



**PENGEMBANGAN DASHBOARD ADMIN APLIKASI Q-TIN PADA KANTIN
UPN “VETERAN” JAKARTA BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

RIFKI ARFIANSYAH SHALAHAN

2210501004

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
2025**



**PENGEMBANGAN DASHBOARD ADMIN APLIKASI Q-TIN PADA KANTIN
UPN “VETERAN” JAKARTA BERBASIS WEBSITE**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya
Komputer**

RIFKI ARFIANSYAH SHALAHAN

2210501004

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
2025**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar

Nama : Rifki Arfiansyah Shalahan

NIM : 2210501004

Tanggal : 26 Juni 2025

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku

Jakarta, 26 Juni 2025

Yang Menyatakan,

A handwritten signature in black ink is written over a rectangular postage stamp. The stamp is yellow and red, featuring the Garuda Pancasila emblem and the text '10000' and 'PETERAI'. The signature is written in a cursive style.

Rifki Arfiansyah Shalahan

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rifki Arfiansyah Shalahan

NIM : 2210501004

Tanggal : 26 Juni 2025

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**PENGEMBANGAN DASHBOARD ADMIN APLIKASI Q-TIN PADA KANTIN
UPN "VETERAN" JAKARTA BERBASIS WEBSITE**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal : 26 Juni 2025

Yang Menyatakan,

Rifki Arfiansyah Shalahan

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Pengembangan Dashboard Admin Aplikasi Q-Tin Pada Kantin Upn
"Veteran" Jakarta Berbasis Website

Nama : Rifki Arfiansyah Shalahan

NIM : 2210501004

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:

Theresia Wati, S.Kom, MTI.

Penguji 2:

Tri Rahayu S.Kom., MM.

Pembimbing:

Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

NIP. 198610202019031006

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.

NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:

20 Juni 2025



PENGEMBANGAN DASHBOARD ADMIN APLIKASI Q-TIN PADA KANTIN UPN “VETERAN” JAKARTA BERBASIS WEBSITE

Rifki Arfiansyah Shalahan

Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan
Nasional “Veteran” Jakarta

ABSTRAK

Kemajuan teknologi digital telah mempermudah sistem pemesanan makanan, termasuk di lingkungan Kantin Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta (UPNVJ). Banyaknya jumlah civitas akademika UPNVJ menyebabkan kantin mengalami kepadatan, terutama pada jam makan siang. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, tim Nirmala Technology (Nirmatech) mengembangkan Q-Tin (QR Kantin), sebuah aplikasi berbasis web yang memungkinkan pengguna melihat menu, memilih makanan favorit, dan melakukan pemesanan secara lebih efisien. Seiring perkembangannya, Q-Tin bertransformasi menjadi layanan pemesanan dan pengantaran makanan yang didukung oleh Fakultas Ilmu Komputer (FIK) UPNVJ, dengan layanan pengiriman melalui pihak ketiga yaitu Q-Ver atau Q-Tin Delivery. Untuk mengoptimalkan pengelolaan sistem, dikembangkan pula Dashboard Admin Q-Tin yang berfungsi sebagai pusat manajemen operasional aplikasi, termasuk pengelolaan Q-Ver, tenant kantin, stok makanan, status menu, serta pemantauan aktivitas operasional kantin. Sistem ini dikembangkan menggunakan pendekatan analisis PIECES, pemodelan menggunakan UML, dan metode waterfall. Dalam implementasinya, digunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL untuk mendukung fleksibilitas dan pengembangan fitur secara berkelanjutan. Hasilnya adalah sebuah website yang user-friendly bagi admin dan mampu meningkatkan efisiensi layanan Q-Tin dan Q-Ver.

Kata Kunci: Kantin, Website, Admin

DEVELOPMENT OF THE Q-TIN ADMIN DASHBOARD APPLICATION FOR THE UPN 'VETERAN' JAKARTA CANTEEN BASED ON A WEBSITE

Rifki Arfiansyah Shalahan

Information System Program Diploma III, Faculty of Computer Science

Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta

ABSTRACT

The advancement of digital technology has simplified the food ordering system, including in the Jakarta Veteran National Development University (UPNVJ) Canteen environment. The large number of UPNVJ academics causes the canteen to be crowded, especially during lunch hours. To overcome this problem, the Nirmala Technology (Nirmatech) team developed Q-Tin (QR Kantin), a web-based application that allows users to view the menu, choose their favorite foods, and place orders more efficiently. As it developed, Q-Tin transformed into a food ordering and delivery service supported by the UPNVJ Faculty of Computer Science (FIK), with delivery services through a third party, namely Q-Ver or Q-Tin Delivery. To optimize system management, the Q-Tin Admin Dashboard was also developed which functions as the center for operational management of the application, including management of Q-Ver, canteen tenants, food stock, menu status, and monitoring of canteen operational activities. This system was developed using the PIECES analysis approach, modeling using UML, and the waterfall method. In its implementation, the PHP programming language and MySQL database are used to support flexibility and continuous feature development. The result is a website that is user-friendly for admins and is able to increase the efficiency of Q-Tin and Q-Ver services.

Keywords: Canteen, Website, Admin

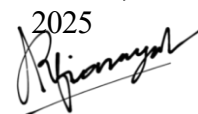
KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala Rahmat dan nikmat yang diberikan-Nya sehingga proses penulisan tugas akhir ini dapat berjalan dengan baik dan lancar. Tugas akhir ini berjudul, " PENGEMBANGAN SISTEM DASHBOARD APLIKASI Q-TIN PADA KANTIN UPN “VETERAN” JAKARTA BERBASIS WEBSITE". Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan akademis dalam menyelesaikan studi pada Program D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Penelitian ini tentunya tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT berkat kehendaknya, penulis diberikan kelapangan dadadan kesanggupan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Keluarga penulis yang telah memberikan perhatian, dukungan, dan segala doa hingga saat ini.
3. Dr. Anter Venus, MA.Comm., selaku Rektor UPN "Veteran" Jakarta.
4. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, UPN "Veteran" Jakarta.
5. Dr. Bambang Saras Yulistiawan, S.T., M.Kom, Wakil Dekan Bidang Umum dan Keuangan.
6. Rio Wirawan, S.Kom., MMSI., selaku Koordinator Program Studi Sistem Informasi Program Diploma
7. Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM., MTI., selaku Dosen Pembimbing dan mentor.
8. Seluruh penjaga kantin di UPN “Veteran” Jakarta
9. Tasya Aqeela Kailani yang telah membuat penulis selalu semangat dalam mengerjakan tugas akhir ini.
10. Serta seluruh pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu karena telah membantu penulis dalam melaksanakan dalam penyusunan tugas akhir ini.

Jakarta, 16 Juni

2025



Rifki Arfiansyah Shalahan

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
10.1 Latar Belakang	1
10.2 Rumusan Masalah	2
10.3 Tujuan Penelitian	2
10.4 Manfaat Penelitian	2
10.5 Batasan Masalah.....	3
10.6 Luaran Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 E-Kantin	5
2.2 Website	5
2.3 Kantin.....	6
2.4 Dashboard Admin.....	6
2.5 Laravel	6

2.6 Figma	7
2.7 HTML	7
2.8 CSS	7
2.9 JavaScript.....	8
2.10 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	8
2.11 Metode <i>Waterfall</i>	8
2.12 <i>Blackbox Testing</i>	9
2.13 PIECES.....	9
2.14 Penelitian Terdahulu	10
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Alur Penelitian	14
3.2 Tahapan Penelitian	14
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	15
3.2.2 Pengumpulan Data.....	15
3.2.3 Analisis Desain Sistem	16
3.2.4 Perancangan Sistem	16
3.2.5 Uji Coba Sistem.....	16
3.3. Dokumentasi	16
3.3.1 Alat dan Bahan Penelitian.....	16
3.3.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	17
3.3.3 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	17
3.4 Tempat dan Waktu Penelitian.....	17
3.5 Rencana Waktu Penelitian.....	17
BAB IV PEMBAHASAN DAN PENELITIAN	19
4.1 Kantin Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.....	19
4.1.1 Sejarah Kantin Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta	19
4.1.2 Struktur Organisasi dan Tugas.....	19

4.2 Analisis Sistem Berjalan.....	21
4.3 Analisis Sistem Usulan	21
4.3.1 Use Case Diagram	21
4.3.2 Use Case Diagram Dashboard Admin.....	21
4.3.3 Use Case Diagram Pengelolaan Database Dashboard Admin Q-Tin	26
4.3.4 Use Case Pengelolaan Database Dashboard Admin Q-Tin.....	27
4.3.5 Activity Diagram Dashboard Admin Q-Tin	28
4.3.6 Sequence Diagram Sistem Usulan.....	33
4.3.7 Entity Relationship Diagram Dashboard Admin Q-Tin.....	38
4.3.8 Struktur Database.....	40
4.4 Design User Interface.....	42
4.4.1 Tampilan Mockup Login Dashboard Admin Q-Tin	42
4.4.2 Tampilan Login berhasil	43
4.4.3 Tampilan Home.....	44
4.4.4 Tampilan Mengelola Menu Tenant.....	45
4.4.5 Tampilan Menambahkan Menu	46
4.4.6 Tampilan Makanan Berhasil Ditambahkan	47
4.4.7 Tampilan Stock Makanan	49
4.4.8 Tampilan Isi Stock Makanan.....	50
4.4.9 Tampilan Stock Makanan Ditambahkan	50
4.4.10 Tampilan Stock Habis	52
4.4.11 Tampilan Aktivasi Q-Tin Delivery.....	53
4.4.12 Tampilan Mengaktifkan Q-Tin Delivery Pada Pemilihan Tenant...	54
4.4.13 Tampilan Berhasil Aktivasi Akses Q-Tin Delivery Pada Tenant	55
4.4.14 Tampilan Pendaftaran Q-Ver.....	55
4.4.15 Tampilan Q-Ver Baru.....	57
4.4.16 Tampilan Riwayat Pembelian	58

4.4.17 Tampilan Feedback	59
4.4.18 Tampilan Kantin Tutup Keseluruhan	60
4.4.19 Tampilan Kantin Buka Keseluruhan	61
4.4.20 Tampilan Merubah Status Salah Satu Kantin Menjadi Tutup	62
4.4.21 Tampilan Berhasil Merubah Status Kantin	63
4.4.22 Tampilan Logout Dashboard Admin Q-Tin	64
4.4.23 Tampilan Dashboard Owner	65
4.4.24 Tampilan Logout Dashboard Admin Q-Tin	66
4.5 Pengujian Sistem (<i>BlackBox Tsting</i>)	67
BAB V PENUTUP	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	72
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	74
LAMPIRAN	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall.....	9
Gambar 3.1 Diagram Alurl Penelitian.....	14
Gambar 4.1 Use Case Akses Admin, Owner, daj Q-Ver	22
Gambar 4.2 Use Case Diagram Pengelolaan Database Admin Q-tin	26
Gambar 4.3 Activity Diagram Admin Dashboard Admin Q-Tin.....	29
Gambar 4.4 Activity Diagram Tenant Owner	31
Gambar 4.5 Activity Diagram Q-Tin Delivery	32
Gambar 4.6 <i>Sequence</i> Diagram Stock Makanan.....	33
Gambar 4.7 Sequencel Diagram Aktivasi Q-ver.....	34
Gambar 4.8 Sequencel Diagram Aktivasi Q-ver.....	35
Gambar 4.9 Sequencel Diagram Aktivasi Q-ver.....	36
Gambar 4.10 Seqence Diagram Kelolal Kantin	37
Gambar 4.11 ER Diagram Dashboard Admin Q-Tin.....	39
Gambar 4.12 Struktur Database	40
Gambar 4.13 Tampilan Login Dashboard Admin Q-Tin.....	42
Gambar 4.14 Tampilan HomeDashboard Admin Q-Tin.....	43
Gambar 4.15 Tampilan HomeDashboard Admin Q-Tin.....	44
Gambar 4.16 Tampilan Stock Makanan DASHBOARD Admin Q-Tin	45
Gambar 4.17 Tampilan Stock Makanan DASHBOARD Admin Q-Tin	47
Gambar 4.18 Tampilan Stock Makanan DASHBOARD Admin Q-Tin	48
Gambar 4.19 Tampilan Stock Makanan DASHBOARD Admin Q-Tin	49
Gambar 4.20 Tampilan Isi Stock Makanan Dashboard Admin Q-Tin	50
Gambar 4.21 Tampilan Tambah Stock Makanan Dashboard Admin Q-Tin Berhasil	51
Gambar 4.22 Tampilan Stock Makanan Habis Dashboard Admin Q-Tin	52
Gambar 4.23 Tampilan Aktivasi Q-Tin Delivery Dashboard Admin Q-Tin	53
Gambar 4.24 Tampilan Stock Makanan Habis Dashboard Admin Q-Tin	54
Gambar 4.25 Tampilan Berhasil Aktivasi Akses Q-Tin Delivery Dashboard Admin Q-Tin ...	55
Gambar 4.26 Tampilan Stock Makanan DASHBOARD Admin Q-Tin	56
Gambar 4.27 Tampilan Stock Makanan DASHBOARD Admin Q-Tin	57
Gambar 4.28 Tampilan Stock Makanan DASHBOARD Admin Q-Tin	58
Gambar 4.29 Tampilan Stock Makanan DASHBOARD Admin Q-Tin	59

Gambar 4.30 Tampilan Kantin Tutup Keseluruhan Dashboard Admin Q-Tin.....	60
Gambar 4.31 Tampilan Kelola Status Kantin Dashboard Admin Q-Tin	61
Gambar 4.32 Tampilan Salah Satu Status Kantin Tutup Dashboard Admin Q-Tin	62
Gambar 4.33 Tampilan Berhasil Merubah Salah Satu Status Kantin Menjadi Tutup Dashboard Admin Q-Tin.....	63
Gambar 4.34 Tampilan Log Out Dashboard Admin Q-Tin	64
Gambar 4.35 Tampilan Log Out Dashboard Admin Q-Tin.....	65
Gambar 4.36 Tampilan Log Out Dashboard Admin Q-Tin	66

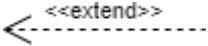
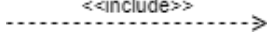
DAFTAR TABEL

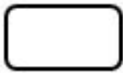
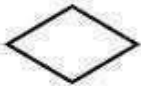
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	10
Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan Penelitian	18
Tabel 4.1 Deskripsi Skenario Akses Admin dan Q-Ver	24
Tabel 4.2 Deskripsi Skenario Pengelolaan Database Q-Tin	27
Tabel 4.3 Black Box Testing.....	67

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Riset	70
Lampiran 2. Data Menu Kantin	71
Lampiran 3. Transkrip Wawancara	72
Lampiran 4. Hasil Turnitin.....	73

DAFTAR SIMBOL

No	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Menyatakan peran seseorang, sistem, ataupun alat saat berhubungan dengan use case.
2.		Use Case	Mendeskripsikan suatu urutan kegiatan dan menjadi penghubung anantara sistem dan aktor
3.		<i>Association</i>	Media penghubung objek satu dengan yang lainnya
4.		Generalisasi	Media penghubung objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek induk (<i>ancestor</i>)
5.		<i>Extend</i>	Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya
6.		<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya
7.		Sistem	Mendeskripsikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas
8.		<i>Initial Node</i>	Permulaan dari sebuah aktivitas sistem
9.		<i>Final Node</i>	Status akhir dari sebuah aktivitas sistem

10.		<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem
11.		<i>Decision</i>	Percabangan dengan pilihan aktivitas lebih dari satu