

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Dari pembahasan dan analisis yang telah dilakukan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, antara lain :

- a. Hasil perbandingan dari algoritma Floyd-Warshall dan algoritma *Branch and Bound* dalam pencarian rute terpendek dapat menghasilkan hasil yang optimal, akan tetapi algoritma Floyd-Warshall lebih mendukung untuk pencarian rute terpendek.
- b. Hasil optimasi yang dihasilkan dari aplikasi yang digunakan adalah berupa matriks hasil keputusan.
- c. Aplikasi yang sesuai dan mendapatkan hasil yang optimal ialah aplikasi yang menggunakan bahasa pemrograman C/C++.

V.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh, maka penulis dapat memberikan beberapa saran yang mungkin dapat digunakan untuk keperluan pengembangan selanjutnya :

- a. Faktor kemacetan diabaikan. Disarankan untuk kedepannya faktor kemacetan dan waktu dapat diterapkan.
- b. Untuk mengetahui kinerja algoritma Branch And Bound dan algoritma Floyd-Warshall dalam menyelesaikan masalah TSP disarankan menggunakan lebih dari 5 objek.
- c. Program aplikasi yang digunakan masih bersifat sederhana dan perlu pengembangan lebih lanjut dengan program aplikasi yang lebih baik lagi.
- d. Penelitian yang dibuat hanya membahas pemecahan masalah Travelling Salesman Problem dengan algoritma Branch And Bound dan algoritma Floyd-Warshall saja. Untuk pengembangan lebih lanjut dapat ditambahkan algoritma lain yang dapat dijadikan bahan pertimbangan dalam menyelesaikan masalah Travelling Salesman Problem.