

APLIKASI AUGMENTED REALITY UNTUK MENAMPILKAN MODEL-MODEL RUMAH PADA PERUMAHAN PESONA CITAYAM BERBASIS ANDROID

Rasyidin Fahmi

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi katalog penjualan rumah berbasis *Augmented Reality* sebagai alternatif katalog tradisional, sehingga diharapkan pembaca brosur dapat melihat bangunan secara nyata dalam bentuk 3D dengan menggunakan metode *Marker Based Tracking*. Tahapan penelitian terdiri dari beberapa tahap. Tahap pertama adalah melihat contoh aplikasi *Augmented Reality*, mengumpulkan informasi dan mengumpulkan katalog. Tahap kedua membuat rancangan katalog, rumah dan marker. Tahap ketiga membuat marker menggunakan Adobe Photoshop, membuat rancangan rumah dengan 3D Max. Tahap terakhir adalah membangun aplikasi *Augmented Reality* dengan cara mengubah file .max menjadi .obj. Pada perancangan rumah penulis mengambil contoh dari developer perumahan pesona citayam dengan menggunakan *Unity* maka katalog penjualan rumah dapat direalisasikan dalam bentuk program aplikasi katalog penjualan rumah berbasis *Augmented Reality* yang dapat memvisualisasi rumah dalam bentuk bangunan 3D.

Kata Kunci : Perumahan, Augmented Reality, dan Android

AUGMENTED REALITY APPLICATION FOR DISPLAY DESIGN HOUSE ON HOUSING PESONA CITAYAM BASED ON ANDROID

Rasyidin Fahmi

Abstract

This study is conducted to build applications based on home sales catalog Augmented Reality as an alternative for traditional catalog, so hopefully the readers can actually see the buildings in 3D by using Marker Based Tracking method. The research consists of several stages. The first stage is seeing an example of Augmented Reality applications, gather information and collect catalogs. The second stage is designing catalogs, home and markers. The third stage is making the marker using Adobe Photoshop, make home design with 3D Max. The last stage is to build Augmented Reality applications by changing .obj file into .max file. In designing the house, the author's take an example from Pesona Citayam housing developers using the Unity catalog home sales, so it could be realized into a program catalog sales home application based on Augmented Reality to visualize the home in 3D buildings form.

Keywords: Housing, Augmented Reality, dan Android