

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pengujian *black box testing* yang dilakukan pertama kali pada tahapan *testing* membuat fitur ataupun hal lainnya terkait gim menjadi lebih mudah di monitoring, sehingga dapat mengetahui apakah fitur – fitur ini sudah berjalan secara baik atau belum. Dan pada akhirnya setelah dilakukannya pengujian ini, fitur – fitur yang ada pada gim telah berjalan dengan semestinya.

Untuk pengujian kuesioner kepada 15 responden, dapat diketahui bahwasanya terjadi peningkatan nilai dari sebelum pretest dan setelah post-test. Terdapat peningkatan jawaban yang lebih benar ketika post-test berlangsung. Hal ini menandakan bahwa gim yang dimainkan berhasil membawa dampak kepada pemain bahwa informasi yang terkandung di dalam gim dapat dipahami dengan baik. Lalu untuk kuesioner terkait rasa cinta tanah air dan bela negara, dari 4 pertanyaan yang ada semuanya memiliki respon positif terhadap gim ini. Yang dimana gim “Sejarahku: Awal Kemerdekaan” ini merupakan gim yang dapat membangkitkan rasa cinta tanah air dan rasa bela negara dari konten yang dibawakan atau dari tema yang diusung oleh gim ini.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengembangan dan uji coba gim “Sejarahku: Awal Kemerdekaan”, terdapat beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, antara lain:

1. Ditambahkannya fitur seperti puzzle atau *mini games* lainnya.
2. Menambahkan penyampaian materi lain, misalnya menggunakan video dalam penyampaian materi.
3. Menggunakan materi yang lebih luas.
4. Menggunakan karakter yang berbeda.