

DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, M. F., & Haryanti, M. (2023). Sistem Pengenalan Dan Verifikasi Wajah Menggunakan Transfer Learning Berbasis Raspberry Pi. *Jurnal Teknologi Industri*, 12(1), 30–39.
- Anendya, A. (2023). *Mengenal Kotlin Sebagai Bahasa Pemrograman untuk Developer*. danaweb.com. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-kotlin/>
- Azmi, K., Defit, S., & Sumijan. (2023). Implementasi Convolutional Neural Network (CNN) Untuk Klasifikasi Batik Tanah Liat Sumatera Barat. *Jurnal Unitek*, 16(1), 28–40. <https://doi.org/10.52072/unitek.v16i1.504>
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), 272. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>
- Firmansyah, I., & Hayadi, B. H. (2022). Komparasi Fungsi Aktivasi Relu Dan Tanh Pada Multilayer Perceptron. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 6(2), 200. <https://doi.org/10.26798/jiko.v6i2.600>
- Gelar Guntara, R. (2023). Deteksi Atap Bangunan Berbasis Citra Udara Menggunakan Google Colab dan Algoritma Deep Learning YOLOv7. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi (JMASIF)*, 2(1), 9–18. <https://doi.org/10.59431/jmasif.v2i1.156>
- Hibatullah, A., & Maliki, I. (2019). Penerapan Metode Convolutional Neural Network Pada Pengenalan Pola Citra Sandi Rumput. *Journal of Informatics and Computer Science*, 1(2), 1–8.
- Ibrahlim, N., Sa'idah, S., Hidayat, B., & Darana, S. (2022). Klasifikasi Grade Telur Ayam Negeri secara non- Invasive menggunakan Convolutional Neural Network. *ELKOMIKA: Jurnal Teknik Energi Elektrik, Teknik Telekomunikasi, & Teknik Elektronika*, 10(2), 297. <https://doi.org/10.26760/elkomika.v10i2.297>
- Indriati, G., & Hidayat, P. (2023). Perkembangan Teknologi Identifikasi Serangga Dari Zaman ke Zaman. *Agrisa*, 12(2), 86–98.
- Khairiah, I., & Yahfizham. (2023). Algoritma Pemrograman : Studi Pustaka Pemahaman Algoritma Pemrograman. *Konstanta : Jurnal Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(4), 25–29.
- Kurniawan, K., Ceasaro, B., & Sucipto. (2024). Perbandingan Fungsi Aktivasi Untuk Meningkatkan Kinerja Model LSTM Dalam Prediksi Ketinggian Air Sungai. *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika*, 10(1), 134–143.
- Kusuma, W. W., Isnanto, R. R., & Fauzi, A. (2023). DenseNet121 Menggunakan Kerangka Kerja TensorFlow untuk Deteksi Jenis Hewan. *Jurnal Teknik Komputer*, 1(4), 141–147. <https://doi.org/10.14710/jtk.v1i4.37009>
- Leonardo, R., Arwani, I., & Ratnawati, D. E. (2020). Pemanfaatan Teknologi Firebase dalam Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Stok Barang Berbasis

- Mobile pada Rumah Makan Nakamse Malang. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, dan Edukasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–11. <https://doi.org/10.25126/justsi.v1i1.1>
- Magdalena, R., Saidah, S., Pratiwi, N. K. C., & Putra, A. T. (2021). Klasifikasi Tutupan Lahan Melalui Citra Satelit SPOT-6 dengan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 7(3), 335. <https://doi.org/10.26418/jp.v7i3.48195>
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Jurnal Inovasi dan Sosial Pengabdian*, 1(2), 25–33. <https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109>
- Maulana, M. (2022). *Android Studio Adalah: Pengertian, Fitur, dan Cara Install*. itbox.id. <https://itbox.id/blog/android-studio-adalah/>
- Muharram, R. F., & Suryadi, A. (2022). Implementasi Artificial Intelligence untuk Deteksi Masker Secara Realtime dengan Tensorflow dan SSD MobileNet Berbasis Python. *Jurnal Widyia*, 3(2), 281–290. <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/awl>
- Ngulandoro, M. G. W., Akbar, S. R., & Prasetio, B. H. (2023). Analisis Performa TensorFlow Lite untuk IoT dengan ESP32 DEVKIT-C (Studi Kasus: Pengenalan Gambar Sampah di Sungai). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(7), 3342–3347.
- Nugroho, P. A., Fenriana, I., & Arijanto, R. (2020). Implementasi Deep Learning Menggunakan Convolutional Neural Network (CNN) Pada Ekspresi Manusia. *JURNAL ALGOR*, 2(1), 12–21.
- Polo-Mendoza, R., Martinez-Arguelles, G., Peñabaena-Niebles, R., & Duque, J. (2024). Development of a Machine Learning (ML)-Based Computational Model to Estimate the Engineering Properties of Portland Cement Concrete (PCC). *Arabian Journal for Science and Engineering, ML*, 1–10. <https://doi.org/10.1007/s13369-024-08794-0>
- Pranatawijaya, V. H. (2020). Implementasi Pencatatan Aktivitas Mahasiswa Menggunakan Web Service Pada Feeder Pddikti Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 14(2), 179–188. <https://doi.org/10.47111/jti.v14i2.1188>
- Pratiwi, A., & Fauzi, A. (2024). Implementation Of Deep Learning On Flower Classification Using Implementasi Deep Learning Pada Pengklasifikasian Bunga. *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 5(2), 487–495.
- Pujiati, R., & Rochmawati, N. (2022). Identifikasi Citra Daun Tanaman Herbal Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 3(03), 351–357. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v3n03.p351-357>
- Radikto, Mulyana, D. I., Rofik, M. A., & Zakaria, M. O. Z. (2022). Klasifikasi

- Kendaraan pada Jalan Raya menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network (CNN). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 1668–1679.
- Rahayu, G. Y., & Indrati, A. (2024). Perancangan Ulang Antarmuka Portal Kitalulus Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Ucd). *Jurnal Ilmiah Teknik*, 3(1), 66–73. <https://doi.org/10.56127/juit.v3i1.1163>
- Raup, A., Ridwan, W., Khoeriyah, Y., Supiana, & Zaqiah, Q. Y. (2022). Deep Learning dan Penerapannya dalam Pembelajaran. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(9), 3258–3267. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i9.805>
- Ridhatama, I. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Identifikasi Dan Perawatan Tanaman Herbal Berbasis Android dan *Convolutional Neural Network* (CNN). *Repository Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta*.
- Sebagai, N., Karyawan, P., Karseno, D., & Ramadhanu, A. (2025). *Jurnal KomtekInfo Penerapan Algoritma Haar Cascade Clasifier dan Computer Neural*. 11(4), 398–408. <https://doi.org/10.35134/komtekinfo.v12i1.565>
- Sibarani, J. S., Damanik, S. T., Nurkhalizah, R., Mulyana, S., & Nasution, B. (2023). Klasifikasi Tanaman Hias Menggunakan Algoritma Convolution Neural Network. *Journal of Information Technology Ampera*, 4(3), 2774–2121. <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>
- Siswandi, A., & Muhidin, A. (2022). Sistem Informasi Aplikasi Sewa Gedung Wilayah Karawang Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, 13(4), 199–206.
- Sugandi, F. (2023). Implementasi Metode Gaussian Filtering Dalam Mengurangi Noise Pada Pengolahan Citra Digital. *International Research on Big-Data and Computer Technology: I-Robot*, 7(2), 21–26. <https://doi.org/10.53514/ir.v7i2.237>
- Sulistyo, G. B., & Widodo, P. (2022). Klasifikasi Citra X-Ray Covid-19 Dengan Model Convolutional Neural Networks Algoritma Logistic Regretion. *Ijns.org Indonesian Journal on Networking and Security*, 11(1), 62–69.
- Tama, A. M., & Santi, R. C. N. (2023). Klasifikasi Jenis Tanaman Hias Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 6(2), 764–770. <https://doi.org/10.31539/intecom.v6i2.7002>
- Tilasefana, R. A., & Putra, R. E. (2023). Penerapan Metode Deep Learning Menggunakan Algoritma CNN Dengan Arsitektur VGG NET Untuk Pengenalan Cuaca. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 05(1), 48–57.
- Uminingsih, Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>
- Windane, W., & Lathifah. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>

- Yakub, H., Daniawan, B., Wijaya, A., & Damayanti, L. (2024). Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi Komputer*, 2(2), 113–127. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v2i2.362>
- Yuhandri, Ramadhanu, A., & Syahputra, H. (2022). Pengenalan Teknologi Pengolahan Citra Digital (Digital Image Processing) Untuk Santri Di Rahmatan Lil'Alamin International Islamic Boarding School. *Community Development Journal : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 1239–1244. <https://doi.org/10.31004/cdj.v3i2.5868>
- Zakawali. (2024). *User Story: Definisi, Contoh, dan Cara Membuatnya*. <https://beritausaha.com>. <https://beritausaha.com/tips-bisnis/user-story/>