



Tugas Akhir Skripsi:

## HUBUNGAN ROMANTIS DALAM PERMAINAN *ONLINE* MELALUI PENDEKATAN TEORI PENETRASI SOSIAL

Tugas Akhir Skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Nama : Adinda Luna Kusuma Wardhani

NIM : 2010411206



**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL  
VETERAN JAKARTA**

**2025**

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI

Skripsi diajukan oleh:

Nama : Adinda Luna Kusuma Wardhani  
NIM : 2010411206  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Judul Skripsi : Hubungan Romantis Dalam Permainan *Online* Melalui Pendekatan Teori Penetrasi Sosial

Telah berhasil melakukan bimbingan minimal **6X** dihadapan dosen pembimbing diterima sebagai bagian persyaratan untuk melakukan sidang **SKRIPSI** yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana, pada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

**Pembimbing**



(Maria Febiana Christanti, S.Sos., M.Si.)

Ditetapkan di : Jakarta  
Tanggal Ujian :

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar:

Nama : Adinda Luna Kusuma Wardhani

NIM : 2010411206

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Bilama di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini maka, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, Desember 2024

Yang menyatakan,



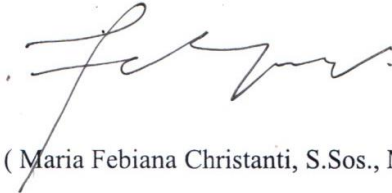
(Adinda Luna Kusuma Wardhani)

## LEMBAR PENGESAHAN

NAMA : Adinda Luna Kusuma Wardhani  
NIM : 2010411206  
PROGRAM STUDI : Ilmu Komunikasi  
JUDUL : Hubungan Romantis Dalam Permainan *Online* Melalui Pendekatan Teori Penetrasi Sosial

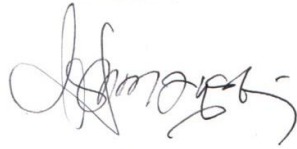
Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Pembimbing



( Maria Febiana Christanti, S.Sos., M.Si. )

Penguji 1



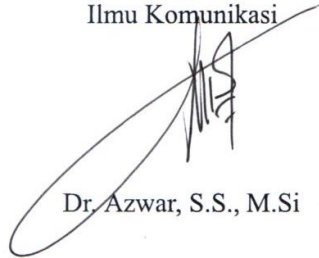
(Dr. Kusumajanti, S.Sos., M.M., M.Si.)

Penguji 2



(Drs. Aan Setiadarma, M.Si)

Ketua Program Studi  
Ilmu Komunikasi



Dr. Azwar, S.S., M.Si

Ditetapkan di : Jakarta  
Tanggal Ujian : 6 Januari 2025

## **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI / TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adinda Luna Kusuma Wardhani  
NIM : 2010411206  
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik  
Program Studi : S1 Ilmu Komunikasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **HUBUNGAN ROMANTIS DALAM PERMAINAN *ONLINE* MELALUI PENDEKATAN TEORI PENETRASI SOSIAL**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya:

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 3 Desember 2024

Yang menyatakan,



(Adinda Luna Kusuma Wardhani)

## **ABSTRAK**

Peneliti mengkaji proses komunikasi interpersonal pre dan pasca pasangan menikah dari permainan daring dengan pendekatan Teori Penetrasi Sosial. Tujuan penelitian adalah menelaah bagaimana komunikasi interpersonal berperan serta bagaimana proses penetrasi berjalan pada hubungan romantis dalam permainan daring hingga menikah dan menjalin hubungan rumah tangga. Komunikasi interpersonal dapat digambarkan dengan beberapa sifat, salah satunya adalah unik karena masing-masing individu akan menjadi tidak tergantikan dan sebuah hubungan akan membentuk pola unik tersendiri. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif dengan pendekatan fenomenologi, serta melibatkan tiga pasang suami istri sebagai narasumber dengan pengalaman masing-masing. Pengalaman digali melalui proses wawancara dan dokumentasi guna mendapatkan jawaban spesifik dan mendalam sesuai dengan rumusan masalah yang sudah dijabarkan. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa setiap pasangan memiliki pola hubungan yang berbeda-beda. Pasangan dua memiliki pola dengan kemiripan yang paling dekat dengan tahapan penetrasi dari Altman dan Taylor. Namun, masing-masing pasangan membutuhkan keterbukaan sebagai kunci utama untuk mencapai hubungan intim.

**Kata Kunci :** Komunikasi Interpersonal, Teori Penetrasi Sosial, Hubungan Romantis, Permainan Daring.

## **ABSTRACT**

*The researcher examined the pre and post interpersonal communication process of married couples from online games using the Social Penetration Theory approach. The purpose of the research is to examine how interpersonal communication plays a role and how the penetration process runs on romantic relationships in online games until marriage and domestic relationships. Interpersonal communication can be described with several characteristics, one of which is unique because each individual will become irreplaceable and a relationship will form its own unique pattern. This research uses a descriptive qualitative method with a phenomenological approach, and involves three couples as sources with their respective experiences. Experiences are explored through the interview process and documentation to get specific and in-depth answers in accordance with the formulation of the problem that has been described. The results of this study show that each couple has a different relationship pattern. Couple two has a pattern with the closest resemblance to the stages of penetration from Altman and Taylor. However, each couple needs openness as the main key to achieving intimate relationships.*

**Keywords** : *Interpersonal Communication, Social Penetration Theory, Romantic Relationships, Online Gaming.*

## KATA PENGANTAR

Penulis panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran Allah S.W.T atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan judul “*Hubungan Romantis Dalam Permainan Online Melalui Pendekatan Teori Penetrasi Sosial*”. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu dari awal hingga penelitian ini tersusun dengan baik, yaitu kepada :

1. Orang tua peneliti yaitu Ibu Lidia Susanti dan Bapak Wisnu Wardhana yang sangat amat berperan penting dalam kehidupan dan penelitian yang telah diselesaikan oleh peneliti, orang tua yang selalu memberikan motivasi serta dukungan, cinta, dan doa yang tiada hentinya.
2. Saudara kandung peneliti yaitu Laksmi Devy Kusuma Wardhani dan Yudhistira Putra Wardhana yang telah memberikan banyak motivasi serta dukungan baik secara mental maupun finansial, sehingga peneliti bisa menyelesaikan skripsi ini dan merasakan indahnyanya dunia perkuliahan.
3. Maria Febiana C., S.Sos., M.Si. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan pembelajaran, dukungan, serta semangat pada peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Dr. Kusumajanti, S.Sos., M.Si. selaku dosen penguji yang telah memberikan banyak motivasi serta ilmu-ilmu baru sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Drs. Aan Setiadarma, M.Si. selaku dosen penguji yang telah memberikan banyak pembelajaran dan ilmu baru sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Irpan Ripa'i Sutowo, SE, M.Si. selaku dosen yang pernah menjadi dosen pembimbing akademik dan telah memberikan banyak motivasi serta membantu peneliti dalam segala urusan akademik baik perihal yang mudah maupun sulit untuk dilewati.
7. Bapak dan Ibu Dosen Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik yang telah menjadi acuan bagi peneliti dan memberikan banyak sekali pembelajaran serta ilmu-ilmu yang begitu bermanfaat selama peneliti menjalankan masa perkuliahan di UPN “Veteran” Jakarta.



8. Saudara peneliti yaitu Ka Fia, Ilham, dan Iqbal yang telah banyak membantu dalam jalannya penelitian serta menjadi bagian dari perjalanan hidup peneliti. Saudara yang telah memberikan dukungan, menghibur, dan mendengarkan keluh kesah peneliti.
9. Sahabat SMA peneliti yaitu grup Jemaah Haji Batch 1120 yang telah banyak memberikan kebahagiaan serta selalu menemani peneliti sejak remaja hingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan senyuman dan kenangan.
10. Teman dan sahabat masa perkuliahan peneliti grup Taman Bermain dan GWS 8 yang telah banyak berkontribusi baik dari segi tenaga, waktu, dan pikiran sehingga peneliti dapat menjalankan kehidupan perkuliahan dengan rasa bahagia serta semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.

**Jakarta, 9 Desember 2024**



Adinda Luna Kusuma Wardhani

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI / TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	v
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.5.1 Manfaat Akademis.....	4
1.5.2 Manfaat Praktis .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Konsep dan Teori Penelitian .....	12
2.2.1 Komunikasi interpersonal.....	12
2.1.2 Permainan Daring.....	14
2.1.3 Komunikasi Interpersonal dalam Permainan Daring.....	14
2.1.4 Hubungan Romantis (Pacaran-Menikah) .....	15

2.1.5 Teori Penelitian .....	16
2.2 Kerangka Berpikir .....	20
<b>BAB III.....</b>	<b>21</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
3.1 Objek Penelitian .....	21
3.2 Jenis Penelitian .....	21
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	22
3.4 Sumber Data .....	23
3.5 Teknik Analisis Data .....	24
3.5.1 Teknik Analisis Data.....	24
3.5.2 Teknik Keabsahan Data .....	25
3.6 Tabel Rencana Waktu.....	26
<b>BAB IV .....</b>	<b>28</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>28</b>
4.1 DATA DIRI .....	28
4.2 PROSES HUBUNGAN ROMANTIS .....	29
4.2.1 Komunikasi Interpersonal pasangan dalam hubungan romantis..	29
4.2.2 Proses Penetrasi pada Hubungan Romantis Pasangan .....	32
4.3 PEMBAHASAN.....	77
<b>BAB 5.....</b>	<b>94</b>
<b>PENUTUP .....</b>	<b>94</b>
5.1 Kesimpulan .....	94
5.2 Saran .....	94
5.2.1 Saran Akademis .....	95
5.2.2 Saran Praktis .....	95
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>96</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>100</b>
Lampiran 1. Coding Data .....	100
Lampiran 2. Hasil Turnitin .....	226
Lampiran 3. Jadwal Bimbingan Skripsi .....	227
Lampiran 4. Kontrak Penulisan Skripsi .....	228

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1 Contoh Permainan Daring.....</b>	<b>2</b>
<b>Gambar 2.1 Proses Komunikasi Interpersonal.....</b>	<b>13</b>
<b>Gambar 2.2 Aktivitas Permainan Daring.....</b>	<b>14</b>
<b>Gambar 2.3 Proses Penetrasi Sosial.....</b>	<b>17</b>
<b>Gambar 2.4 Kerangka Berpikir.....</b>	<b>20</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....</b>	<b>7</b>
<b>Tabel 3.1 Rencana Waktu Penelitian.....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 4.1 Hasil Penelitian.....</b>	<b>86</b>