

# **PEMBELAJARAN INTERAKTIF MEMBACA DAN BERHITUNG MENGUNAKAN BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK SEKOLAH DASAR DENGAN ALGORITMA LCM BERBASIS ANDROID**

**Kartika Wahyuningtyastuti**

## **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan untuk membuat media pembelajaran interaktif yang mudah dipelajari terutama bagi anak-anak Sekolah Dasar yang kesulitan membaca dan berhitung menggunakan Bahasa Inggris. Aplikasi pembelajaran bahasa Inggris ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan XML berbasis Mobile Device Android yang diharapkan dapat mempermudah dan mempersingkat waktu belajar membaca dan berhitung dalam Bahasa Inggris, sehingga anak Sekolah Dasar yang kesulitan membaca dan berhitung dapat mempelajari dengan cara yang lebih menyenangkan. Algoritma LCM (Linear Congruent Method) merupakan metode pembangkitkan bilangan acak yang baik apabila terjadi perulangan atau munculnya bilangan acak yang sama sehingga semakin banyak soal akan semakin baik dan tidak dapat diprediksi kapan terjadi perulangannya. Informasi yang disediakan pada aplikasi ini adalah implementasi alfabeth serta ejaan kata, animasi teks, objek gambar, audio, dan kuis. Maka aplikasi pembelajaran ini dapat membantu menarik minat anak Sekolah Dasar dalam membaca dan berhitung serta meningkatkan kemampuan dan kephahaman anak mengenal objek sekitar dengan penerapan Bahasa Inggris yang baik di Sekolah dan lingkungan.

**Kata Kunci :** Pembelajaran, *Android*, *Algoritma LCM(Linear Congruent Method)*

# **INTERACTIVE LEARNING READING AND MATH USING ENGLISH FOR ELEMENTARY SCHOOL WITH LCM ALGORITHM BASED ON ANDROID**

**Kartika Wahyuningtyastuti**

## **Abstract**

This research was conducted in create media interactive learning as well as easy to learn, especially for elementary school students that are difficult read and count in English. This Application of learning English language is designed use Java programming language and XML-based Mobile Dervice Android are expected to simplify and shorten time in learning to read and count in English language, so that elementary school students who have difficulty in reading and counting can be study more fun LCM algorithm (Linear Congruent Method) is a method pembangkitkan good random numbers in case of iteration or the appearance of random numbers are the same so the more questions will get better and can not be predicted when there is iteration. The information provided in this application is the implementation alfabeth and spelling of words, text animation, object images, audio, and quizzes. So with this application of learning can help elementary school students interest to reading and counting as well as improving the ability and understanding child to know the object of about the application of good English language in schools and the environment.

**Keyword :** Learning, Android, Algorithm LCM (Linear Congruent Method)