

**RANCANG BANGUN PROTOTIPE APLIKASI *MOBILE E-WALLET* DALAM
PEMBAYARAN TES TOEFL UNIT PENUNJANG AKADEMIK BAHASA
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA**

Rafi Musthafa Rustianto

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah mengubah cara masyarakat dalam melakukan transaksi keuangan di era digital. Penggunaan e-wallet sebagai metode pembayaran digital semakin meningkat, namun masih terdapat tantangan dalam pengembangan aplikasi yang efisien dan aman. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan prototype aplikasi mobile e-wallet menggunakan Framework Flutter untuk sistem pembayaran tes TOEFL di UPA Bahasa UPNVJ. Metode pengembangan aplikasi menggunakan pendekatan pengembangan lintas platform untuk menghasilkan aplikasi yang dapat digunakan pada berbagai sistem operasi mobile. Penelitian ini berfokus pada implementasi fitur-fitur utama seperti penyimpanan uang elektronik, pembayaran, transfer dana, dan pelacakan transaksi, dengan memperhatikan aspek keamanan dan regulasi keuangan digital yang berlaku. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan Framework Flutter dalam pengembangan aplikasi e-wallet menghasilkan aplikasi dengan performa tinggi, antarmuka yang user-friendly, dan ketersediaan lintas platform yang baik. Aplikasi ini diharapkan dapat memfasilitasi proses pembayaran tes TOEFL di UPA Bahasa UPNVJ secara lebih efisien dan aman.

Keywords: *E-Wallet, Flutter Framework, Sistem Pembayaran Digital*

**DESIGN AND DEVELOPMENT OF A MOBILE E-WALLET APPLICATION
PROTOTYPE FOR TOEFL TEST PAYMENTS AT THE ACADEMIC LANGUAGE
SUPPORT UNIT OF UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL 'VETERAN'
JAKARTA**

Rafi Musthafa Rustianto

ABSTRACT

The development of information and communication technology has transformed how society conducts financial transactions in the digital era. While the use of e-wallets as a digital payment method is increasing, challenges remain in developing efficient and secure applications. This research aims to design and develop a mobile e-wallet application prototype using the Flutter Framework for the TOEFL test payment system at UPA Bahasa UPNVJ. The application development method uses a cross-platform development approach to produce applications that can be used on various mobile operating systems. This research focuses on implementing key features such as electronic money storage, payments, fund transfers, and transaction tracking, taking into account security aspects and applicable digital financial regulations. The results show that using the Flutter Framework in e-wallet application development produces applications with high performance, user-friendly interfaces, and good cross-platform availability. This application is expected to facilitate the TOEFL test payment process at UPA Bahasa UPNVJ more efficiently and securely.

Keywords: *E-wallet, Flutter Framework, Digital Payment System*