

DAFTAR PUSTAKA

Nazruddin, S.H 2012 , *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*”, INFORMATIKA, 2012

Kadir, A 2009, *Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*, Andi, Yogyakarta

Bruegge, B & Dutoit, AH 2010, *Object-Oriented Software Engineering Using UML, Pattern And Java*, Canada

Madcoms 2012, *Adobe Dreamweaver CS6 dan PHP-MySQL Untuk Pemula*, Andi, Yogyakarta

Munawar 2005, *Pemodelan Visual Dengan UML*, Graha Ilmu, Jakarta

Algoritma Bubble Sort 2010, diakses 17 desember 2014
<http://achmatim.net/2010/04/19/algoritma-bubble-sort-untuk-pengurutan-sorting/>

Pengertian Smartphone 2013, diakses 22 Juni 2014
<http://diproses.blogspot.com/2013/06/pengertian-smartphone.html>

Pengertian Smartphone Beserta Fitur-fiturnya 2011, diakses 19 Agustus 2014
<http://portal.paseban.com/article/3222/pengertian-smartphone-dan-fitur.html>

Macam Macam Teknik Bermain Sepakbola 2013, diakses 16 Februari 2014
<http://bocahsport.blogspot.com/2013/05/macam-macam-teknik-bermain-sepak-bola.html>

Posisi Pemain Sepakbola 2012, diakses 21 januari 2014
<http://cillasmartlucky.blogspot.com/2012/04/posisi-pemain-dalam-sepakbola.html#sthash.9gF1bebu.dpuf>