

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan penulisan yang telah dilakukan dalam pembuatan Aplikasi Android Peminjaman Ruang Lab dan Kelas Serta Pelaporan Kendala Aset Untuk Pengguna di Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Kondisi dan Kendala Sistem Pengelolaan Peminjaman dan Pelaporan Kerusakan Aset

Sistem peminjaman dan pelaporan yang masih dilakukan secara manual di Fakultas Ilmu Komputer UPNVJ mengalami berbagai kendala, seperti kesulitan dalam memesan ruangan, dan kurangnya transparansi jadwal. Hal ini menghambat efisiensi operasional di lingkungan kampus.

2. Proses Pembuatan Aplikasi Usulan

Aplikasi *mobile* Android yang dibuat menggunakan Flutter, Firebase, dan RestAPI berhasil mengatasi masalah yang ada dengan menyediakan fitur peminjaman ruang laboratorium dan kelas, pelaporan kendala, serta kemudahan akses jadwal. Selain itu, aplikasi ini memungkinkan pengelolaan profil pengguna untuk menyimpan histori peminjaman dan pelaporan.

3. Kemampuan Aplikasi Usulan dalam Meningkatkan Efektivitas dan Kepuasan Pengguna

Pengujian *Black Box* menunjukkan bahwa seluruh fitur aplikasi berjalan dengan baik dan sesuai fungsinya. Hasil dari *User Acceptance Testing* (UAT) juga mengonfirmasi bahwa aplikasi diterima dengan baik oleh pengguna, dengan rata-rata kepuasan mencapai 91.58% dan jika dibandingkan dengan sistem manual hanya mencapai 53.34% untuk peminjaman dan pelaporan ruang lab serta 53.40% untuk peminjaman dan pelaporan ruang kelas. Dapat disimpulkan bahwa pengguna merasa terbantu dengan adanya aplikasi yang dibuat dibandingkan dengan sistem manual yang ada sebelumnya.

Secara keseluruhan, aplikasi yang dikembangkan mampu menjawab masalah yang ada pada sistem manual dan meningkatkan kepuasan serta efektivitas operasional pengguna dalam melakukan peminjaman ruang dan pelaporan kendala.

4.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, berikut beberapa saran yang dapat diterapkan:

1. Fitur Edit Password

Memberikan opsi bagi pengguna untuk mengubah kata sandi mereka secara langsung melalui aplikasi demi meningkatkan fleksibilitas dan keamanan akun.

2. Peminjaman untuk Ruangan Lain

Mengembangkan fitur peminjaman yang mencakup jenis ruangan lain di luar laboratorium dan kelas, seperti ruang rapat atau ruang diskusi, sesuai kebutuhan pengguna.

3. Integrasi Peminjaman ke Jadwal Pribadi

Menambahkan fitur yang memungkinkan jadwal peminjaman ruangan secara otomatis tersimpan ke kalender pribadi pengguna di aplikasi untuk mempermudah pengelolaan waktu.