



**PROYEK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TALENTA  
PADA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UPN VETERAN JAKARTA**

**PROYEK TUGAS AKHIR**

**ELSA CLAUDIA ROULINA SILITONGA  
NIM. 2110512021**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
2025**



**PROYEK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TALENTA  
PADA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UPN VETERAN JAKARTA**

**PROYEK TUGAS AKHIR  
Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer**

**ELSA CLAUDIA ROULINA SILITONGA  
NIM. 2110512021**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
2025**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri serta semua sumber referensi yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Elsa Claudia Roulina Silitonga

NIM : 2110512021

Tanggal : 25 November 2024

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan berlaku.

Jakarta, 25 November 2024

A handwritten signature in black ink is written over a yellow revenue stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem, the text '1000', 'METERAI TEMPEL', and the serial number 'K065AMX114793334'.

Elsa Claudia Roulina Silitonga

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN  
AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya bertandatangan di bawah ini :

Nama : Elsa Claudia Roulina Silitonga  
NIM : 2110512021  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Proyek Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Talenta Pada Fakultas  
Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih data/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Dengan demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 25 November 2024

Yang Menyatakan



Elsa Claudia Roulina Silitonga

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Proyek Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Talenta Pada  
Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta  
Nama : Elsa Claudia Roulina Silitonga  
NIM : 2110512021

Disetujui oleh :

Penguji 1:

Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.

Penguji 2:

Rio Wirawan, S.Kom., M.M.S.I.

Pembimbing 1:

Dr. Bambang Saras Yulistiawan, S.T., M.Kom.

Pembimbing 2:

Ati Zaidiah, S.Kom, MTI.



Diketahui oleh :

Koordinator Program Studi S1 Sistem Informasi:

Anita Muliawati, S.Kom., MTI

NIP. 197005212021212002

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM

NIP. 197605082003121002



Tanggal Ujian Tugas Akhir :

13 Januari 2025

## LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Elsa Claudia Roulina Silitonga

NIM : 2110512021

Program Studi : SI Sistem Informasi

Judul : Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Talenta Pada Fakultas Ilmu  
Komputer UPN Veteran Jakarta

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang proposal  
skripsi/tugas akhir.

Jakarta, 12 Desember 2024

Menyetujui

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II



Dr. Bambang Saras Yulistiawan, S.T.,  
M.Kom.



Ati Zaidiah, S.Kom, MTI.

Mengetahui

Ketua Program Studi



Anita Muliawati, S.Kom., MTI.

# **PROYEK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TALENTA PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UPN “VETERAN” JAKARTA**

**Elsa Claudia Roulina Silitonga**

## **ABSTRAK**

Proyek ini bertujuan mengembangkan Sistem Informasi Manajemen Talenta berbasis web di Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan data mahasiswa berbakat. Sistem ini dirancang menggunakan framework Laravel dan metode Rapid Application Development (RAD) guna mempercepat pengembangan dan adaptasi sistem. Sistem yang diusulkan berfokus pada integrasi data, aksesibilitas informasi, dan otomatisasi proses administratif. Permasalahan utama dalam sistem saat ini meliputi kurangnya integrasi data, proses manual yang tidak efisien, dan keterbatasan dalam mendokumentasikan talenta mahasiswa. Sistem baru akan menyediakan platform terpusat untuk pencatatan data talenta, pendaftaran kegiatan, dan pelaporan prestasi secara otomatis. Fungsi utama meliputi dashboard visual, notifikasi real-time, serta laporan statistik yang dapat diekspor dalam berbagai format. Manfaat utama sistem ini adalah peningkatan efisiensi proses administrasi, kemudahan akses informasi bagi mahasiswa, serta kemampuan fakultas untuk mengelola dan mempromosikan talenta secara lebih terstruktur. Selain itu, sistem ini juga mendukung pengambilan keputusan strategis melalui visualisasi data dan pelaporan yang terintegrasi. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem ini berhasil memenuhi kebutuhan pengguna secara fungsional, meningkatkan efisiensi kerja, dan memberikan pengalaman pengguna yang optimal. Dengan demikian, sistem ini diharapkan menjadi solusi strategis untuk mendukung pengembangan talenta mahasiswa serta mewujudkan visi Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta dalam membangun ekosistem akademik yang inovatif dan berkelanjutan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Manajemen Talenta, *Rapid Application Development (RAD)*

**DEVELOPMENT PROJECT OF TALENT MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM  
AT FACULTY OF COMPUTER SCIENCE UPN “VETERAN” JAKARTA**

**Elsa Claudia Roulina Silitonga**

**ABSTRACT**

*This project aims to develop a web-based Talent Management Information System at the Faculty of Computer Science, UPN Veteran Jakarta to improve the efficiency of managing talented student data. This system is designed using the Laravel framework and the Rapid Application Development (RAD) method to accelerate system development and adaptation. The proposed system focuses on data integration, information accessibility, and automation of administrative processes. The main problems in the current system include lack of data integration, inefficient manual processes, and limitations in documenting student talents. The new system will provide a platform for recording talent data, registering activities, and reporting achievements automatically. The main functions include a visual dashboard, real-time notifications, and statistical reports that can be exported in various formats. The main benefits of this system are increased efficiency of the administrative process, ease of access to information for students, and processing capabilities to manage and promote talents in a more structured manner. In addition, this system also supports strategic decision making through integrated data visualization and reporting. The test results show that this system successfully meets user needs functionally, improves work efficiency, and provides an optimal user experience. Thus, this system is expected to be a strategic solution to support the development of student talents and realize the vision of the Faculty of Computer Science, UPN Veteran Jakarta in building an innovative and sustainable academic ecosystem.*

**Keywords:** Information Systems, Talent Management, Rapid Application Development (RAD)



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas karunia-Nya peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Proyek Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Talenta Pada Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta”. Proposal Tugas Akhir ini ditempuh karena merupakan prasyarat untuk pengambilan Tugas Akhir/Skripsi.

Dalam penyelesaian proposal ini tidak lepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikan hikmat dan rahmatnya.
2. Bapak Ir.Jabat Silitonga dan Ibu Nirmalasari Hutagalung,S.Pd. selaku orang tua penulis yang telah membimbing dan mengizinkan penulis untuk terus berkembang.
3. Dr. Anter Venus, MA, Comm, selaku rektor Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
4. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM, selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer.
5. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., MTI selaku Ketua Program Studi Sarjana Jurusan Sistem Informasi.
6. Bapak Dr. Bambang Saras Yulistiawan, S.T., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing 1
7. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom, MTI. Selaku Dosen Pembimbing 2.
8. Teman-teman terdekat penulis yang selalu membantu dan memberikan motivasi serta menjadi teman berpikir.
9. Serta pihak yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa hormat.

Disadari bahwa masih banyaknya kekurangan dari Tugas Akhir ini, baik dari materi maupun teknik penulisan, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman peneliti. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan sangat berarti bagi peneliti.

Jakarta, 15 Mei 2024



Elsa Claudia Roulina Silitonga

## DAFTAR ISI

|                                                                                 |             |
|---------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| <b>PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>                                            | <b>iii</b>  |
| <b>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....</b> | <b>iv</b>   |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>                                                  | <b>v</b>    |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN.....</b>                                                  | <b>vi</b>   |
| <b>ABSTRAK .....</b>                                                            | <b>vii</b>  |
| <b>ABSTRACT .....</b>                                                           | <b>viii</b> |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                                                      | <b>ix</b>   |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                                                          | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                                                       | <b>xii</b>  |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                                                       | <b>xiv</b>  |
| <b>DAFTAR SIMBOL .....</b>                                                      | <b>xvii</b> |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                                                    | <b>xix</b>  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                                                   | <b>1</b>    |
| 1.1. Latar Belakang.....                                                        | 1           |
| 1.2. Identifikasi Masalah.....                                                  | 3           |
| 1.3. Batasan Masalah .....                                                      | 3           |
| 1.4. Tujuan dan Manfaat .....                                                   | 4           |
| 1.5. Jadwal Kegiatan.....                                                       | 5           |
| <b>BAB II RANCANGAN PROYEK.....</b>                                             | <b>6</b>    |
| 2.1. Observasi.....                                                             | 6           |
| 2.1.1. Proses Bisnis Saat Ini.....                                              | 6           |
| 2.1.3. Prosedur Sistem Berjalan.....                                            | 7           |
| 2.2. Usulan Solusi .....                                                        | 11          |
| 2.2.1. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....                                     | 11          |
| 2.3. Rancangan Proyek .....                                                     | 20          |
| 2.3.1. <i>Need Analysis User Experience dan User Interface</i> .....            | 20          |
| 2.3.2. <i>Design User Interface</i> .....                                       | 28          |
| 2.4. Rencana Pengujian Proyek .....                                             | 78          |
| <b>BAB III IMPLEMENTASI PROYEK.....</b>                                         | <b>96</b>   |
| 3.1. Profil Mitra.....                                                          | 96          |

|                                   |                                           |            |
|-----------------------------------|-------------------------------------------|------------|
| 3.2.                              | Metode Implementasi.....                  | 99         |
| 3.3.                              | Metadata.....                             | 105        |
| 3.4.                              | Laporan Implementasi Proyek .....         | 127        |
| 3.5.                              | Hasil Pengujian Proyek.....               | 138        |
| 3.6.                              | Surat Keterangan Implementasi Proyek..... | 170        |
| <b>BAB IV</b>                     | <b>PENUTUP .....</b>                      | <b>171</b> |
| 4.1.                              | Kesimpulan .....                          | 171        |
| 4.2.                              | Saran .....                               | 171        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>        |                                           | <b>172</b> |
| <b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b> |                                           | <b>175</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>              |                                           | <b>176</b> |

## DAFTAR TABEL

|                                                                             |     |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 2.1. Deskripsi Aktor Sistem yang Berjalan.....                        | 6   |
| Tabel 2.2. Analisis Metode PIECES.....                                      | 8   |
| Tabel 2.3. <i>Need Analysis</i> pada <i>User Experience</i> .....           | 20  |
| Tabel 2.4. <i>Need Analysis</i> pada <i>User Interface</i> .....            | 22  |
| Tabel 2.5. <i>Scenario Blackbox Testing</i> Akun Mahasiswa.....             | 78  |
| Tabel 2.6. <i>Scenario Blackbox Testing</i> Akun Admin.....                 | 81  |
| Tabel 2.7. <i>Scenario Blackbox Testing</i> Akun PIC Manajemen Talenta..... | 86  |
| Tabel 2.8. <i>Scenario Blackbox Testing</i> Akun Kaprodi.....               | 90  |
| Tabel 2.9. <i>Scenario Blackbox Testing</i> Akun BEMF-IK .....              | 93  |
| Tabel 2.10. <i>Scenario Blackbox Testing</i> Akun dosen .....               | 94  |
| Tabel 3.1. Rancangan Tabel User .....                                       | 106 |
| Tabel 3.2. Rancangan Tabel Program Studi .....                              | 107 |
| Tabel 3.3. Rancangan Tabel Mahasiswa.....                                   | 108 |
| Tabel 3.4. Rancangan Tabel Dosen .....                                      | 109 |
| Tabel 3.5. Rancangan Tabel Pivot Kaprodi .....                              | 111 |
| Tabel 3.6. Rancangan Tabel Pivot Dosen Akses .....                          | 112 |
| Tabel 3.7. Rancangan Tabel Admin .....                                      | 113 |
| Tabel 3.8. Rancangan Tabel Data Diri Talenta.....                           | 114 |
| Tabel 3.9. Rancangan Tabel Informasi Umum Talenta .....                     | 116 |
| Tabel 3.10. Rancangan Tabel Kegiatan Talenta .....                          | 117 |
| Tabel 3.11. Rancangan Tabel LPJ Kegiatan .....                              | 119 |
| Tabel 3.12. Rancangan Tabel Pendaftaran Kegiatan Talenta .....              | 120 |
| Tabel 3.13. Rancangan Tabel Pendaftaran Seminar .....                       | 122 |
| Tabel 3.14. Rancangan Tabel Pengalaman Talenta .....                        | 123 |
| Tabel 3.15. Rancangan Tabel Pembimbing Akademik .....                       | 124 |
| Tabel 3.16. Rancangan Tabel Seminar Talenta .....                           | 125 |
| Tabel 3.17. Laporan Implementasi Proyek.....                                | 127 |
| Tabel 3.18. <i>Blackbox testing</i> akun mahasiswa.....                     | 139 |
| Tabel 3.19. Hasil Pengujian sistem akun mahasiswa .....                     | 139 |
| Tabel 3.20. <i>Blackbox testing</i> akun PIC manajemen talenta.....         | 145 |
| Tabel 3.21. Hasil Pengujian sistem akun PIC manajemen talenta.....          | 145 |
| Tabel 3.22. <i>Blackbox testing</i> akun kaprodi.....                       | 153 |

|                                                       |     |
|-------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 3.23. Hasil Pengujian sistem akun kaprodi.....  | 153 |
| Tabel 3.24. <i>Blackbox testing</i> akun BEMF-IK..... | 156 |
| Tabel 3.25. Hasil Pengujian sistem akun BEMF-IK.....  | 156 |
| Tabel 3.26. <i>Blackbox testing</i> akun Dosen.....   | 159 |
| Tabel 3.27. Hasil Pengujian sistem akun Dosen.....    | 159 |
| Tabel 3.28. <i>Blackbox testing</i> akun admin .....  | 161 |
| Tabel 3.29. Hasil Pengujian sistem akun admin.....    | 161 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                            |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....                                              | 5  |
| Gambar 2.1 Activity Diagram Sistem Berjalan .....                                          | 6  |
| Gambar 2.2 Diagram Konteks .....                                                           | 11 |
| Gambar 2.3 DFD Level 0.....                                                                | 13 |
| Gambar 2.4 DFD Level 1 - Login.....                                                        | 16 |
| Gambar 2.5 DFD Level 1 - Data Diri Lebih Lengkap.....                                      | 16 |
| Gambar 2.6 DFD Level 1 - Mengelola Data Kegiatan .....                                     | 17 |
| Gambar 2.7 DFD Level 1 - Melakukan Pendaftaran .....                                       | 18 |
| Gambar 2.8 DFD Level 1 - Melakukan Seleksi Pendaftaran.....                                | 18 |
| Gambar 2.9 DFD Level 1 - Membuat Laporan Lolos Pendaftaran .....                           | 19 |
| Gambar 2.10 Design UI - <i>Landing Page</i> .....                                          | 29 |
| Gambar 2.11 Design UI - Halaman <i>Login - Beginning</i> .....                             | 30 |
| Gambar 2.12 Design UI - Halaman <i>Login - Wrong Filled</i> .....                          | 31 |
| Gambar 2.13 Design UI - Halaman <i>Dashboard</i> General.....                              | 32 |
| Gambar 2.14 Design UI - Halaman Pembinaan - Admin .....                                    | 33 |
| Gambar 2.15 Design UI - Halaman Pembinaan - Admin - Edit Seminar.....                      | 34 |
| Gambar 2.16 Design UI - Halaman Pembinaan - Admin - Simpan Edit Pembinaan .....            | 34 |
| Gambar 2.17 Design UI - Halaman Pembinaan - Admin - Hapus Pembinaan.....                   | 35 |
| Gambar 2.18 Design UI - Halaman Pembinaan - Admin - Tambah Data .....                      | 36 |
| Gambar 2.19 Design UI - Halaman Pembinaan - Admin - Tambah Data .....                      | 36 |
| Gambar 2.20 Design UI - Halaman Pembinaan - Admin - Gagal Tambah Data.....                 | 37 |
| Gambar 2.21 Design UI - Halaman Pembinaan - Mahasiswa- <i>List</i> Pembinaan .....         | 38 |
| Gambar 2.22 Design UI - Halaman Pembinaan - Mahasiswa- <i>Detail</i> Pembinaan .....       | 38 |
| Gambar 2.23 Design UI - Halaman Pembinaan - Mahasiswa- Berhasil Daftar Pembinaan....       | 39 |
| Gambar 2.24 Design UI - Halaman Pembinaan - Mahasiswa- Berhasil Daftar .....               | 40 |
| Gambar 2.25 Design UI - Halaman Informasi Umum - Admin .....                               | 40 |
| Gambar 2.26 Design UI - Halaman Informasi Umum- Admin - Berhasil Daftar .....              | 41 |
| Gambar 2.27 Design UI - Halaman Informasi - Admin- <i>Popup</i> Simpan Informasi.....      | 42 |
| Gambar 2.28 Design UI - Halaman Informasi - Admin- Berhasil <i>Edit</i> Informasi .....    | 42 |
| Gambar 2.29 Design UI - Halaman Informasi - Admin- <i>Popup</i> Hapus Data Informasi ..... | 43 |
| Gambar 2.30 Design UI - Halaman Seminar - Admin- Berhasil Hapus Informasi .....            | 43 |
| Gambar 2.31 Design UI - Halaman Informasi - Admin- Berhasil Hapus Informasi.....           | 44 |

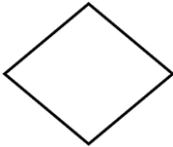
|                                                                                                                        |    |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.32 Design UI - Halaman Informasi - Mahasiswa - <i>List Informasi</i> .....                                    | 45 |
| Gambar 2.34 Design UI - Halaman Kegiatan - Admin- Berhasil Hapus Informasi .....                                       | 46 |
| Gambar 2.35 Design UI - Halaman Kegiatan - Admin- Edit Kegiatan .....                                                  | 47 |
| Gambar 2.36 Design UI - Halaman Kegiatan - Admin- <i>Popup</i> Kegiatan .....                                          | 47 |
| Gambar 2.37 Design UI - Halaman Kegiatan - Admin- Berhasil Ubah Kegiatan.....                                          | 48 |
| Gambar 2.38 Design UI - Halaman Kegiatan - Admin- <i>Popup</i> Hapus Kegiatan .....                                    | 49 |
| Gambar 2.39 Design UI - Halaman Kegiatan - Admin- Berhasil Hapus Kegiatan .....                                        | 50 |
| Gambar 2.40 Design UI - Halaman Kegiatan - Admin- Tambah Data Kegiatan .....                                           | 50 |
| Gambar 2.41 Design UI - Halaman Kegiatan - Admin- Gagal Tambah Data Kegiatan .....                                     | 51 |
| Gambar 2.42 Design UI - Halaman Kegiatan - Mahasiswa- <i>List Kegiatan</i> .....                                       | 51 |
| Gambar 2.43 Design UI - Halaman Kegiatan - Mahasiswa- <i>Detail Kegiatan</i> .....                                     | 52 |
| Gambar 2.44 Design UI - Halaman Kegiatan - Mahasiswa- <i>Form Kegiatan</i> .....                                       | 53 |
| Gambar 2.45 Design UI - Halaman Kegiatan - Mahasiswa- <i>Popup</i> Simpan Kegiatan .....                               | 54 |
| Gambar 2.46 Design UI - Halaman Kegiatan - Mahasiswa- Berhasil Ikut Kegiatan .....                                     | 55 |
| Gambar 2.47 Design UI - Halaman Kegiatan - Mahasiswa- Berhasil Ikut Kegiatan .....                                     | 56 |
| Gambar 2.48 Design UI - Halaman Kegiatan - Mahasiswa- Berhasil Ikut Kegiatan .....                                     | 56 |
| Gambar 2.49 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- Kegiatan.....                                            | 57 |
| Gambar 2.50 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- Hasil <i>Export</i> .....                                | 58 |
| Gambar 2.51 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- Mahasiswa Pendaftar Kegiatan .....                       | 58 |
| Gambar 2.52 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- <i>Export</i> Mahasiswa Pendaftar Kegiatan Pending.....  | 59 |
| Gambar 2.53 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- <i>Popup Detail</i> Mahasiswa Mendaftar.....             | 59 |
| Gambar 2.54 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- <i>Popup Detail</i> Mahasiswa Mendaftar.....             | 60 |
| Gambar 2.55 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- <i>Popup Detail</i> Mahasiswa Mendaftar.....             | 61 |
| Gambar 2.56 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- <i>Export</i> Mahasiswa Pendaftar Kegiatan Diterima..... | 61 |
| Gambar 2.57 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- Seminar.....                                             | 62 |
| Gambar 2.58 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- Hasil <i>Export</i> Seminar ..                           | 63 |
| Gambar 2.59 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- Mahasiswa Pendaftar Seminar .....                        | 63 |

|                                                                                                                  |     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 2.60 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Admin- <i>Export</i> Mahasiswa<br>Pendaftar Seminar ..... | 64  |
| Gambar 2.61 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Mahasiswa - Kegiatan.....                                 | 64  |
| Gambar 2.62 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Mahasiswa - Seminar.....                                  | 65  |
| Gambar 2.63 Design UI - Halaman Pendaftaran Kegiatan - Mahasiswa - <i>Detail</i> Seminar.....                    | 66  |
| Gambar 2.64 Design UI - Halaman <i>Dashboard</i> - Admin-.....                                                   | 67  |
| Gambar 2.65 Design UI - Halaman <i>Dashboard</i> - Admin- <i>Detail</i> Mahasiswa Data Talenta...                | 68  |
| Gambar 2.66 Design UI - Halaman <i>Dashboard</i> - Admin- <i>Detail</i> Mahasiswa Data Talenta...                | 69  |
| Gambar 2.67 Design UI - Halaman Data Talenta - Mahasiswa- <i>Detail</i> Mahasiswa Data<br>Talenta.....           | 70  |
| Gambar 2.68 Design UI - Halaman Data Talenta - Mahasiswa- <i>Detail</i> Mahasiswa Data<br>Talenta.....           | 71  |
| Gambar 2.69 Design UI - Halaman Data Talenta - Mahasiswa- Isi Data Talenta.....                                  | 72  |
| Gambar 2.70 Design UI - Halaman Data Talenta - Mahasiswa- Isi Data Talenta.....                                  | 73  |
| Gambar 2.71 Design UI - Halaman Data Talenta - Mahasiswa- Isi Data Talenta.....                                  | 74  |
| Gambar 2.72 Design UI - Halaman Data Talenta - Mahasiswa- Isi Data Kejuaraan .....                               | 75  |
| Gambar 2.73 Design UI - Halaman Data Talenta - Mahasiswa- Berhasil Simpan Data<br>Kejuaraan .....                | 76  |
| Gambar 2.74 Design UI - Halaman Data Talenta - Mahasiswa- Data Talenta <i>Fulfilled</i> .....                    | 77  |
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi .....                                                                             | 98  |
| Gambar 3.2 Alur Penelitian .....                                                                                 | 100 |
| Gambar 3.3 Metadata.....                                                                                         | 105 |
| Gambar 3.4 Surat Keterangan Implementasi Proyek.....                                                             | 170 |

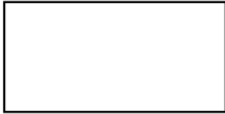
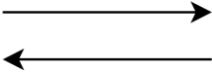
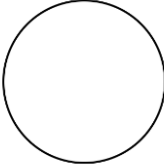
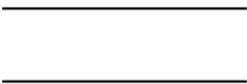


## DAFTAR SIMBOL

### a. Simbol Activity Diagram

| Simbol                                                                              | Nama                       | Penjelasan                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <i>Initial Node</i>        | Komponen untuk mengawali sebuah aktivitas sistem.                                                                                     |
|    | <i>Activity Final Node</i> | Komponen untuk mengakhiri sebuah aktivitas sistem.                                                                                    |
|    | <i>Control Flow</i>        | Komponen untuk menggambarkan aliran perpindahan antara <i>activity</i> , <i>state</i> , dan antara <i>state</i> dan <i>activity</i> . |
|  | <i>Activity Node</i>       | Komponen untuk menggambarkan aktivitas atau tindakan yang dilakukan dalam sistem.                                                     |
|  | <i>Decision Node</i>       | Komponen untuk menggambarkan adanya pilihan untuk mengambil keputusan.                                                                |
|  | <i>Swimlane</i>            | Komponen untuk menggambarkan pembagian aktor berdasarkan fungsinya.                                                                   |

**b. Simbol Data Flow Diagram**

| Simbol                                                                              | Nama                    | Penjelasan                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | <i>Eksternal Entity</i> | Komponen untuk menjadikan kesatuan diluar lingkungan sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lain                |
|    | <i>Data Flow</i>        | Komponen untuk menunjukkan satu data tunggal atau kumpulan logis suatu data, selalu diawali atau diakhiri pada suatu proses.    |
|  | Proses                  | Komponen untuk alasan bisnis yang spesifik, bisa berupa manual maupun sudah menggunakan sistem.                                 |
|  | <i>Data Store</i>       | Komponen yang merupakan kumpulan data yang disimpan dengan cara tertentu. Data yang mengalir disimpan dalam <i>data store</i> . |

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                                                                     |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Lampiran 1. Surat Riset .....                                                                       | 176 |
| Lampiran 2. Bukti Wawancara Kebutuhan Pengguna dengan PIC Manajemen Talenta .....                   | 177 |
| Lampiran 3. Hasil Wawancara dengan PIC Manajemen Talenta .....                                      | 178 |
| Lampiran 4. Surat Izin Riset UPA TIK .....                                                          | 181 |
| Lampiran 5. Bukti Wawancara dan Permintaan Akses API kepada Kepala UPA TIK UPN Veteran Jakarta..... | 182 |
| Lampiran 6. Bukti Implementasi dengan PIC Manajemen Talenta.....                                    | 183 |
| Lampiran 7. Surat Permohonan Presentasi Prototipe .....                                             | 184 |
| Lampiran 8. Surat Undangan Presentasi Prototipe .....                                               | 185 |
| Lampiran 9. Bukti Presentasi Prototipe .....                                                        | 186 |
| Lampiran 9. Surat Permohonan Implementasi.....                                                      | 187 |
| Lampiran 10. Surat Permohonan Sosialisasi .....                                                     | 188 |
| Lampiran 11. Surat Formulir POB Pengajuan Layanan Server.....                                       | 189 |
| Lampiran 12. Surat Undangan Sosialisasi dan Penyerahan Aplikasi .....                               | 190 |
| Lampiran 13. Bukti Sosialisasi Aplikasi dan Penyerahan Aplikasi.....                                | 191 |
| Lampiran 14. Link <i>Source Code</i> Aplikasi .....                                                 | 192 |
| Lampiran 15. Manual Book Aplikasi.....                                                              | 192 |
| Lampiran 16. Hasil Turnitin Maksimal 25% .....                                                      | 193 |