

BAB V

PENUTUP

V.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari Aplikasi ini adalah, penulis membuat Aplikasi tentang Model *Augmented Reality* Untuk Penjualan Motor besar Berbasis Android Studi Kasus pada PT. XYZ yang bertujuan sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini dibuat menggunakan metode *Marker Based Tracking* dimana metode ini dapat berjalan dengan menggunakan *marker* untuk memunculkan objek *3D* Motor besar. Dengan metode itu aplikasi *Augmented Reality* menggunakan *marker* dapat menampilkan objek *3D*.
- b. Berdasarkan pengujian aplikasi, marker dan objek tiga dimensi aplikasi ini terkonfigurasi dengan baik serta aplikasi ini berguna untuk menampilkan objek tiga dimensi mengenai obyek motor besar pada *smartphone android kitket*.

V.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan pada penelitian ini dan masih perlu dilakukan pengembangan. Maka dari itu perlu dilakukan penelitian lebih lanjut dengan menggunakan metode *Markerless* yang bertujuan agar aplikasi yang di buat lebih atraktif lagi.

Untuk menggunakan aplikasi ini, disarankan agar kepada pengguna untuk memahami unsur-unsur aplikasi tersebut. Perlu penambahan untuk admin, jika admin sudah ditambahkan maka admin bisa melakukan penyimpanan database untuk promosikan produk terbaru dari pabrikan yang memproduksi motor agar bisa dpromosikan ke dalam aplikasi 3D.