

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta saran-saran yang bermanfaat bagi penulisan skripsi maupun pengembangan aplikasi ini.

V.1 Kesimpulan

Dari hasil prototype aplikasi pencarian dan pemesanan lokasi lapangan futsal di Jakarta Timur berbasis Android dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

- a. Kecepatan dan pencarian algoritma dijkstra berbanding lurus dengan jumlah node yang dihitung.
- b. Dalam menampilkan peta rute alternatif yang dihasilkan oleh algoritma dijkstra tidak hanya diperoleh dari node sumber ke node tujuan saja, akan tetapi lintasan terpendek dapat diperoleh dari semua node.
- c. Perbedaan jarak yang dihasilkan peta implementasi algoritma dijkstra dengan peta google map terjadi karena peta implementasi algoritma dijkstra telah ditentukan terlebih dahulu hubungan antar nodenya. Dan memilah node mana saja yang terpilih dengan panjang lintasan atau jarak yang terpendek.
- d. Aplikasi ini memudahkan penikmat olahraga futsal yang terdaftar sebagai member dalam hal pemesanan, dimana penikmat olahraga futsal yang terdaftar sebagai member dapat melakukan metode pembayaran dengan men-DP atau memberikan uang muka yang berasal dari saldo member dan kemudian ketika user telah berada di lokasi tempat futsal hanya membayar sisa pembayaran dari DP tersebut.

V.2 Saran

Saran yang dapat diberikan penulis atas penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Penulis menyarankan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan memperluas wilayah pencarian lokasi lapangan futsal yang tidak hanya di sekitar Jakarta Timur melainkan se-Jakarta.
- b. Pada penelitian yang penulis lakukan aplikasi yang dihasilkan dari segi penampilan masih tergolong standar harap dikembangkan lagi dari segi penampilan untuk kedepannya.
- c. Dalam melakukan metode pengisian saldo member, untuk pengembangannya diharapkan dapat melakukan pengisian saldo dengan transfer bank.
- d. Untuk pengembangan aplikasi ini diharapkan dengan menambah integrasinya pada tempat futsal yang lainnya.

