ANALISIS ASUHAN KEPERAWATAN DENGAN *VIRTUAL REALITY* UNTUK MENURUNKAN TINGKAT NYERI PADA PASIEN DI IGD RS. JAKARTA

Mega Fajar Brillianty

Abstrak

Nyeri merupakan keluhan utama yang sering dialami pasien saat datang ke Instalasi Gawat Darurat (IGD) dan bila tidak ditangani secara optimal dapat menimbulkan dampak psikologis hingga kerusakan system saraf jangka Panjang. Selama ini, manajemen nyeri di IGD umumnya masih mengandalkan pendekatan farmakologis, yang meskipun efektif, memiliki risiko efek samping dan ketergantungan obat. Terapi non farmakologis, khususnya metode distraksi seperti *Virtual Reality* (VR) menjadi inovasi dalam membantu menurunkan persepsi nyeri secara aman dan menyenangkan. Studi ini bertujuan untuk menganalisis penerapan asuhan keperawatan menggunakan terapi *Virtual Reality* dalam menurunkan nyeri pada pasien di IGD RS Bhayangkara TK.1 Pusdokkes Polri. Metode yang digunakan adalah studi kasus terhadap dua pasien dengan keluhan nyeri akut. Internvensi diberikan melalui terapi *Virtual Reality* menggunakan konten *Roller Coaster* dan *Feeding Frenzy* selama maksimal 20 menit. Evaluasi dilakukan menggunakan skala *Numeric Rating Scale* (NRS) sebelum dan sesudah intervensi. Hasil menunjukan penurunan signifikan pada Tingkat nyeri pada pasien kelolaan pertama dari skala 8 menjadi 3 (nyeri ringan) dan pada pasien kelolaan kedua dari skala 7 (nyeri berat terkontrol) menjadi 3 (nyeri ringan). Hasil ini memperkuat efektivitas terapi VR sebagai bagian dari intervensi non famakologis dalam manajemen nyeri akut di IGD dan dapat dijadikan pendekatan pendukung dalam asuhan keperawatan berbasis bukti (*Evidence Based Nursing)*

Kata kunci : nyeri, *Virtual Reality,* intervensi non famakologis, asuhan keperawatan, IGD

ANALYSIS OF NURSING CARE WITH VIRTUAL REALITY TO REDUCE PAIN LEVELS IN PATIENTS IN IGD RS. JAKARTA

Mega Fajar Brillianty

Abstrack

Pain is the main complaint often experienced by patients when coming to the Emergency Department (IGD) and if not handled optimally can cause psychological impacts to long-term nervous system. So far, pain management in the ER generally still relies on a pharmacological approach, which although effective, has the risk of side effects and drug dependence. Non-pharmacological therapy, especially distraction methods such as Virtual Reality (VR) is an innovation in helping to reduce pain perception safely and pleasantly. This study aims to analyze the implementation of nursing care using Virtual Reality therapy in reducing pain in patients in the ER of Bhayangkara Hospital TK.1 Pusdokkes Polri. The method used is a case study of two patients with complaints of acute pain. Intervention was given through Virtual Reality therapy using Roller Coaster and Feeding Frenzy content for a maximum of 20 minutes. Evaluation was conducted using the Numeric Rating Scale (NRS) before and after the intervention. The results showed a significant decrease in the level of pain in the first managed patients from a scale of 8 to 3 (mild pain) and in the second managed patients from a scale of 7 (controlled severe pain) to 3 (mild pain). These results strengthen the effectiveness of VR therapy as part of a non-pharmacologic intervention in acute pain management in the ER and can be used as a supporting approach in evidence-based nursing care (Evidence Based Nursing)

Keywords : pain, Virtual Reality, non-pharmacologic intervention, nursing care, ER