

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Semakin pesatnya kemajuan teknologi mendorong para ahli untuk mengembangkan computer agar dapat membantu kerja manusia. Cabang ilmu komputer yang dikembangkan adalah kecerdasan buatan. Kecerdasan membuat sebuah computer yang dapat membantu manusia dalam membuat keputusan, mencari informasi secara lebih akurat dan membuat computer lebih digunakan. Salah satu bagian dari kecerdasan buatan yaitu sistem pakar dimana sistem pakar merupakan program komputer yang meniru proses pemikiran dan pengetahuan dalam menyelesaikan suatu masalah tertentu.

Pada tugas akhir ini dirancang sebuah sistem yang meniru cara berfikir seorang pakar atau dokter, biasanya untuk mengetahui jenis narkoba yang digunakan oleh pemakai masih menggunakan diagnosa oleh dokter atau ahli narkoba secara langsung. Tetapi dalam kenyataannya dokter atau ahli pakar sering mendapat kendala dalam melakukan identifikasi pemakaian jenis narkoba karena jumlah pemakai yang banyak atau ahli pakar tersebut sedang tidak berada di tempat. Pada era yang penuh teknologi ini identifikasi jenis narkoba bisa dilakukan melalui teknologi yang telah disisipi pengetahuan dari ahli pakar atau dokter. Teknologi dapat membantu para ahli pakar dalam melakukan identifikasi jenis narkoba yang digunakan, sehingga pelayanan dalam hal ini menjadi lebih praktis, cepat dan efektif. Sistem pakar sangat penting karena keterlambatan informasi yang didapat oleh keluarga pemakai dan kurangnya penyuluhan terhadap masyarakat khususnya masyarakat yang berada di kota kecil atau pedesaan.

Oleh karena itu, kehadiran alat bantu berbasis pakar yang kita kenal dengan sistem pakar dirasakan perlu mengingat kendala yang mungkin dihadapi dokter atau ahli pakar dalam mengidentifikasi jenis narkoba. Sistem pakar juga mengefisienkan waktu dan kinerja bagi dokter atau ahli pakar dalam menghadapi pasien, dan

hambatan yang mungkin dihadapi tadi bisa diminimalisir dengan adanya teknologi seperti ini. Teknologi dapat membantu para ahli pakar dalam melakukan identifikasi jenis narkoba yang digunakan, sehingga pelayanan dalam hal ini menjadi lebih praktis, cepat dan efektif

I.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membangun sebuah model untuk identifikasi awal penyalahgunaan narkoba dengan menggunakan metode forward chaining?

I.3 Batasan Masalah

Pada penulisan skripsi ini penulis memberikan batasan permasalahan yaitu:

- a. Objek penelitian sistem pakar ini adalah berbagai jenis Narkoba yang umum di salahgunakan seperti : Ganja, Hasish, Heroin, Kokain, Methadon, Ekstasi, Amfetamin, Obat penenang, Shabu, Alkohol, Rokok.
- b. Menyajikan struktur jenis-jenis narkoba dan golongan narkoba.
- c. User aplikasi ini adalah masyarakat umum.
- d. Aplikasi ini berbasis Android Gingerbrand.

I.4 Tujuan Penelitian

- a. Untuk mengetahui hasil penerapan metode *forward chaining* dalam mengidentifikasi jenis narkoba dan penanggulangan yang tepat bagi pemakai narkoba.
- b. Menjadi alat bantu untuk mengidentifikasi jenis narkoba dan cara penanggulangan yang tepat bagi pemakai narkoba.
- c. Menerapkan metode *forward chaining* dalam mendapatkan kesimpulan pada aplikasi ini.

I.5 Manfaat Penelitian

- a. Memudahkan bagaimana cara mengetahui dan mengklasifikasi orang-orang disekitar kita apakah orang disekitar kita mengkonsumsi narkoba atau tidak, serta memberikan banyak informasi tentang macam-macam jenis narkoba.
- b. Meningkatkan pengetahuan yang lebih baik tentang bahaya narkoba.

I.6 Luaran Yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah menghasilkan suatu program atau aplikasi sistem pakar yang dapat berfungsi sebagai diagnosa awal penyalahgunaan narkoba.

I.7 Metode Penelitian

- a. Studi Literatur :
Mempelajari teori tentang sistem pakar dengan metodologi *forward chaining*
- b. Observasi :
Observasi yang dilakukan teknik pengumpulan data yang mendukung penelitian. Pada penelitian ini, dilakukan pengelompokan gejala-gejala jenis narkoba dan obat-obatan terlarang.

I.8 Sistematika Penulisan Laporan

Dalam sistematika penulisan ini penulis telah membagi menjadi beberapa bab dan tiap bab terdiri dari beberapa sub bab. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Penjelasan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, batasan masalah, luaran yang diharapkan dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan skripsi, diantaranya adalah pengertian sistem pakar, teori-teori sehubungan dengan SDK android dan Eclipse sebagai teknologi bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode penelitian yang digunakan penulis dalam membangun sistem pakar ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan analisis dan perancangan aplikasi perangkat lunak yang akan dibangun perancangan aplikasi membahas tentang tahapan kegiatan pengolahan data input, dan proses perancangan perangkat lunak. Bab ini juga membahas hasil aplikasi yang telah dibuat dengan menampilkan *screenshot-screenshot* aplikasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab penutup berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta rekomendasi atau saran untuk perbaikan dan pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN