

# **APLIKASI PENGENALAN HURUF KANJI JEPANG BERBASIS ANDROID "SAKURA LEARN"**

**Adityatama Prasetyo**

## **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan untuk merancang dan membuat sebuah aplikasi android untuk mengenal dan mempelajari huruf kanji dengan lebih efektif. Pendekatan yang digunakan adalah multimedia, dengan menggunakan sistem operasi android. Mengenai algoritma yang digunakan, aplikasi ini menggunakan algoritma Recursive. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan SDK Corona, dan diharapkan dapat menjadi alternatif yang baik bagi mereka yang lebih memilih untuk belajar kanji menggunakan smartphone android daripada media buku. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi pengenalan huruf kanji jepang berbasis android, yang dinamakan "Sakura Learn". Kesimpulan dari penelitian ini adalah aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk belajar dan memahami huruf-huruf kanji jepang, dan latihan yang ada dalam aplikasi ini dapat memotivasi pengguna untuk mempelajari huruf kanji jepang.

**Kata Kunci:** Aplikasi, Kanji, Android

# **APLIKASI PENGENALAN HURUF KANJI JEPANG BERBASIS ANDROID "SAKURA LEARN"**

**Adityatama Prasetyo**

## **Abstract**

This research was conducted in order to design and create an android application which purpose is to introduce and learn kanji more effectively. Multimedia was used as the main approach, by using android operating system. Regarding Algorithm, this application uses Recursive Algorithm. This application is created by using Corona SDK, and is hoped to be a good alternative for those who prefer to learn kanji using android smartphones than books. As a result of this research, an Android-based, Japanese kanji learning application named "Sakura Learn" was created. The conclusion from this research is that this application can help its users to learn and understand Japanese kanji characters, and the exercises included in this application may motivate its users to learn kanji.

**Keywords:** *Android, Kanji, Application*