: <https://doi.org/10.35870/jtik.v6i3.430>.
- Subianto. (2020). Penerapan Metode Rapid Application Development dalam Perancangan Sistem Informasi Pendataan. *JURNAL INFOKAM*, 16(1), 46–55.
- Sunandar, H., & Pristiwanto. (2019). Optimalisasi Implementasi Algoritma Greedy dalam Fungsi Penukaran Mata Uang Rupiah. *Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas (JTIUST)*, 4, 194–201.
- Sunandar, H., & Pristiwanto. (2019). Optimalisasi Implementasi Algoritma Greedy dalam Fungsi Penukaran Mata Uang Rupiah. *Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas (JTIUST)*, 4(2), 193–201.
- Setiawan, A., Gunawan, H., Hidayatullah, A., Putra, M. A. S., Sugema, R. C., Pane, A. H., Nasution, A. R., & Irsyad, M. (2020). Black Box Testing Dengan Teknik State Transition Testing Pada Inventori Alat-Alat Medis. *Jurnal Jurnal Sains Dan Teknologi (JSIT)*, 2(2), 104–111.

- Setiawan, D. A., Husen, I. A., Yuliansyah, R., & Wasif, S. K. (2022). PENGARUH PROMOSI, KUALITAS PELAYANAN DAN NILAI PELANGGAN TERHADAP KEPUASAN KONSUMEN GOJEK (Studi Kasus Ini Di Wilayah Kelurahan Cipinang Besar Utara). *Jurnal Inovasi Penelitian (JIP)*, 2(9), 3131–3148.
- Wahyudi, I., Fahrullah, Alameka, F., & Haerullah. (2023). ANALISIS BLACKBOX TESTING DAN USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI SOLUSIMEDSOSKU. *Jurnal Teknosains Kodepena* , 04, 1–9.
- Widjiyati, N. (2022). Penerapan Algoritma Greedy pada Query RDBMS Microsoft SQL Server sebagai Sistem Rekomendasi Pembelian Makanan Pokok. *Smart Comp*, 11(2), 124–130.