



**PENGARUH STORE ATMOSPHERE, PRODUCT DISPLAY,
DAN BRAND IMAGE TERHADAP IMPULSE BUYING
BEHAVIOR PADA CUSTOMER OH! SOME STORE**

SKRIPSI

SHANIA MEUTHIA PARAYEEL 2110111040

**PROGRAM SARJANA MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAKARTA
2024**



**PENGARUH STORE ATMOSPHERE, PRODUCT DISPLAY,
DAN BRAND IMAGE TERHADAP IMPULSE BUYING
BEHAVIOR PADA CUSTOMER OH! SOME STORE**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Manajemen**

SHANIA MEUTHIA PARAYEEL 2110111040

**PROGRAM SARJANA MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAKARTA
2024**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Shania Meuthia Parayeel

NIM. : 2110111040

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 02 Oktober 2024

Yang menyatakan,



(Shania Meuthia Parayeel)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama	:	Shania Meuthia Parayeel
NIM	:	2110111040
Fakultas	:	Ekonomi dan Bisnis
Program Studi	:	S1 Manajemen
Jenis Karya	:	Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non Ekslusif (*Non Exclusive Royalty Free Right*) atas Skripsi saya yang berjudul :

**Pengaruh *Store Atmosphere, Product Display, dan Brand Image* Terhadap *Impulse Buying Behavior*
Pada Customer OH! SOME Store**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 11 Desember 2024

Yang menyatakan,



(Shania Meuthia Parayeel)

SKRIPSI

PENGARUH STORE ATMOSPHERE, PRODUCT DISPLAY, DAN BRAND IMAGE TERHADAP IMPULSE BUYING BEHAVIOR PADA CONSUMER OH! SOME STORE

Dipersiapkan dan disusun oleh:

SHANIA MEUTHIA PARAYEEL 2110111040

**Telah dipertahankan di depan Tim Pengaji pada tanggal: 11 Desember 2024
dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diterima**



Drs. Nobelson, M.M.
Ketua Pengaji



Dra. Bernadin Dwi M, M.M., CPM
Pengaji II



Siti Hidayati, S.E., M.M.
Ketua Program Studi



Disahkan di : Jakarta
Pada tanggal : 11 Desember 2024

THE INFLUENCE OF STORE ATMOSPHERE, PRODUCT DISPLAY, AND BRAND IMAGE ON IMPULSE BUYING BEHAVIOR IN COSTUMER OH! SOME STORE

By Shania Meuthia Parayee

Abstract

This study aims to analyze the impact of Store Atmosphere, Product Display, and Brand Image on the Impulse Buying Behavior of OH! SOME Store in South Jakarta. The research with quantitative methods uses descriptive analysis techniques to explain the characteristics of the sample and inferential analysis techniques with the help of SmartPLS analysis tools version 4.0. The population in the study was consumers of OH! SOME Store in South Jakarta, with a sample of 100 respondents selected by the non-probability sampling method. Google Forms was used in this study in distributing questionnaires to obtain data. The test results show that store atmosphere, product display, and brand image have a positive and significant effect on impulse purchases. This study provides an in-depth understanding of the factors that influence impulse buying behavior in the context of store atmosphere, product display, and brand image in OH! SOME Store. The results of the research can be used as a guide for OH! SOME Store and other retail stores to design more effective marketing strategies and focus on increasing impulse purchases.

Keywords : *store atmosphere; product display; brand image; impulse buying behavior; OH!SOME.*

PENGARUH STORE ATMOSPHERE, PRODUCT DISPLAY, DAN BRAND IMAGE TERHADAP IMPULSE BUYING BEHAVIOR PADA CUSTOMER OH! SOME STORE

Oleh Shania Meuthia Parayeeel

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh dari tiga variabel bebas, yaitu *Store Atmosphere*, *Product Display*, dan *Brand Image* terhadap *Impulse Buying Behavior* konsumen OH!SOME Store di Jakarta Selatan. Penelitian dengan metode kuantitatif menggunakan teknik analisis deskriptif untuk menjelaskan karakteristik sampel dan teknik analisis inferensial dengan bantuan alat bantu analisis SmartPLS versi 4.0. Populasi dalam penelitian merupakan konsumen OH!SOME Store di Jakarta Selatan, dengan sampel sejumlah 100 responden yang dipilih dengan metode *non-probability sampling*. *Google Forms* digunakan pada penelitian ini dalam menyebar kuesioner untuk memperoleh data. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *store atmosphere*, *product display*, dan *brand image* berpengaruh positif dan signifikan terhadap pembelian impulsif. Penelitian ini memberikan pemahaman mendalam mengenai faktor yang mempengaruhi perilaku pembelian impuls dalam konteks *store atmosphere*, *product display*, dan *brand image* di OH!SOME Store. Hasil penelitian dapat dijadikan panduan bagi pihak OH!SOME Store dan toko ritel lainnya untuk merancang strategi pemasaran yang lebih efektif dan berfokus untuk meningkatkan pembelian impulsif.

Kata kunci : *store atmosphere; product display; brand image; impulse buying behavior; OH!SOME.*



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS

Sekretariat : Jl RS. Falmawati, Pondok Labu, Jakarta 12450, Telp. 7692856, 7692859 Fax. 7692856
Homepage : <http://www.upnvj.ac.id> Email : puskom@upnvj.ac.id

**BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI
SEMESTER GANJIL TA. 2024/2025**

Hari ini Rabu , tanggal 11 Desember 2024, telah dilaksanakan Ujian Skripsi bagi mahasiswa :

Nama : Shania Meuthia Parayeeel

No.Pokok Mahasiswa : 2110111040

Program : Manajemen S.1

Dengan judul skripsi sebagai berikut :

Pengaruh Store Atmosphere, Product Display, dan Brand Image Terhadap Impulse Buying Behavior Pada Customer OH! SOME Store

Dinyatakan yang bersangkutan *Lulus / Tidak Lulus **

Penguji

No	Dosen Penguji	Jabatan	Tanda Tangan
1	Drs. Nobelson, MM	Ketua	1.....
2	Dr. Guntur Syahputra Saragih, MSM	Anggota I	2.....
3	Dra. Bernadin Dwi, MM.,CPM	Anggota II **)	3.....

Jakarta, 11 Desember 2024

Mengesahkan
Ani DEKAN
Kaprodi. Manajemen S.1

Siti Hidayati SE, MM.

Keterangan:

*) Coret yang tidak perlu

**) Dosen Pembimbing .

PRAKATA

Puji dan Syukur kehadirat Allah SWT. karena atas berkat dan rahmat-Nya sehingga skripsi berjudul **“Pengaruh Store Atmosphere, Product Display, dan Brand Image Terhadap Impulse Buying Behavior Pada Customer OH! SOME Store”** yang bertujuan sebagai syarat mencapai gelar sarjana pada Program S1 Manajemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta ini dapat diselesaikan. Selama proses penyusunan penelitian ini penulis menyadari bahwa hal tersebut tidak terlepas dari bimbingan, arahan, masukan serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Jubaedah, SE., MM. selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis yang telah memberikan izin untuk penulisan penelitian.
2. Siti Hidayati, SE., MM. selaku Kepala Program Studi Manajemen Program Sarjana yang telah memberikan arahan selama proses penyusunan penelitian.
3. Dra. Anastasia Bernadin Dwi Mardiatmi, M.M, CPM selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, nasihat, serta masukan pada setiap proses penyusunan penelitian.
4. Dewi Cahyani Pangestuti, SE., MM selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan arahan terkait proses akademik.
5. Orangtua, Kakak, Adik, dan Sepupu penulis yang memberikan semangat dan dukungan pada setiap proses untuk mencapai gelar sarjana.
6. Fany, Tiara, Fitri, Aura, Meiliza, Syahwa, Najmi, Dinda, Rada yakni sahabat penulis yang telah menemani dan memberikan semangat hingga penulis dapat menyelesaikan penelitian.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis menerima kritik dan saran yang bersifat membangun guna menjadikan penelitian ini lebih baik lagi.

Jakarta, 23 September 2024

Shania Meuthia Parayeel

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
BERITA ACARA.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	10
1.3 Tujuan Penelitian.....	10
1.4 Manfaat Hasil Penelitian	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Landasan Teori	12
2.1.1 Pemasaran.....	12
2.1.2 Perilaku Konsumen	14
2.1.3 <i>Impulse Buying Behavior</i>	15
2.1.4 <i>Store Atmosphere</i>	17
2.1.5 <i>Product Display</i>	19
2.1.6 <i>Brand Image</i>	20
2.2 Hasil Penelitian Sebelumnya	22
2.3 Model Penelitian.....	32
2.3.1 Pengaruh <i>Store Atmosphere</i> Terhadap <i>Impulse Buying Behavior</i> ..	32
2.3.2 Pengaruh <i>Product Display</i> Terhadap <i>Impulse Buying Behavior</i>	33
2.3.3 Pengaruh <i>Brand Image</i> Terhadap <i>Impulse Buying Behavior</i>	34
2.4 Pengembangan Hipotesis	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36

3.1	Definisi Operasional dan Pengukuran Variabel	36
3.1.1	Definisi Operasional.....	36
3.1.2	Pengukuran Variabel.....	37
3.2	Penentuan Populasi dan Sampel.....	38
3.2.1	Populasi.....	38
3.2.2	Sampel.....	39
3.3	Teknik Pengumpulan Data	40
3.3.1	Jenis Data	40
3.3.2	Sumber Data.....	40
3.3.3	Pengumpulan Data	41
3.4	Teknik Analisis dan Uji Hipotesis.....	42
3.4.1	Pre Test.....	43
3.4.2	Analisis Statistik Deskriptif	43
3.4.3	Analisis Statistik Inferensial	45
3.4.4	Uji Hipotesis	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54	
4.1	Hasil Penelitian.....	54
4.1.1	Deskripsi Objek Penelitian.....	54
4.1.2	Uji Pre Test	56
4.1.3	Deskripsi Data Penelitian.....	57
4.1.4	Uji Kualitas Data.....	69
4.1.5	Uji Hipotesis	77
4.2	Pembahasan	81
4.4.1	Pengaruh <i>Store Atmosphere</i> terhadap <i>Impulse Buying Behavior</i>	82
4.4.2	Pengaruh <i>Product Display</i> terhadap <i>Impulse Buying Behavior</i>	84
4.4.3	Pengaruh <i>Brand Image</i> terhadap <i>Impulse Buying Behavior</i>	86
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	90	
5.1	Simpulan.....	90
5.2	Keterbatasan Penelitian	91
5.3	Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	94	
RIWAYAT HIDUP	91	
LAMPIRAN.....	92	

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Matriks Penelitian Terdahulu.....	30
Tabel 2. Pengukuran Variabel.....	38
Tabel 3. Skala Pengukuran <i>Likert</i>	42
Tabel 4. Kisi-Kisi Instrumen Penelitian.....	42
Tabel 5. Interpretasi Nilai Indeks.....	45
Tabel 6. Tingkat Reliabilitas	51
Tabel 7. Tingkat Multikolinearitas.....	51
Tabel 8. Tingkat <i>R-Square</i>	52
Tabel 9. <i>Content Validity</i>	56
Tabel 10. KMO and <i>Bartlett's Test</i>	56
Tabel 11. Nilai <i>Cronbach's Alpha</i>	57
Tabel 12. Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	58
Tabel 13. Karakteristik Responden Berdasarkan Usia.....	58
Tabel 14. Karakteristik Responden Berdasarkan Status	59
Tabel 15. Karakteristik Responden Berdasarkan Penghasilan/Uang Saku Per Bulan	60
Tabel 16. Nilai Indeks Variabel <i>Impulse Buying Behavior</i>	61
Tabel 17. Nilai Indeks Variabel <i>Store Atmosphere</i>	63
Tabel 18. Nilai Indeks Variabel <i>Product Display</i>	65
Tabel 19. Nilai Indeks Variabel <i>Brand Image</i>	67
Tabel 20. Hasil <i>Outer Loading</i>	70
Tabel 21. Hasil <i>Average Variance Extracted (AVE)</i>	71
Tabel 22. Hasil <i>Cross Loading</i>	72
Tabel 23. Hasil <i>Heterotrait-Monotrait Ratio (HTMT)</i>	73
Tabel 24. Hasil <i>Composite Reliability Dan Cronbach's Alpha</i>	74
Tabel 25. Hasil <i>Variance Inflation Factor (VIF)</i>	75
Tabel 26. Hasil <i>R-Square</i>	76
Tabel 27. Hasil <i>Q-Square</i>	77
Tabel 28. Hasil <i>Path Coefficients</i>	78
Tabel 29. Uji Korelasi Variabel Independen dan Dependental.....	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Pertumbuhan Penjualan Ritel di Indonesia	2
Gambar 2. Logo KK Group	3
Gambar 3. Tampilan Toko OH! SOME	4
Gambar 4. Logo OH! SOME Store.....	5
Gambar 5. Data Perilaku Belanja Masyarakat Indonesia.....	6
Gambar 6. Model Penelitian	35
Gambar 7. Langkah-Langkah PLS.....	46
Gambar 8. <i>Inner Model</i> PLS	47
Gambar 9. <i>Outer Model</i> PLS	48
Gambar 10. Diagram <i>Outer Model</i>	49
Gambar 11. <i>Icon</i> OH!SOME Store	54
Gambar 12. Tampilan “Instant Noodles Walls” pada Toko OH! SOME	55
Gambar 13. Tampilan Dalam Toko OH! SOME	55
Gambar 14. Grafik Indeks Variabel Impulse Buying Behavior.....	63
Gambar 15. Grafik Nilai Indeks Variabel Store Atmosphere	65
Gambar 16. Grafik Nilai Indeks Variabel Product Display	67
Gambar 17. Grafik Nilai Indeks Variabel Brand Image	69
Gambar 18. Hasil Diagram <i>Outer Model</i>	70
Gambar 19. Hasil Diagram <i>Inner Model</i>	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner Penelitian.....	92
Lampiran 2. Data Kuesioner 100 Responden	97
Lampiran 3. Hasil Deskripsi Data Responden	106
Lampiran 4. Hasil Analisis Data Deskriptif.....	107
Lampiran 5. Hasil Output SmartPLS 4.0	108
Lampiran 6. Bukti Penyebaran Kuesioner	112