

**PROYEK PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI KEGIATAN  
KEMAHASISWAAN BERBASIS WEBSITE DENGAN FRAMEWORK  
LARAVEL (Studi Kasus Kegiatan Perlombaan Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta)**

**Khaliza Fania**

**ABSTRAK**

Proses penyebaran informasi kegiatan kemahasiswaan, terutama terkait perlombaan, di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta masih menghadapi sejumlah kendala, seperti kurangnya efisiensi dan ketidakseimbangan dalam penyampaian informasi melalui grup chat dan media sosial. Penelitian ini bertujuan untuk merancang serta mengembangkan sistem informasi berbasis web dengan memanfaatkan framework Laravel guna meningkatkan efisiensi penyebaran informasi dan kelancaran proses pendaftaran perlombaan. Metodologi yang diterapkan adalah Agile Scrum, yang mendukung pengembangan sistem secara fleksibel dan kolaboratif melalui siklus sprint. Sistem ini memiliki fitur utama seperti pengelolaan data perlombaan, pendaftaran daring, serta distribusi informasi berbasis web agar mahasiswa dapat menerima informasi secara cepat dan terstruktur. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem ini mampu meningkatkan kecepatan penyampaian informasi serta menawarkan pengalaman pengguna yang lebih optimal dibandingkan metode konvensional. Oleh karena itu, sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi efektif dalam mendukung kegiatan kemahasiswaan di Fakultas Ilmu Komputer.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kegiatan Kemahasiswaan, Perlombaan, Laravel, Agile Scrum

**PROJECT DEVELOPMENT OF A WEB-BASED STUDENT ACTIVITY  
INFORMATION SYSTEM USING THE LARAVEL FRAMEWORK  
(A Case Study of Competition Activities at the Faculty of Computer Science,  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta)**

**Khaliza Fania**

**ABSTRACT**

The dissemination process of student activity information, particularly competition-related events, at the Faculty of Computer Science, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, has encountered challenges, such as inefficiency and uneven distribution of information shared through group chats and social media platforms. This study aims to design and implement a web-based information system utilizing the Laravel framework to optimize the effectiveness of information dissemination and competition registration processes. The Agile Scrum methodology, which facilitates flexible and collaborative development through sprint cycles, was employed in this study. The system incorporates key features such as competition management, online registration, and web-based information dissemination, ensuring that students receive timely and well-organized information. Testing results indicate that the system enhances information delivery efficiency and provides a superior user experience compared to traditional methods. Consequently, this system is anticipated to be a valuable solution for supporting student activities at the Faculty of Computer Science.

Keywords: Information System, Student Activities, Competition, Laravel, Agile Scrum