

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Ahmad, N., Krisnanik, E., Rupilele, F. G., Muliawati, A., Syamsiah, N., kraugusteeliana, . . . Guntoro. (2022). *ANALISA & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK*. Penerbit Widina.
- Alam, W. Y., Dyatmika, S. W., Ula, F. N., Sari, L., Aulia, A. P., Banggut, P. D., & Ngadas, P. (2023). *Menggali Potensi Manajemen Inovasi*. CV. MEGA PRESS NUSANTARA.
- Alifariki, L. O., Emulyani, Ardenny, Nomiko, D., Noya, L. H., Nita, Y., . . . Metanfanuan, R. (2023). *BUNGA RAMPAI MANAJEMEN KEPERAWATAN*. CV Pena Persada.
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2020). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi*. Media Nusa Creative.
- Arifin, N. Y., Borman, R. I., Ahmad, I., Tyas, S. S., Sulistiani, H., Hardiansyah, A., & Suri, G. P. (2022). *ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI*. Cendikia Mulia Mandiri.
- Campbell, J. L. (2024). *User Experience Research and Usability of Health Information Technology*. CRC Press.
- Chowdhury, A. (2022). *A Pocket Guide to HCI and UX Design*. Partridge Publishing India.
- Darmawan, D., Englishtina, I., Baharsyah, B., Aminuddin, F. H., Husni, M. D., Ikhsan, M., . . . Nursanty, A. (2023). *Wirausaha Bidang Teknologi (Peluang dan Ide-Ide Bisnis Menggunakan Teknologi Informasi)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Dasipah, E., & Suseno, G. P. (2023). *SISTEMATISASI PEMASARAN: Perencanaan, Pelaksanaan, dan Pengendalian*. MEGA PRESS NUSANTARA.

- Dawis, A. M., Putra, Y. W., Fitria, Hamidin, D., Yutia, S. N., Maniah, . . . Natsir, F. (2023). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK PANDUAN PRAKTIS UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI BERKUALITAS*. Penerbit Widina Media Utama.
- Dillon, A. (2023). *Understanding Users: Designing Experience Through Layers of Meaning*. Routledge .
- Effendi, D., Munawar, Z., Syahidin, Y., Nugraha, Hasnawi, M., Sipahutar, L., . . . En Tay. (2024). *Panduan dalam Pengembangan Perangkat Lunak*. Kaizen Media Publishing.
- Elgamar. (2020). *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*. CV. Multimedia Edukasi.
- Fahrurrozi, M. (2023). *ENTREPRENEURSHIP & DIGITALISASI: Mengembangkan Bisnis di Era 5.0*. Universitas Hamzanwadi Press.
- Firdaus, F. M., Lubis, M. A., Razak, A., & Azizan, N. (2022). *PENELITIAN TINDAKAN KELAS DI SD/MI DILENGKAPI TUTORIAL OLAH DATA DAN SITASI BERBANTUAN SOFTWARE (Statcal, SPSS, Anates, Microsoft Excel, Publish or Perish, Mendeley)*. Samudra Biru.
- Hadiprakoso, R. B. (2021). *Pemrograman Berorientasi Objek: Teori dan Implementasi dengan Java*. RBH.
- Harahap, E. F., Adisuwiryo, S., & Fitriana, R. (2022). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Wawasan Ilmu.
- Hartono, J. (2024). *Sistem Teknologi Informasi Bisnis: Pendekatan Strategis*. Penerbit Salemba Empat.
- Hasan, N. F., Wati, V., Sapulette, S. G., Supadmini, S., Wartono, Limba, F. B., . . . Suparman, A. (2023). *DASAR ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI*. Yayasan Cendikia Mulia Mandiri.

- Huda, B., Paryono, T., & Fauzi, A. (2023). *UI/UX Design: Bagi Para Perancang dan Pengembang Produk atau Layanan Digital*. PT. Asadel Liamsindo Teknologi.
- Huda, M. (2021). *Bisnis Web Hosting: Teknologi Pendukung Untuk Menjalankan Usaha Web Hosting*. Bisakimia.
- Iswari, H. R., Anam, C., Rahma, A., Setiawan, B., Herman, Machfudzianto, . . . Rahawarin, F. R. (2023). *MANAJEMEN UMKM DAN KEWIRAUSAHAAN: Studi Kasus dan Hasil Pemikiran*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA.
- Jubilee Enterprise. (2024). *Pengantar Desain UI/UX*. Elex Media Komputindo.
- Kusuma, A. S., Parwati, N. N., Tegeh, I. M., & Sudarma, I. K. (2024). *BUKU AJAR ANALISIS DESAIN SISTEM INFORMASI BERBASIS TRI HITA KARANA*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Kusumawati, E. (2023). *Buku Ajar Metodologi Penelitian: Langkah-Langkah Metodologi Penelitian Yang Sistematis*. PT. ASADEL LIAMSINDO TEKNOLOGI.
- Maesaroh, S., Iskandar, D., Sari, M. M., Astriyani, E., Martono, Saptadi, N. T., . . . Saryani. (2024). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Sada Kurnia Pustaka.
- Manurung, A. G., & Habibi, R. (2022). *Implementasi Data Warehouse Dalam Pengelolaan Barang*. Penerbit Buku Pedia.
- Maulana, A., Heryana, N., Pasaribu, J., Aditya, A., Elisawati, Rudiansyah, . . . Wahyono, T. (2023). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK: KONSEP, METODE, DAN PRAKTIK TERBAIK*. Get Press Indonesia.
- Namruddin, R., Basalamah, A., Ali, M. Z., Syarifuddin, A., Alam, S., Wardhani, N., & Abdurrahman, T. S. (2023). *BELAJAR DATABASE DENGAN MUDAH MENGGUNAKAN MYSQL*. CV. Tohar Media.

- Nanda, S., Gupta, K., Mishra, P., Monisha, C., & Tripathy, A. (2022). *Demystifying UI/UX: A client's guide on understanding User Interfaces and User Experience*. Presear Softwares PVT LTD.
- Nugroho, T. A., Fathonah, R. S., & Riza, N. (2020). *Implementasi Metode Analytical Hierarchy Process Pada Aplikasi E-Planning (Studi Kasus Wakil Direktur III Politeknik Pos Indonesia)*. Kreatif Industri Nusantara.
- Nurazizah, Putra, A., Sebayang, M. M., Yulianto, A., Keban, Y. B., Aran, A. M., . . . Pratiwi, Y. (2024). *METODOLOGI PENELITIAN*. Cendekia Publisher.
- Pardosi, V. B., Nooriansyah, S., Nadziroh, F., Kusmiati, H., Hendrawan, L., Kurniati, . . . Firdaus, M. (2024). *MERINTIS DUNIA DIGITAL DENGAN ESENSI DESAIN WEB*. CV Rey Media Grafika.
- Pratasik, S. (2022). *ANALISIS APLIKASI PBB P-2: INTEGRATED TAX SYSTEM FOR URBAN NEED*. CV. AZKA PUSTAKA.
- Qomariyah, S. N., & Nurfaizin, A. (2021). *Analisis SWOT Pemasaran Olahan Salak di UD. Halwa Indoraya Desa Kedungrejo Megaluh Jombang*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.
- Rangel, B., Guimarães, A. S., da Costa, J. M., & Martins, J. P. (Ed.) (2023). *Integrated Project Design: From Academia to the AEC Industry*. Springer International Publishing.
- Riyanto, S., & Hatmawan, A. A. (2020). *METODE RISET PENELITIAN KUANTITATIF PENELITIAN DI BIDANG MANAJEMEN, TEKNIK, PENDIDIKAN DAN EKSPERIMEN*. Deepublish.
- Roesminingsih, M. V., Widyaswari, M., Rosyanafi, R. J., & Zakariyah, F. (2024). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. CV. Bayfa Cendekia Indonesia.
- Saputra, M. K., & Aprilian, L. V. (2020). *Belajar Cepat Metode SAW*. Kreatif Industri Nusantara.

- Saputra, M. R. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Sejarah Berbasis Web*. Penerbit Yayasan Lembaga Gumun Indonesia (YLG I).
- Saragih, L., Bakri, A. A., Anwar, H., Soleh, O., Mayndarto, E. C., Kurniawan, R., . . . Wahyudi, F. (2024). *KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI BISNIS*. Yayasan Cendikia Mulia Mandiri.
- Saurav, S. (2024). *Python Apps on Visual Studio Code: Develop Apps and Utilize the True Potential of Visual Studio Code*. BPB Publications.
- Sinuraya, J., Wahyuni, M. S., Adwin, H. A., Harmayani, Sari, K., & Lusiyantri. (2024). *Analisis Perancangan Sistem*. CV. MEGA PRESS NUSANTARA.
- Siregar, R. M., Satria, B., & Maisarah. (2024). *Interaksi Manusia dan Komputer*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Stephanidis, C., & Salvendy, G. (Eds.) (2024). *Designing for Usability, Inclusion and Sustainability in Human-Computer Interaction*. CRC Press.
- Stephanidis, C., & Salvendy, G. (Eds.) (2024). *User Experience Methods and Tools in Human-Computer Interaction*. CRC Press.
- Sucipto, B., & Kushendar, D. H. (2023). *PENGAMBILAN KEPUTUSAN dan KEPEMIMPINAN (Panduan Teori dan Konsep Bagi Mahasiswa Program Sarjana dan Magister)*. Penerbit Adab.
- Sugiyono. (2022). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF*. Penerbit Alfabeta.
- Supartha, I. K., Elly, Arifin, N. y., Ridwan, A., Rivanthio, T. R., Santika, P. P., . . . Primasari, D. (2023). *BUKU AJAR ANALISA PERANCANGAN SISTEM*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Supriyadi, E. (2021). *Sistem Informasi Bisnis: Dunia Versi 4.0*. Penerbit Andi.
- Syuhada, E. G., & Setyawan, M. H. (2022). *Pengembangan Dashboard Laporan Bulanan Untuk Monitoring Kinerja Perusahaan Menggunakan User Centered Design*. Penerbit Buku Pedia.

- Tim Unwahas Press. (2023). *Panduan Praktis Dasar-dasar Pembuatan Website*. Tiram Media.
- Umar, S. (2024). *Ruby on Rails for Agile Web Development: A Hands-on Guide to Building Dynamic and Efficient Web Applications*. Orange Education Pvt Ltd, AVA™.
- Utami, R., Santika, P. P., Ahnaf, M. F., Umar, N., Adnyana, G. F., Pradnyana, I. M., . . . Rasyid, R. (2024). *Buku Ajar Analisa Perancangan Sistem*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Utami, T., Nurdiansyah, Azizah, I. S., Rukmana, A. Y., Pradnyana, I. A., Pratiwi, P. Y., . . . Purbaya, M. E. (2024). *Buku Ajar Bisnis Digital*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Wahyujati, B. B. (2022). *Metode Perancangan: Rangkuman Teori dan Aplikasi*. Sanata Dharma University Press.
- Wahyuningrum, T. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. DEEPUBLISH.
- Windarti, I. S. (2023). *Buku Ajar Manajemen Proyek Perangkat Lunak: Strategi Terbaik dalam Manajemen Proyek Perangkat Lunak*. Asadel Liamsindo Teknologi.
- Yudhanto, Y., & Susilo, S. A. (2024). *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. PT. Elex Media Komputindo.
- Zein, A., Eriana, E. S., Pratomo, A. B., Trisianto, C., Suparman, A., Firmansyah, D., . . . Hidayat, A. (2023). *Konsep Dasar Pengenalan Database Rumpun Ilmu Komputer*. Yayasan Cendikia Mulia Mandiri.

JURNAL

- Alami, A., Krancher, O., & Paasivaara, M. (2022). *The Journey to Technical Excellence in Agile Software Development*. *Information and Software Technology*. doi:<https://doi.org/10.1016/j.infsof.2022.106959>

- Ferreira, M. S., Antão, J., Pereira, R., Bianchi, I. S., Tovma, N., & Shurenov, N. (2023). *Improving Real Estate CRM User Experience and Satisfaction: A User-Centered Approach. Journal of Open Innovation: Technology, Market, and Complexity.*
doi:<https://doi.org/10.1016/j.joitmc.2023.100076>
- Kadenic, M. D., Koumaditis, K., & Junker-Jensen, L. (2023). *Mastering Scrum With a Focus on Team Maturity and Key Components of Scrum. Information and Software Technology.*
doi:<https://doi.org/10.1016/j.infsof.2022.107079>
- Muliawati, A., Rahayu, T., Indriana, I. H., & Kraugusteeliana. (2021). Desain Tampilan Aplikasi Sistem Pelayanan Masyarakat Desa Dengan Metode Goal-Directed Design. *Jurnal Ilmiah Matrik*, Vol 23, No 2.
doi:<https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v23i2.1420>
- Obayes, K. A., & Hamzah, A. (2022). *Using of Prototyping in Develop an Employee Information Management. Measurement: Sensors.*
doi:<https://doi.org/10.1016/j.measen.2022.100557>
- Ouriques, R., Wnuk, K., Gorschek, T., & Svensson, R. B. (2023). *The Role of Knowledge-Based Resources in Agile Software Development. The Journal of Systems & Software.*
doi:<https://doi.org/10.1016/j.jss.2022.111572>
- Putra, Y. P., Novrian, W., & Darmansah. (2023). Pengaplikasian Metode *Extreme Programming* Pada Perancangan Sistem Informasi Berbasis *Website*. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, Vol 3, No 5. Diambil kembali dari <https://djournals.com/klik/article/view/710/498>
- Sa'adah, L. (2021). METODE PENELITIAN EKONOMI DAN BISNIS. PENERBIT LPPM.
- Sari, D. I., Restyandito, & Nugraha, K. A. (2022). Perancangan Aplikasi Monitoring Kalori Sebagai Upaya Pencegahan Penyakit Diabetes Mellitus Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, Vol 8, No 1. doi:<https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i1.4301>

Septiana, Y., Baswardono, W., & Awaludin, R. E. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Klinik Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Extreme Programming*. Jurnal Algoritma, Vol 19, No 2. doi:<https://doi.org/10.33364/algoritma/v.19-2.1151>

INTERNET

Hakim, A. H. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk pada Perusahaan Jaringan Gas Berbasis *Website*. Skripsi, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Diakses dari <https://repository.upnvj.ac.id/29038/>

Hiryan, R. N. (2023). Analisis dan Perancangan Ulang Desain *User Interface* untuk Meningkatkan *User Experience* pada Aplikasi IPUNAS Menggunakan Metode *Goal Direct Design* (GDD). Skripsi, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Diakses dari <https://repository.upnvj.ac.id/25313/>

Pratama, M. A. P. (2022). Perancangan *User Interface* (UI)/*User Experience* (UX) *E-commerce* Menggunakan Metode Lean UX dan *User Experience Questionnaire* (UEQ) pada Ijoe Biru Clothing untuk Meningkatkan *Experience* Pemesanan Custom Produk dan Pembelian Produk. Skripsi, Universitas Dinamika. Diakses dari <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/6369/>

Rahmawati, D. (2024). Rancang Bangun *Website* pada Komunitas Lansia (Studi Kasus: Komunitas Lansia Dahlia Senja). Skripsi, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Diakses dari <https://repository.upnvj.ac.id/28391/>