

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Di kota besar seperti Jakarta, olahraga futsal saat ini telah menjadi olahraga yang digemari oleh semua kalangan. Mulai dari anak-anak, remaja, orang dewasa, pelajar dan bahkan pekerja sekalipun. Olahraga futsal saat ini seperti telah menjadi gaya hidup yang menjadi rutinitas bagi masyarakat Jakarta. Salah satu faktor yang menjadikan olahraga futsal sangat digemari adalah karena futsal merupakan olahraga *indoor* yang tidak mengenal waktu dan cuaca.

Kapanpun orang ingin bermain futsal baik waktu pagi, siang atau malam mereka hanya tinggal mencari lapangan futsal dan langsung bermain tentu dengan menyewa lapangan futsal yang ada. Namun pada kenyataan tingginya animo masyarakat bermain futsal tidak dibarengi dengan ketersediaan jumlah lapangan futsal yang memadai sehingga tidak heran bila untuk bermain futsal, maka para pengguna harus rela antri menunggu lapangan kosong. Apalagi saat akhir pekan seperti hari sabtu dan minggu maupun hari libur nasional. Bahkan seringkali seminggu sebelumnya, lapangan futsal sudah habis dipesan (*booking*).

Dengan alasan seperti itulah para penikmat olahraga futsal ini sedikit kebingungan dalam mencari informasi mengenai alternatif lapangan futsal lain yang belum dipesan (*booking*) yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan terlebih lagi dimana tempat futsal yang terdekat dari posisinya saat itu.

Selain itu penulis melakukan kuesioner terhadap 30 orang responden dan didapatkan hasil responden 70% Sangat Setuju bahwa mudah untuk mendapatkan informasi mengenai tempat futsal, baik informasi mengenai harga maupun kondisi lapangan dan 43% Cukup Setuju kesulitan dalam mencari tempat futsal di Jakarta Timur. Dan 45% menjawab Setuju kesulitan untuk mendapatkan informasi dalam mencari alternatif lapangan futsal lainnya, bila lapangan yang ada sudah ter-booking (terpesan). Dan 57% menjawab Setuju diperlukan media informasi mengenai rute terdekat untuk menuju lokasi tempat futsal yang anda inginkan dan 50% Setuju metode pemesanan tempat futsal yang sekarang dinilai tidak efektif

dengan menelpon ataupun mendatangi langsung tempat futsal. Lalu sebesar 80% Sangat Setuju diperlukan media informasi pada perangkat *mobile device* yang dapat membantu para penikmat olahraga futsal untuk mencari dan memesan alternatif lapangan futsal lainnya.

Seiring dengan kemajuan teknologi yang berkembang pesat pada saat ini para penikmat olahraga futsal menginginkan tersedianya informasi yang cepat dan efisien pada *smartphone* nya. Para penggunanya menginginkan akses melalui piranti *mobile device* nya dalam mencari lapangan futsal yang berada disekitarnya dan melihat jadwal waktu sewa lapangan futsal untuk mencari waktu yang kosong supaya lapangan tersebut bisa dipesan (*booking*).

Dengan tujuan untuk membantu mengatasi masalah para penikmat olahraga futsal yang kebingungan dalam mencari informasi mengenai alternatif lapangan futsal lain maka diperlukan aplikasi yang memungkinkan untuk melakukan pencarian dan pemesanan lapangan futsal yang nantinya dapat membantu para penikmat olahraga futsal dalam mencari alternatif lapangan lain bila lapangan yang diketahuinya sudah penuh maupun sudah dipesan terlebih dahulu oleh orang lain.

I.2 Rumusan Masalah

Dilihat dari uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu, Bagaimana mengatasi masalah para penikmat olahraga futsal yang kesulitan dalam mendapatkan informasi tentang lapangan yang dapat digunakan, terlebih lagi dapat diakses melalui piranti *mobile deviceny*ya.

I.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah :

- a. Merancang dan membuat aplikasi pencarian Lokasi Tempat Futsal berbasis Android.
- b. Tujuan penelitian ini untuk memudahkan para pengguna *smartphone* untuk mengetahui secara mendetail tentang lokasi tempat Futsal, jarak tempat Futsal, harga sewa dan kondisi lapangan futsal, serta memudahkan pemesanan tempat futsal melalui aplikasi ini secara cepat

dan efisien.

I.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tetap berada dalam batasan yang diinginkan dan tidak menyimpang terlalu jauh melewati batas yang akan dibahas dari permasalahan sebenarnya, maka diperlukan sebuah pembatasan masalah dengan batasan antara lain :

- a. Aplikasi dibuat diatas *platform Android* sehingga hanya dapat dijalankan pada *Mobile device* yang menggunakan *platform Android*.
- b. Aplikasi yang dibuat masih dalam tahap *prototype* sehingga hanya menampilkan sebagian data/sampel dari lokasi tempat Futsal beserta informasi pendukungnya dan lokasi titik akses yang ditampilkan hanya dibatasi sampai 2 (dua) titik sampel tempat futsal di Jakarta Timur.
- c. Aplikasi ini minimal digunakan pada sistem operasi Android Gingerbread.
- d. Dalam pencarian lokasi dan rute menggunakan metode *Location Based Service GPS, GSM tower*, dan Algoritma Dijkstra.

I.5 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menyajikan sistematika penulisan sejelas mungkin sehingga memudahkan pembaca dalam mempelajari dan memahami isinya. Berikut adalah sistematika penulisan tugas akhir yang terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum penulisan yang terdiri dari latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, ruang lingkup, serta sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka berisi tentang definisi, pengertian, dan istilah-istilah yang digunakan dalam penulisan dan menerangkan teori-teori yang digunakan untuk menganalisa dan menjelaskan tentang teknologi informasi yang digunakan dalam rancangan pemecahan masalah.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir. Serta *tools* atau alat yang digunakan dalam pembuatan aplikasi perangkat lunak.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang perancangan system serta mengimplementasiannya kedalam program aplikasi, dan juga terdapat hasil analisa data yang telah dibuat

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini penulis memaparkan kesimpulan dan saran-saran terhadap analisis dan perancangan yang dibuat dalam pengembangan lebih lanjut

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

