

DAFTAR PUSTAKA

- Djati, BSL 2007, *Simulasi Teori dan Aplikasinya*, Andi, Yogyakarta.
- Indonesia. Departemen Pendidikan Nasional 2002. *Kurikulum 2004: Standar Kompetensi Mata Pelajaran Bahasa Inggris*, Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta.
- Jusuf, H 2009, *Perancangan Aplikasi Sistem Ajar Tematik Berbasis Multimedia*, ICT Research Center UNAS, Jakarta.
- Marsa, D & Sardiarinto 2013, *Pengenalan Bahasa Inggris Untuk Anak Melalui Aplikasi Edukasi Berbasis Android*, SENTIKA, Purwokerto.
- Mukarto 2007, *Grow With English*, Erlangga, Jakarta.
- Salim & Ali 2005, *Trik Membuat Animasi Teks Dengan Macromedia Flash MX 2004*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Sofyan, AF & Purwanto, A 2008, *Digital Multimedia: Animasi, Sound Editing, & Video Editing*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Supardi, Yuniar 2012, *Semua Bisa Menjadi Programmer Android Basic*, Media Elex Komputindo, Jakarta.
- Sutanto, AD 2013, *Perancangan Aplikasi Edukasi "Smart Brain Kids" Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*, Yogyakarta. Skripsi Tidak Diterbitkan
- Suyanto, KE & Kasihani 2007, *English for Young Learners*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Winarno, E & Zaki, A 2011, *Hacking dan Programming Dengan Android SDK Untuk Advance*, Elex Media Komputindo, Jakarta.