

DAFTAR PUSTAKA

- Abel, R., & Anggara, A. (2024). *APLIKASI PRESENSI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN TEKNOLOGI GEOLOCATION DAN FACE RECOGNITION*. 7(2), 378–388.
- Aldya, A. P., Rahmatulloh, A., & Fachurroji, M. (2019). Haversine Formula Untuk Membatasi Jarak Pada Aplikasi Presensi Online. *Jurnal Informasi Sains Dan Teknologi*, 4(2), 171–180.
- Al-Sabaawi, A. (2020). Digital Forensics for Infected Computer Disk and Memory: Acquire, Analyse, and Report. *2020 IEEE Asia-Pacific Conference on Computer Science and Data Engineering, CSDE 2020*. <https://doi.org/10.1109/CSDE50874.2020.9411614>
- Alvin Adi Soetrisno, Y., Handoyo, E., Wista Sinuraya, E., Winardi, B., Santoso, I., & Hilkia Batubara, Z. (2022). Android-Based *Mobile* Device Application Development in Vehicle Maintenance System. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 5(2), 304–313. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/justek>
- Andika, & M. Soemarno. (2023). Masalah Privasi dan Keamanan Data Pribadi pada Penerapan Kecerdasan Buatan. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3, 4917–4929.
- Azdy, R. A., & Darnis, F. (2020). Use of Haversine Formula in Finding Distance between Temporary Shelter and Waste End Processing Sites. *Journal of Physics: Conference Series*, 1500(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1500/1/012104>
- Berkati, A., Licantik, Nugrahaningsih, N., Lestari, A., & Sylviana, F. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Absensi Guru Dan Staf Tu Dengan Penerapan Geolocation Dan Fingerprint Berbasis Android Di Smk Gke Mandomai. *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan Dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 18(1), 61–74. <https://doi.org/10.47111/jti.v18i1.12590>
- Bhagat, S. A. (2022). Review on *Mobile* Application Development Based on Flutter Platform. *International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology*, 10(1), 803–809. <https://doi.org/10.22214/ijraset.2022.39920>
- Dace, A. A., Daffa, M. H., Sula, Y. Y. D., & Rahman, F. (2023). Pengujian Sistem Aplikasi Seleksi Sales Menggunakan Metode Black Box Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(3), 438–443. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>

- Dahunsi, F. M., Joseph, A. J., Sarumi, O. A., & Obe, O. O. (2021). Database management system for mobile crowdsourcing applications. *Nigerian Journal of Technology*, 40(4), 713–727. <https://doi.org/10.4314/njt.v40i4.18>
- Dr.Arie Gunawan, S. Kom. ,M. M. S. I. (2024). *Mobile Programming Menggunakan Flutter dan Visual Studio Code Untuk Pemula*. www.penerbitlitnus.co.id
- Fau, A. (2024). Pelatihan Pengenalan Dasar Framework Flutter dalam Pembangunan Aplikasi Mobile. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 01(01), 23–28.
- Fazari, A. N., Ramadiani, & Hatta, H. R. (2020). Pencarian Jarak Terdekat Dokter Praktek Menggunakan Metode Haversine. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 5(1), 7–12.
- Fazrin, Q. E., Lisnawati, T., Nurhayati, S., Satya, J. B., & Alamsyah, D. (2021). Penerapan Metode Pengembangan Sistem Extreme Proqraming (XP) Pada Aplikasi Presensi Peserta Magang dengan QR Code. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 164–170. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1018>
- Hafsari, R., Aribé, E., & Maulana, N. (2023). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Dan Penjualan Pada Perusahaan Pt.Inhutani V. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 10(2), 109–116. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v10i2.7001>
- Hakim, A., & Saefudin, M. (2021). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Menggunakan Metode Haversine Formula Pencarian Rumah Kost Daerah Jakarta Selatan. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(2), 397. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i2.640>
- Hidayat, R. A. N. (2023). Perencanaan Pembangunan Sistem Informasi Organisasi Kemahasiswaan Berbasis Android Dengan Metode Scrum. ... *Mahasiswa Bidang Ilmu Komputer Dan* ..., 82–92. <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/2428%0Ahttps://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/download/2428/1820>
- Hidayat, R., Satriansyah, A., & Nurhayati, M. S. (2022). Penggunaan Metode Waterfall untuk Rancangan Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Olahraga. *BIOS: Jurnal Teknologi Informasi Dan Rekayasa Komputer*, 3(1), 9–16. <https://doi.org/10.37148/bios.v3i1.35>

- Ikhwanudin, M. K., Sopingi, & Agustina srirahyu. (2024). Pemodelan Sistem Absensi Peserta Magang Di PT Egref Telematika Menggunakan Tekonologi QR Dan GPS. *JEKIN - Jurnal Teknik Informatika*, 4(3), 600–609. <https://doi.org/10.58794/jekin.v4i3.868>
- Ilham Firman Maulana. (2020). Penerapan *Firestore Realtime Database* pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis *Mobile Android*. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(5), 854–863. <https://doi.org/10.29207/resti.v4i5.2232>
- Islam Hasanah, N., & Sujjada, A. (2024). Implementasi Formula Haversine Dalam Webgis Perguruan Tinggi Swasta Di Jawa Barat Dan Banten. *Idealis: Indonesia Journal Information System*, 7(2), 178–188. <https://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/index>
- Jamaluddin, J., & Sukmawati, S. (2020). Implementasi Pemanfaatan Aplikasi *QR code* dalam Proses Pembelajaran PPKn. *Jurnal Kreatif Online*, 8(3), 195–201.
- Krisbudiana, M. I. F., & Edi Susilo. (2023). Employee *Attendance* Application Using *QR code* Android-Based at Eria Hospital Pekanbaru. *International Journal of Electrical, Energy and Power System Engineering*, 6(1), 113–119. <https://doi.org/10.31258/ijeepse.6.1.111-116>
- Kurnia, F. M. (2020). Pembangunan Aplikasi Transaksi Menu Di Kedai XYZ Kopi Menggunakan QR-Code Dan One Time *Password* Berbasis E-Wallet. *Matrix : Jurnal Manajemen Teknologi Dan Informatika*, 10(3), 113–122. <https://doi.org/10.31940/matrix.v10i3.1919>
- Kurniawati, & Badrul, M. (2021). Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 8(2), 57–52. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v8i2.3852>
- Maspupah, A. (2022). Advantages and disadvantages of literature review. *Lchw*, 21(2). <https://www.howandwhat.net/advantages-disadvantages-literature-review/>
- Milojković, K., Živković, M., & Bačanin Džakula, N. (2024). *Agile Multi-user Android Application Development With Firebase: Authentication, Authorization, and Profile Management*. 405–412. <https://doi.org/10.15308/sinteza-2024-405-412>
- Muhamad Adhi Prasetyo, & Petricia Oktavia. (2023). Pemanfatan Geolocation Image Annotation Menggunakan Metode Equirectangular Projection Berbasis Web Pada PT.

- XYZ. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(6), 1445–1451.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- Nelly Sofi, & Riza Dharmawan. (2022). Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart). *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 53–64.
<https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.125>
- Polakitan, R. A., Sengkey, R., & Sambul, A. M. (2019). Aplikasi QR code Identifikasi Pengunjung di Lokasi Wisata Kota Tomohon. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2), 145–150.
<http://www.php.net>.
- Prasetyo, S., & Zaky, U. (2024). *Implementation of Haversine Algorithm on Mapbox API for Searching Nearest Workshop Based on Mobile Devices Implementasi Algoritma Haversine pada Mapbox API Guna Pencarian Bengkel Terdekat Berbasis Perangkat Mobile*. 4(October), 1515–1524.
- Priyambodo, A., Novamizanti, L., & Usman, K. (2020). Implementasi QR code Berbasis Android pada Sistem Presensi. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(5), 1011–1020. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2020722337>
- Raihan, H., & Voutama, A. (2023). Pengujian Black Box Pada Aplikasi Database Perguruan Tinggi dengan Teknik Equivalence Partition. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 17(1), 1–18. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v17i1.2501>
- Ramdhan, M. S., Anwar, N. H. P., Tsabitah. Adinda Wira Zahra, & Fitri, A. S. (2024). Desain Aplikasi Mobile Pesan Antar Makanan Dengan Fitur Inovatif Perhitungan Nutrisi Dan Rekomendasi Menu Berbasis UML. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4(3), 11731–11743.
- Riansah, W. (2021). Aplikasi QR code Generator Dan QR code Reader Menggunakan Metode Stroke Histogram. *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD)*, 4(1), 38. <https://doi.org/10.53513/jsk.v4i1.2610>
- Roberts-licklider, K., & Trafalis, T. (2024). *Optimizing Treatment Facility Locations in Oklahoma Using Haversine , Euclidean , Manhattan , and Chebyshev Distance Optimization Optimizing Treatment Facility Locations in Oklahoma Using Haversine , Euclidean ,. 0–18.*

- Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai dengan Flutter Framework. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3), 589–598. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.3071>
- Selviana, E. Z., Wahanani, H. E., & Aditiawan, F. P. (2023). Black Box Testing in Community Service Systems Using Boundary Value Analysis and Cause Effect Graph Methods (Case Study of Jombang District Community and Village Empowerment Service). *East Asian Journal of Multidisciplinary Research*, 2(10), 4161–4184. <https://doi.org/10.55927/eajmr.v2i10.6435>
- Setyadi, H. A., & Sundari, S. (2022). Sistem Informasi Manajemen Kehadiran Dan Jam Kerja Peserta Magang Untuk Kelengkapan Perhitungan Gaji Peserta Magang. *Indonesian Journal Computer Science*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.31294/ijcs.v1i1.1114>
- Shadiq, J., Safei, A., Wahyudin Ratu Loly, R., sitasi, C., Rwr, L., & Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing, P. (2021). INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing. *Information Management for Educators and Professionals*, 5(2), 97–110.
- Sholeh, M., Gisfas, I., Cahiman, & Fauzi, M. A. (2021). Black Box Testing on ukmbantul.com Page with Boundary Value Analysis and Equivalence Partitioning Methods. *Journal of Physics: Conference Series*, 1823(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1823/1/012029>
- Sidiq, H., Deni Satria, & Humaira. (2022). At Implementasi Algoritma Haversine Pada Absensi Kpegawaiian Berbasis Android. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 3(1), 120–126. <https://doi.org/10.52158/jacost.v3i1.263>
- Triandini, E., Fauzan, R., Siahaan, D. O., Rochimah, S., Suardika, I. G., & Karolita, D. (2022). Software similarity measurements using UML diagrams: A systematic literature review. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 8(1), 10–23. <https://doi.org/10.26594/register.v8i1.2248>
- Tumanggor, R. P., Asril, E., & Guntoro. (2020). Sistem Informasi Absensi Peserta Magang Menggunakan QR code (Quick Response) Di PT. Redes Jaya Persada. *Manajemen*

Bandwidth Pada Mikrotik Dengan Limitasi Bertingkat Menggunakan Metode Simple Queue, 3(2), 20–29.

Uminingsih, Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>

Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.

Zewdie Ayezabu, A. (2022). Supabase vs Firebase: Evaluation of performance and development of Progressive Web Apps. *Metropolia*, May, 1–58.

StatCounter. 2024. *Mobile OS market share worldwide*. GlobalStats. Diambil tanggal 19 November 2024 dari <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/worldwide#monthly-202310-202410>

StatCounter. 2024. *Platform market share*. GlobalStats. Diambil tanggal 19 November 2024 dari <https://gs.statcounter.com/platform-market-share#monthly-202310-202410>

The Investopedia Team. 2024. Geolocation: What it is, How it Works, Examples. Diambil tanggal 12 Desember 2024, dari <https://www.investopedia.com/terms/g/geolocation.asp>