



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEBSITE
PADA TOKO CHEKOVEILS**

TUGAS AKHIR

ADINDA MEITRY DINANTI

2210501064

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2025**



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEBSITE
PADA TOKO CHEKOVEILS**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

ADINDA MEITRY DINANTI

2210501064

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

2025

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Adinda Meitry Dinanti

NIM : 2210501064

Tanggal : 1 Mei 2025

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan hukum yang berlaku.

Jakarta, 1 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Adinda Meitry Dinanti

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adinda Meitry Dinanti

NIM : 2210501064

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Berbasis Royalti Non eksekutif (Non-executive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN HIJAB
BERBASIS WEBSITE PADA TOKO CHEKOVEILS**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database) skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Jakarta

Pada tanggal: 1 Mei 2025

Yang Menyatakan,



Adinda Meitry Dinanti

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adinda Meitry Dinanti

NIM. : 2210501064

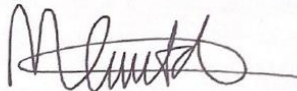
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Judul Skripsi/TA : SISTEM INFORMASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEBSITE PADA
TOKO CHEKOVEILS

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

Jakarta, 27 Mei 2025

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Nurhafifah Matondang, S.Kom., M.M., M.T.I

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Rio Wirawan, S.Kom., MMSI

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEBSITE
PADA TOKO CHEKOVEILS

Nama : Adinda Meitry Dinanti
NIM : 2210501064
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:

Catur Nugrahaeni Puspita Dewi, S.Kom., M.Kom.

Penguji 2:

I Wayan Widi Pradnyana, S.Kom, M.T.I.

Pembimbing:

Nurhafifah Matondang, S.Kom., M.M., M.T.I

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.

NIP. 198610202019031006

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.

NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:
12 Juni 2025



SISTEM INFORMASI PENJUALAN HIJAB BERBASIS WEBSITE PADA TOKO CHEKOVEILS

Adinda Meitry Dinanti

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi membuat persaingan di dunia bisnis melalui platform online semakin ketat dan mempengaruhi banyak bisnis fisik, termasuk bisnis pada Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM). Toko Chekoveils merupakan sebuah UMKM di bidang fashion yang beroperasi secara online melalui WhatsApp dan toko offline di Bogor, yang telah beroperasi selama sepuluh tahun namun masih mengalami kendala dalam pengelolaan manajemen operasional karena masih mengandalkan sistem manual. Permasalahan yang muncul seperti manajemen stok barang yang tidak efisien dan pencatatan transaksi yang kurang akurat akibat hanya dicatat di buku catatan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dirancang sebuah sistem informasi berbasis website penjualan online dengan menggunakan metode Waterfall yang terdiri dari tahap analisis kebutuhan, perancangan design sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Pada tahap analisis kebutuhan dilakukan dengan metode PIECES, sedangkan perancangan design sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (UML), seperti *Use Case* diagram, *Class* diagram, *Activity* diagram dan *Sequence* diagram. Hasil dari penelitian ini diharapkan sistem informasi penjualan hijab yang dapat memberikan solusi terbaik seperti mempermudah manajemen stok barang, mencatat data penjualan secara akurat, serta memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan hijab. Dengan demikian, UMKM ini dapat meningkatkan manajemen operasionalnya dan memberikan pengalaman terbaik bagi pelanggan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Toko Hijab, Website, Waterfall

WEBSITE-BASED HIJAB SALES INFORMATION SYSTEM

AT CHEKOVEILS SHOP

Adinda Meitry Dinanti

ABSTRACT

The development of information technology makes competition in the business world via online platforms increasingly fierce and affects many physical businesses, including businesses in Micro, Small and Medium Enterprises (MSMEs). Chekoveils Store is an MSME in the fashion sector that operates online via WhatsApp and an offline store in Bogor, which has been operating for five years but is still experiencing problems in managing operational management because it still relies on a manual system. Problems that arise include inefficient stock management and inaccurate transaction recording due to only being recorded in notebooks. To overcome this problem, an online sales website-based information system was designed using the Waterfall method which consists of the stages of needs analysis, system design, implementation, testing and maintenance. At the requirements analysis stage, it is carried out using the PIECES method, while the system design uses the Unified Modeling Language (UML), such as Use Case diagrams, Class diagrams, Activity diagrams and Sequence diagrams. The results of this research are expected to be a hijab sales information system that can provide the best solutions such as simplifying stock management, recording sales data accurately, and making it easier for customers to order hijabs. In this way, these MSMEs can improve their operational management and provide the best experience for customers.

Keywords: *Information Systems, Sales, Hijab Shop, Website, Waterfall*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Hijab Berbasis Website Pada Toko Chekoveils” ini dengan baik. Tugas Akhir ini disusun dengan tujuan untuk memenuhi syarat memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer di Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Proses penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan, doa, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak yang memberikan kontribusi baik secara langsung maupun tidak langsung. Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST.,M.Sc.,IPM selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Bapak Rio Wirawan, S.Kom., MMSI selaku Koordinator Program Studi D3 Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.
3. Ibu Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM., MTI. selaku Dosen Pembimbing, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas bimbingan, arahan, dukungan serta semangat yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Kedua orang tua tercinta, Papa Taufiq, S.H., M.M. dan Mama Dra. Rosalia Utami Putri, dua orang yang paling berjasa dalam hidup penulis, sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada hentinya penulis persembahkan karya kecil ini untuk Papa dan Mama yang telah merawat, memberikan kasih sayang dengan penuh cinta, membesarkan, menuntun, mendukung, meridhoi, memotivasi dan mendoakan di setiap langkah dalam hal apapun yang penulis jalani. Terima kasih telah memberikan semua dukungan moril serta materil selama jenjang perkuliahan hingga selesainya penulisan tugas akhir ini. Papa dan Mama merupakan saksi perjalanan dari penulis kecil hingga sekarang ini dan seterusnya. Segala pencapaian ini tidak lepas dari cinta dan pengorbanan yang luar biasa dari Papa dan Mama.
5. Kedua kakak tersayang, Kak Dr. Eko G. Samudro, S.Pd., M.Han. dan Kak Rani Percekawati, S.E., yang tiada henti memberikan seluruh motivasi, arahan, kasih sayang serta menjadi panutan dalam hal pendidikan dan kehidupan bagi penulis. Terima kasih telah menjadi rumah untuk pulang, atas perhatian dan dukungan moril serta materil selama masa perkuliahan hingga penulis mampu menyelesaikan studi ini dengan baik.

6. Kedua keponakan tersayang, M. Erzeshan Azka Tsaqib dan Gavin Erzyan Atharazka, yang selalu menghadirkan canda tawa, kasih sayang, semangat dan telah menemani penulis hingga saat ini.
7. M. Danindra Alfasya, partner yang menemani penulis sejak tahun 2017, yang selalu memberikan arahan, menjadi tempat berkeluh kesah, menemani, menghibur dalam kesedihan, memberikan dukungan penuh, serta meyakinkan penulis untuk pantang menyerah hingga penyusunan tugas akhir ini selesai.
8. Sahabat seperjuangan dari awal perkuliahan hingga akhir studi, khususnya Fikriyyah, Haifa, Khansafa, Najwa, Alya yang sudah menemani penulis dan saling memberi dukungan satu sama lain hingga penyusunan tugas akhir ini selesai.
9. Seluruh teman-teman Program Studi D3 Sistem Informasi Angkatan 2022 yang sudah berjuang bersama hingga akhir perkuliahan.
10. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan kontribusi, bantuan dan dukungan dalam proses penyusunan tugas akhir ini.

Keberadaan mereka memberikan kebahagiaan dan mendorong penulis untuk terus maju dan pantang menyerah. Mereka adalah bagian tak terpisahkan dalam perjalanan penulis. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan tugas akhir ini, hal ini disebabkan oleh keterbatasan kemampuan, pengetahuan, serta pengalaman penulis yang dimiliki. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan sebagai bahan perbaikan di masa yang akan datang. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya

Jakarta, 1 Mei 2025



Adinda Meitry Dinanti

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Luaran Yang Diharapkan	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem Informasi Penjualan	5
2.2 <i>Website</i>	5
2.3 <i>Database Management System (DBMS)</i>	5
2.4 PHP	6
2.5 <i>JavaScript</i>	6
2.6 HTML (<i>HyperText Markup Language</i>).....	6
2.7 <i>Bootstrap</i>	7
2.8 Metode <i>Waterfall</i>	7
2.9 <i>PIECES</i>	8
2.10 <i>Blackbox Testing</i>	9
2.11 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.11.1 <i>Use Case Diagram</i>	10

2.11.2 <i>Activity</i> Diagram.....	10
2.11.3 <i>Class</i> Diagram	11
2.11.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	11
2.12 Penelitian Terdahulu	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Tahapan Penelitian	16
3.2 Uraian Penelitian.....	18
3.2.1 Pengumpulan Data	18
3.2.2 Analisis Kebutuhan	18
3.2.3 Desain Sistem.....	18
3.2.4 Pembuatan Kode	19
3.2.5 Pengujian Sistem	19
3.2.6 Implementasi	19
3.2.7 Pemeliharaan	19
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian.....	20
3.4 Alat dan Bahan Penelitian.....	20
3.4.1 Perangkat Keras (Hardware)	20
3.4.2 Perangkat Lunak (Software).....	20
3.5 Jadwal Penelitian	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	22
4.1 Gambaran Umum UMKM Chekoveils.....	22
4.1.1 Profil UMKM Chekoveils.....	22
4.1.2 Struktur Organisasi.....	22
4.1.3 Tugas Pokok dan Fungsi Kerja.....	23
4.2 Analisis Sistem Berjalan	23
4.2.1 Prosedur Sistem Berjalan	23
4.2.2 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan	24
4.2.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan.....	24
4.2.4 Analisis Permasalahan dengan Metode PIECES.....	25
4.3 Rancangan Sistem Usulan.....	27
4.3.1 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	27
4.3.2 Identifikasi Aktor Sistem Usulan	27
4.3.3 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan	28
4.3.4 Deskripsi Skenario <i>Use Case</i> Diagram Usulan.....	29
4.3.5 <i>Activity</i> Diagram Sistem Usulan.....	41
4.3.6 <i>Sequence</i> Diagram Sistem Usulan.....	59

4.3.7 <i>Class</i> Diagram Sistem Usulan.....	70
4.3.8 Perancangan <i>Database</i>	71
4.3.9 Perancangan <i>User Interface</i>	74
4.3.10 Tampilan Website	82
4.3.11 Blackbox Testing	89
BAB V PENUTUP	92
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93
RIWAYAT HIDUP	96
LAMPIRAN	97

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	12
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian	21
Tabel 4. 1 Analisis Permasalahan PIECES	25
Tabel 4. 2 Identifikasi Aktor	27
Tabel 4. 3 Skenario Daftar	29
Tabel 4. 4 Skenario Login.....	30
Tabel 4. 5 Skenario Melihat Halaman Produk.....	30
Tabel 4. 6 Skenario Melihat Halaman Diskon.....	31
Tabel 4. 7 Skenario Melihat Halaman Kategori	32
Tabel 4. 8 Skenario Menambah Produk ke Keranjang	32
Tabel 4. 9 Skenario Melakukan Pemesanan	33
Tabel 4. 10 Skenario Melihat Riwayat Belanja	34
Tabel 4. 11 Skenario Mengedit Profil.....	35
Tabel 4. 12 Skenario Mengelola Kategori	35
Tabel 4. 13 Skenario Mengelola Katalog Produk.....	36
Tabel 4. 14 Skenario Mengelola Pesanan.....	37
Tabel 4. 15 Skenario Mencetak Laporan Penjualan	38
Tabel 4. 16 Skenario Logout.....	39
Tabel 4. 17 Skenario Menambah Testimoni	40
Tabel 4. 18 Perancangan Database Tabel Pengguna.....	71
Tabel 4. 19 Perancangan Database Tabel Produk	71
Tabel 4. 20 Perancangan Database Tabel Kategori.....	72
Tabel 4. 21 Perancangan Database Tabel Pemesanan.....	72
Tabel 4. 22 Perancangan Database Tabel Penjualan.....	73
Tabel 4. 23 Perancangan Database Tabel Pembayaran.....	73
Tabel 4. 24 Perancangan Database Tabel Review	73
Tabel 4. 25 Pengujian Sistem Blackbox Testing	89

DAFTAR GAMBAR

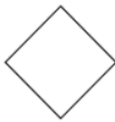
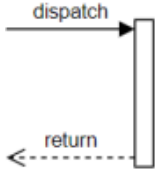
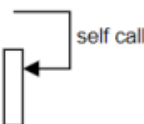
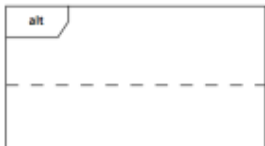
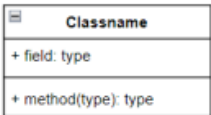
Gambar 2. 1 Metode Waterfall	8
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	17
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi	22
Gambar 4. 2 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	24
Gambar 4. 3 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan.....	28
Gambar 4. 4 <i>Activity</i> Diagram Registrasi	41
Gambar 4. 5 <i>Activity</i> Diagram Login.....	42
Gambar 4. 6 <i>Activity</i> Diagram Melihat Halaman Produk.....	43
Gambar 4. 7 <i>Activity</i> Diagram Melihat Halaman Diskon.....	44
Gambar 4. 8 <i>Activity</i> Diagram Melihat Halaman Kategori	45
Gambar 4. 9 <i>Activity</i> Diagram Menambahkan Produk ke Keranjang	46
Gambar 4. 10 <i>Activity</i> Diagram Melakukan Pemesanan Barang.....	47
Gambar 4. 11 <i>Activity</i> Diagram Melihat Riwayat Belanja	48
Gambar 4. 12 <i>Activity</i> Diagram Edit Profil	49
Gambar 4. 13 <i>Activity</i> Diagram Tambah Kategori Produk.....	50
Gambar 4. 14 <i>Activity</i> Diagram Edit Kategori Produk.....	51
Gambar 4. 15 <i>Activity</i> Diagram Tambah Data Produk	52
Gambar 4. 16 <i>Activity</i> Diagram Hapus Data Produk.....	53
Gambar 4. 17 <i>Activity</i> Diagram Edit Data Produk	54
Gambar 4. 18 <i>Activity</i> Diagram Mengelola Pesanan.....	55
Gambar 4. 19 <i>Activity</i> Diagram Mencetak Laporan Penjualan	56
Gambar 4. 20 <i>Activity</i> Diagram Logout.....	57
Gambar 4. 21 <i>Activity</i> Diagram Menambah Testimoni	58
Gambar 4. 22 <i>Sequence</i> Diagram Register.....	59
Gambar 4. 23 <i>Sequence</i> Diagram Login.....	60
Gambar 4. 24 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Halaman Produk.....	61
Gambar 4. 25 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Halaman Diskon.....	61
Gambar 4. 26 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Halaman Kategori	62
Gambar 4. 27 <i>Sequence</i> Diagram Menambah Produk ke Keranjang	62
Gambar 4. 28 <i>Sequence</i> Diagram Pemesanan Barang.....	63
Gambar 4. 29 <i>Sequence</i> Diagram Melihat Riwayat Belanja	63
Gambar 4. 30 <i>Sequence</i> Diagram Edit Profil	64
Gambar 4. 31 <i>Sequence</i> Diagram Tambah Kategori	64
Gambar 4. 32 <i>Sequence</i> Diagram Edit Kategori.....	65

Gambar 4. 33 <i>Sequence</i> Diagram Tambah Produk	65
Gambar 4. 34 <i>Sequence</i> Diagram Hapus Produk	66
Gambar 4. 35 <i>Sequence</i> Diagram Edit Produk	66
Gambar 4. 36 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Pesanan	67
Gambar 4. 37 <i>Sequence</i> Diagram Mencetak Laporan Pesanan	68
Gambar 4. 38 <i>Sequence</i> Diagram Logout.....	68
Gambar 4. 39 <i>Sequence</i> Diagram Menambah Testimoni	69
Gambar 4. 40 <i>Class Diagram</i>	70
Gambar 4. 41 Perancangan Halaman Utama.....	74
Gambar 4. 42 Perancangan Halaman Daftar	75
Gambar 4. 43 Perancangan Halaman Login.....	75
Gambar 4. 44 Perancangan Halaman Katalog Produk	75
Gambar 4. 45 Perancangan Halaman Detail Produk	76
Gambar 4. 46 Perancangan Halaman Keranjang.....	76
Gambar 4. 47 Perancangan Halaman Detail Checkout	77
Gambar 4. 48 Perancangan Halaman Pembayaran.....	78
Gambar 4. 49 Perancangan Halaman Edit Profil.....	78
Gambar 4. 50 Perancangan Dashboard Admin.....	79
Gambar 4. 51 Perancangan Dashboard Kategori.....	79
Gambar 4. 52 Perancangan Dashboard Produk	80
Gambar 4. 53 Perancangan Dashboard Transaksi	80
Gambar 4. 54 Perancangan Dashboard Laporan Penjualan	81
Gambar 4. 55 Tampilan Halaman Utama	82
Gambar 4. 56 Tampilan Halaman Daftar.....	82
Gambar 4. 57 Tampilan Halaman Login	83
Gambar 4. 58 Tampilan Katalog Produk	83
Gambar 4. 59 Tampilan Detail Produk	84
Gambar 4. 60 Tampilan Halaman Keranjang	84
Gambar 4. 61 Tampilan Detail Checkout	85
Gambar 4. 62 Tampilan Halaman Pembayaran	85
Gambar 4. 63 Tampilan Edit Profil.....	86
Gambar 4. 64 Tampilan Dashboard Admin	86
Gambar 4. 65 Tampilan Dashboard Kategori	87
Gambar 4. 66 Tampilan Dashboard Produk	87
Gambar 4. 67 Tampilan Dashboard Transaksi.....	88

Gambar 4. 68 Tampilan Dashboard Laporan Penjualan	88
---	----

DAFTAR SIMBOL

Nama	Simbol	Keterangan
<i>Actor</i>		Melambangkan orang atau pihak luar yang berinteraksi langsung dengan sistem, seperti pengguna atau sistem lain. Biasanya digambarkan dengan simbol manusia.
<i>Use Case</i>		Menunjukkan fungsi atau layanan yang dapat digunakan oleh aktor dalam sistem. Umumnya digambar dalam bentuk oval.
<i>Association</i>		Menggambarkan hubungan antara dua objek atau kelas. Hubungan ini bisa satu ke satu, satu ke banyak, dan sebagainya, dengan garis sebagai penghubungnya.
<i>Generalization</i>		Menyatakan hubungan pewarisan antara kelas umum (induk) dan kelas khusus (turunan). Digambarkan dengan panah dari subclass ke superclass.
<i>System</i>		Simbol ini digunakan untuk merepresentasikan keseluruhan sistem atau bagian dari sistem yang lebih besar, agar diagram menjadi lebih terstruktur.
<i>Initial Node</i>		Titik awal dimulainya proses atau alur dalam sebuah activity diagram.
<i>Final Node</i>		Menandakan berakhirnya alur proses dalam activity diagram.
<i>Activity</i>		Menyatakan kegiatan atau proses yang dilakukan dalam sistem. Biasanya digunakan untuk menggambarkan urutan kerja.
<i>Start/End</i>		Menunjukkan titik awal dan akhir dari suatu alur proses secara keseluruhan.
<i>Process</i>		Digunakan untuk menggambarkan langkah atau tindakan yang dilakukan dalam suatu sistem atau alur kerja.
<i>Input/Output</i>		Menyatakan data yang masuk ke sistem (input) atau hasil keluaran dari proses (output).

<i>Decision</i>		Titik dalam alur di mana pengguna atau sistem harus memilih satu dari beberapa kemungkinan jalur. Biasanya digambarkan berbentuk belah ketupat.
<i>Fork Node</i>		Memisahkan satu alur menjadi beberapa jalur paralel yang berjalan bersamaan.
<i>Swimlane</i>		Digunakan untuk memisahkan tanggung jawab antar entitas dalam activity diagram. Biasanya membagi diagram menjadi kolom atau baris.
<i>Lifeline</i>		Menunjukkan keberadaan suatu objek selama proses berlangsung dalam sequence diagram.
<i>Activation Bar</i>		Mengilustrasikan periode waktu saat objek sedang aktif atau menjalankan proses tertentu.
<i>Object Message</i>		Menunjukkan bentuk komunikasi atau pengiriman pesan dari satu objek ke objek lain.
<i>Message to Self</i>		Digunakan saat suatu objek memanggil dirinya sendiri untuk menjalankan suatu proses.
<i>Alternate</i>		Simbol ini digunakan untuk menunjukkan adanya pilihan alternatif dalam alur sistem yang bisa terjadi.
<i>Class</i>		Menyatakan representasi suatu kelas dalam sistem, biasanya terdiri dari nama kelas, atribut, dan metode dalam satu kotak tiga bagian.

<i>One Cardinality</i>		Menunjukkan bahwa satu objek dari suatu kelas hanya terhubung dengan satu objek dari kelas lainnya.
<i>Many Cardinality</i>		Menunjukkan bahwa objek dari satu kelas dapat terhubung dengan banyak objek dari kelas lain.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Pengajuan Riset	97
Lampiran 2. Hasil Wawancara.....	98
Lampiran 3. Dokumentasi	100
Lampiran 4. Hasil Turnitin	101
Lampiran 5. Kode Program	102